



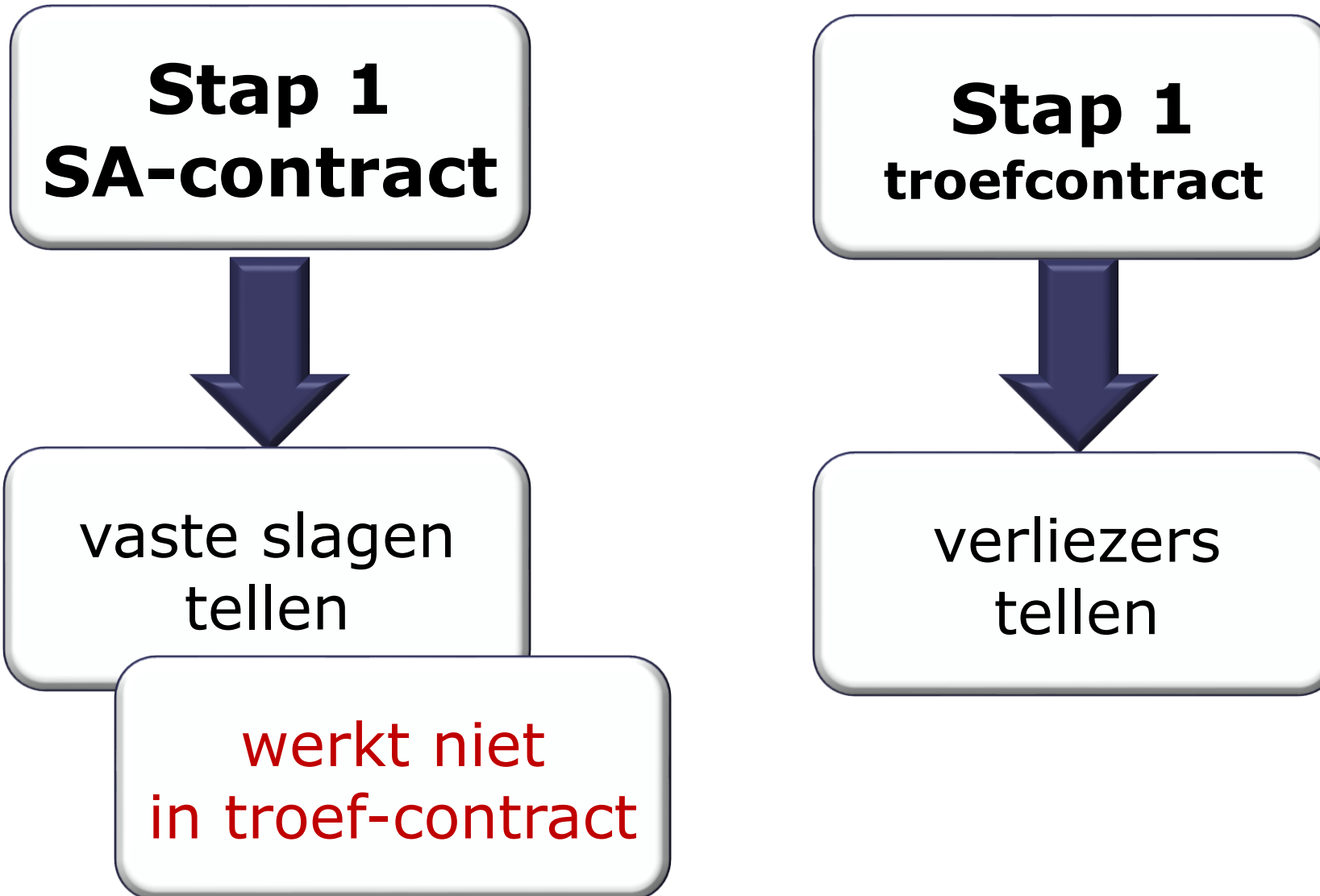
Start met bridge 2

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Hoofdstuk
12

- Speelplan troefcontract (verdieping)

Speelplan SA-contract versus troefcontract



Stappenplan troefcontract

1. Stel vast hoeveel verliezers je kunt veroorloven

2. Tel je verliezers **per kleur**

Vanuit de hand met de meeste troeven

3. St
he

**Neem de tijd voor
je plan!!!!**

4. Bekijk **per kleur** hoe je je verliezers kunt wegwerken

Maar soms eerst introever 'korte kant'

5. Begin met troeftrekken

En soms eerst verliezer weg op hoge kaart dummy

Slagenschema voor speelplan troefcontract

- Tel je verliezers vanuit de hand met de meeste troeven
 - slagen die je kunt verliezen
- Bestudeer de mogelijkheden om verliezers weg te werken door:
 - ✓ te snijden
 - ✓ af te troeven aan de korte kant
 - ✓ af te gooien op een hoge (vrije) kaart
- Bepaal de prioriteiten a.d.h.v. snelle/langzame verliezers
- Tip: snijden is risicovol en vaak onnodig
- Ga troeftrekken tenzij
 - ✓ Er eerst een introever aan de korte kant gemaakt moet worden
 - ✓ Er eerst een verliezer op hoge kaart dummy moet weggewerkt worden

Slagenschema Troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1		1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	
aftroeven korte kant	1			
afgooien hoge kaart				1

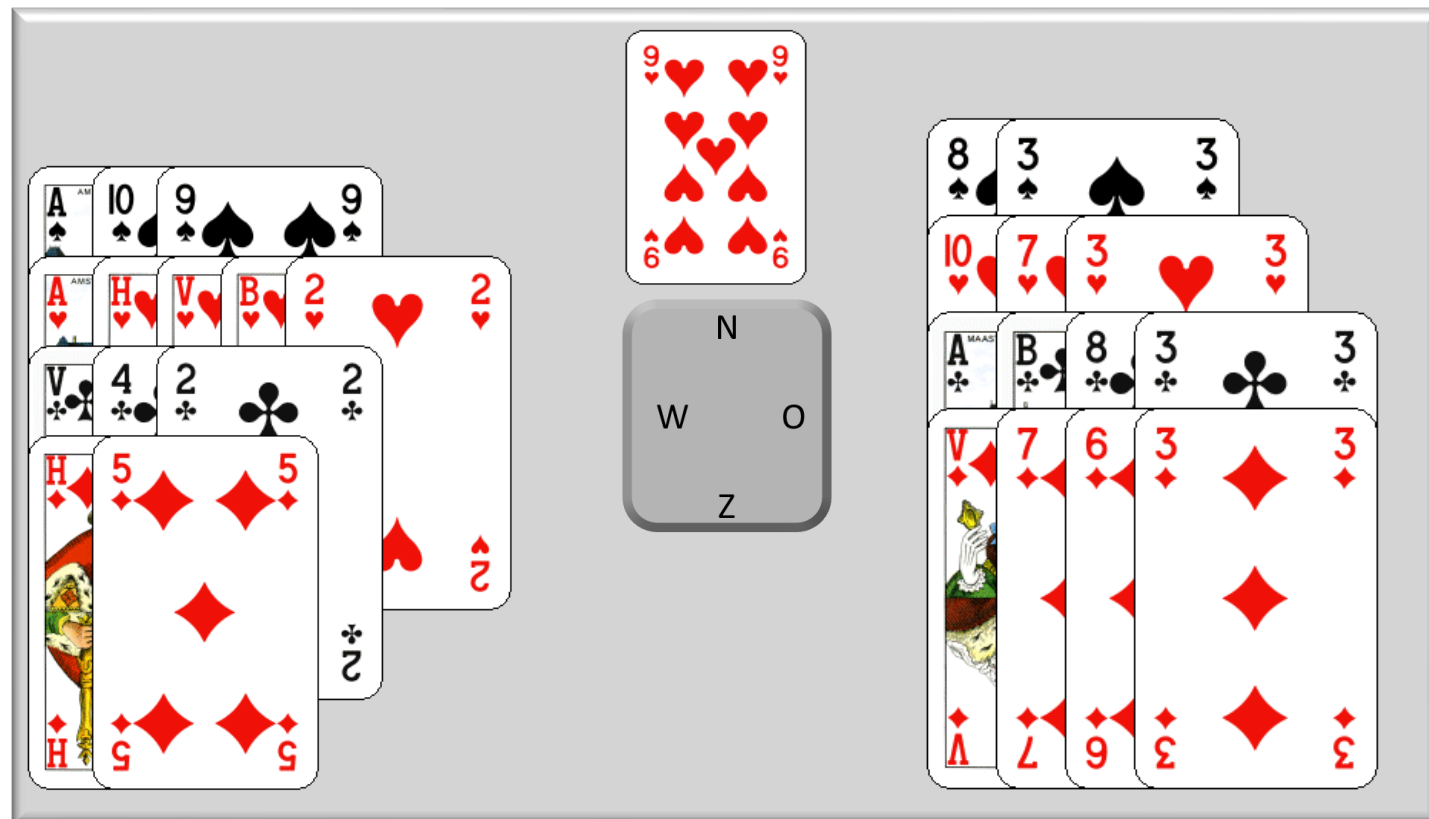
Aftroeven aan de korte kant: West 4♥ (1)

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	2	0	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant	1			
afgooien hoge kaart				

- Tel je verliezers vanuit de hand met de meeste troeven

➤ ♠9 → ♥10

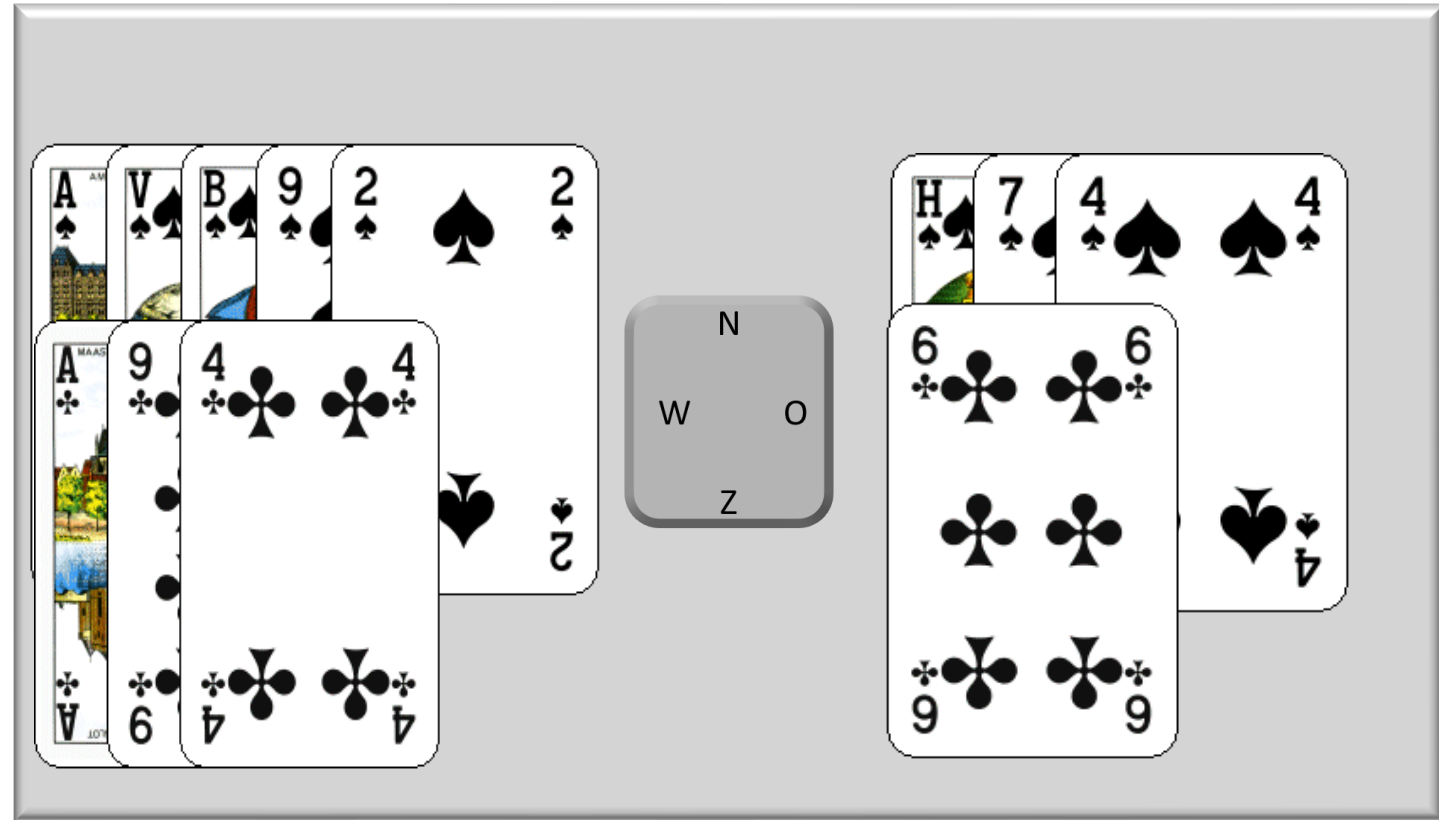
- verliezer op troef korte kant



- Een slag aftroeven aan de korte kant levert een extra slag op

Aftroeven aan de korte kant: West 4♠ (2)

- Hoeveel verliezers in klaveren?
 - 2
- Hoe wegwerken?
 - 2x introeven in de dummy

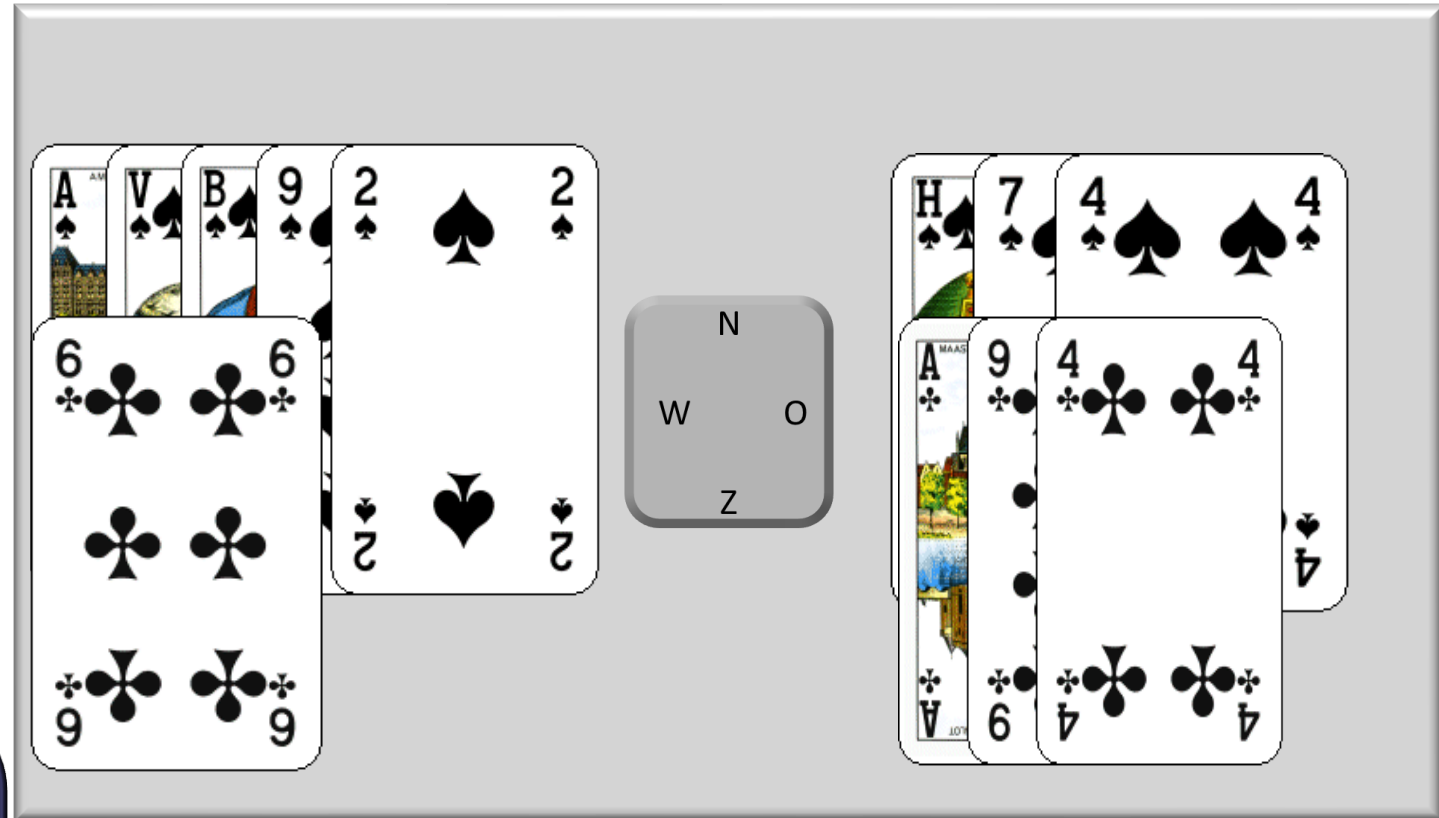


Verliezers aftroeven

- door in te troeven in de 'korte kant' kun je verliezers wegwerken
- troeftrekken soms uitstellen

Aftroeven aan de korte kant: West 4♠ (3)

- Hoeveel verliezers in klaveren?
 - 0
 - dus begin met troeftrekken



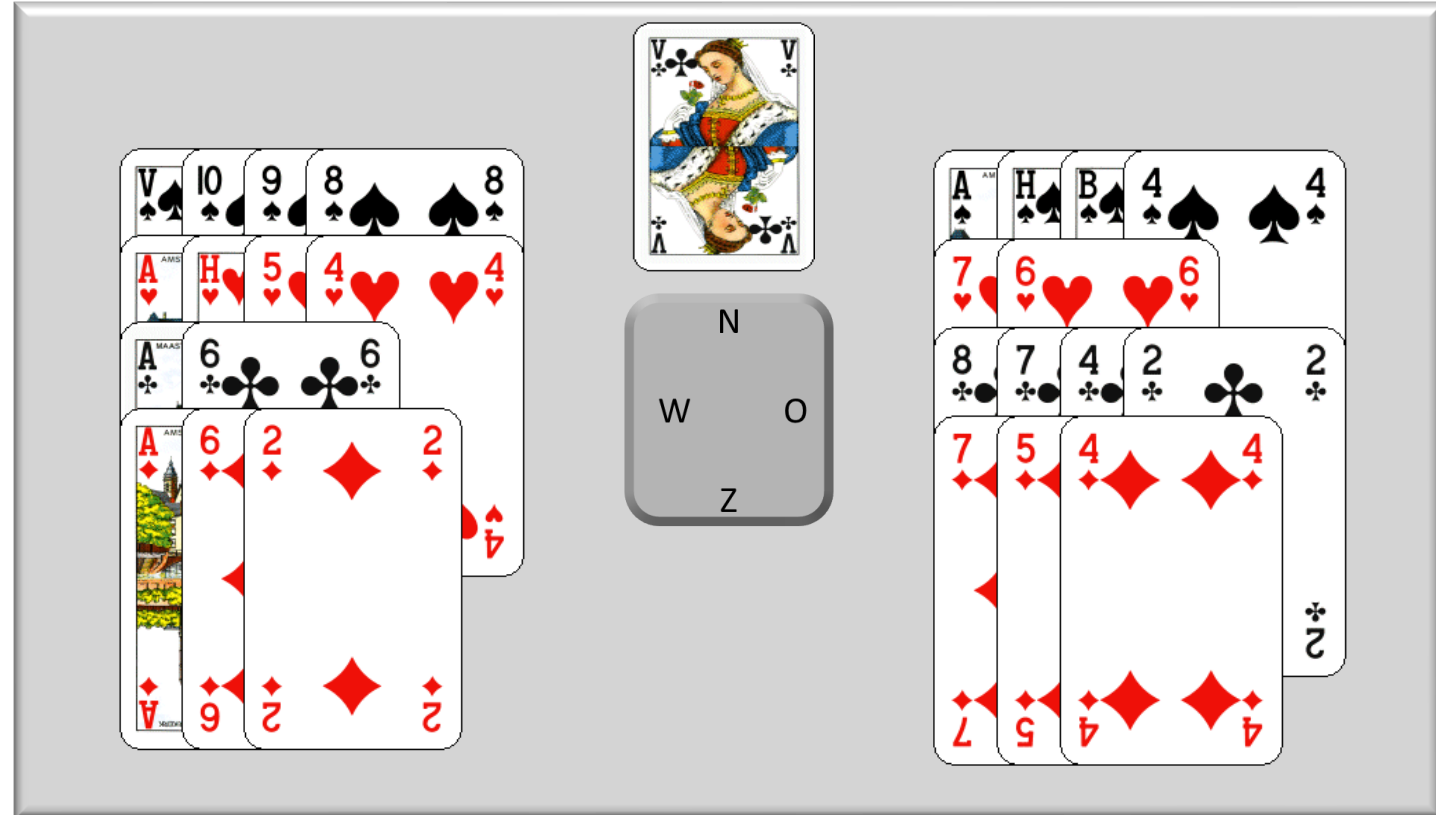
Niet aftroeven lange kant

- Stel aftroeven met de hand met de meeste troeven zo lang mogelijk uit
- Je verliest mogelijk de controle over het spel
- Levert geen extra slag op

Waar aftroeven bij 4-4 fit? West 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	2	1	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant		2		
afgooien hoge kaart				

- Voor contract:
 - 2 verliezers weg; waar?
- Troeftrekken uitstellen
 - 2 x introeven in dummy (veilig met hoge troeven)



- Begin verliezers te tellen vanuit hand van de leider

Verliezers weg op hoge kaarten: West 4♠ (1)

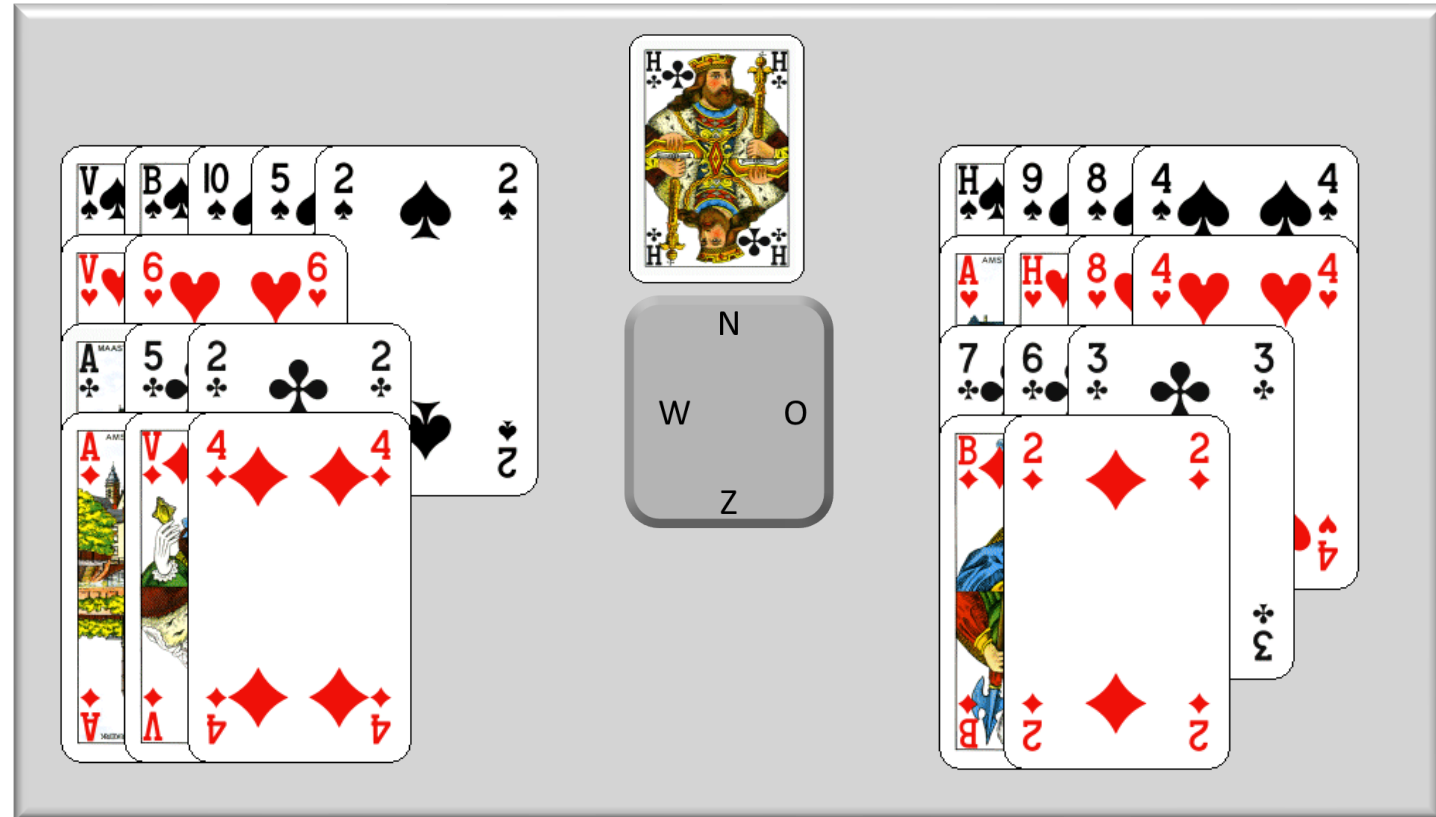
speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	0	2	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				1
aftroeven				1
korte kant				1
afgooien			1	
hoge kaart			1	

- Voor contract:

- 1 verliezers weg

- Gevaar?

- direct troef: TP ♠A én 2 klaveren
 - eerst klaververliezer weg op 3^e harten

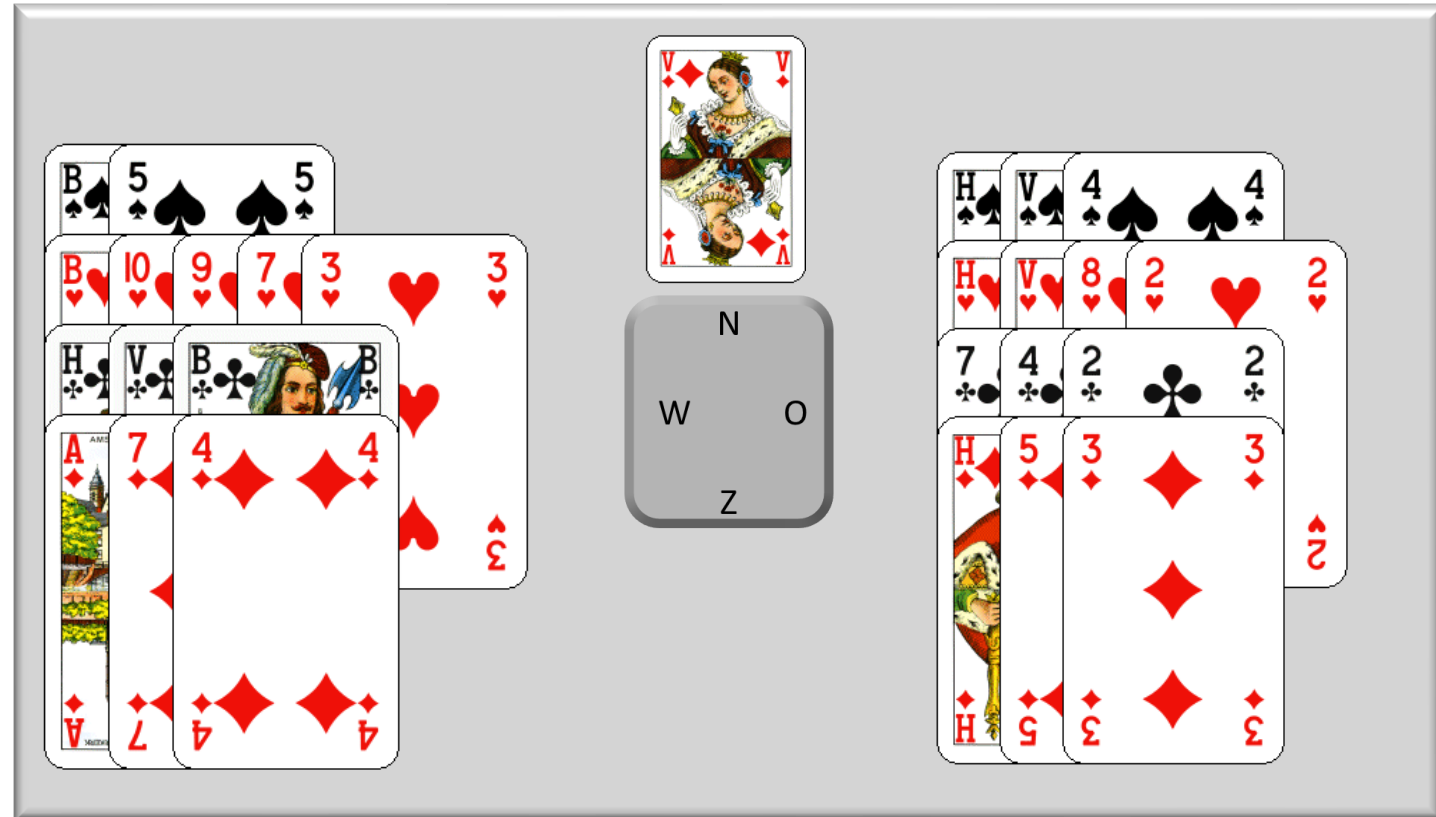


- Bij snelle verliezers eerst verliezer opruimen
- Daarna pas troeftrekken

Verliezers weg op hoge kaarten: West 4♥ (2)

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	1	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien				1
hoge kaart				1

- Voor contract:
 - 1 verliezer weg
- Gevaar?
 - direct troef: TP ♥A én ruiten
 - TP later aan slag: ♠A, ♣A én vrije ruiten

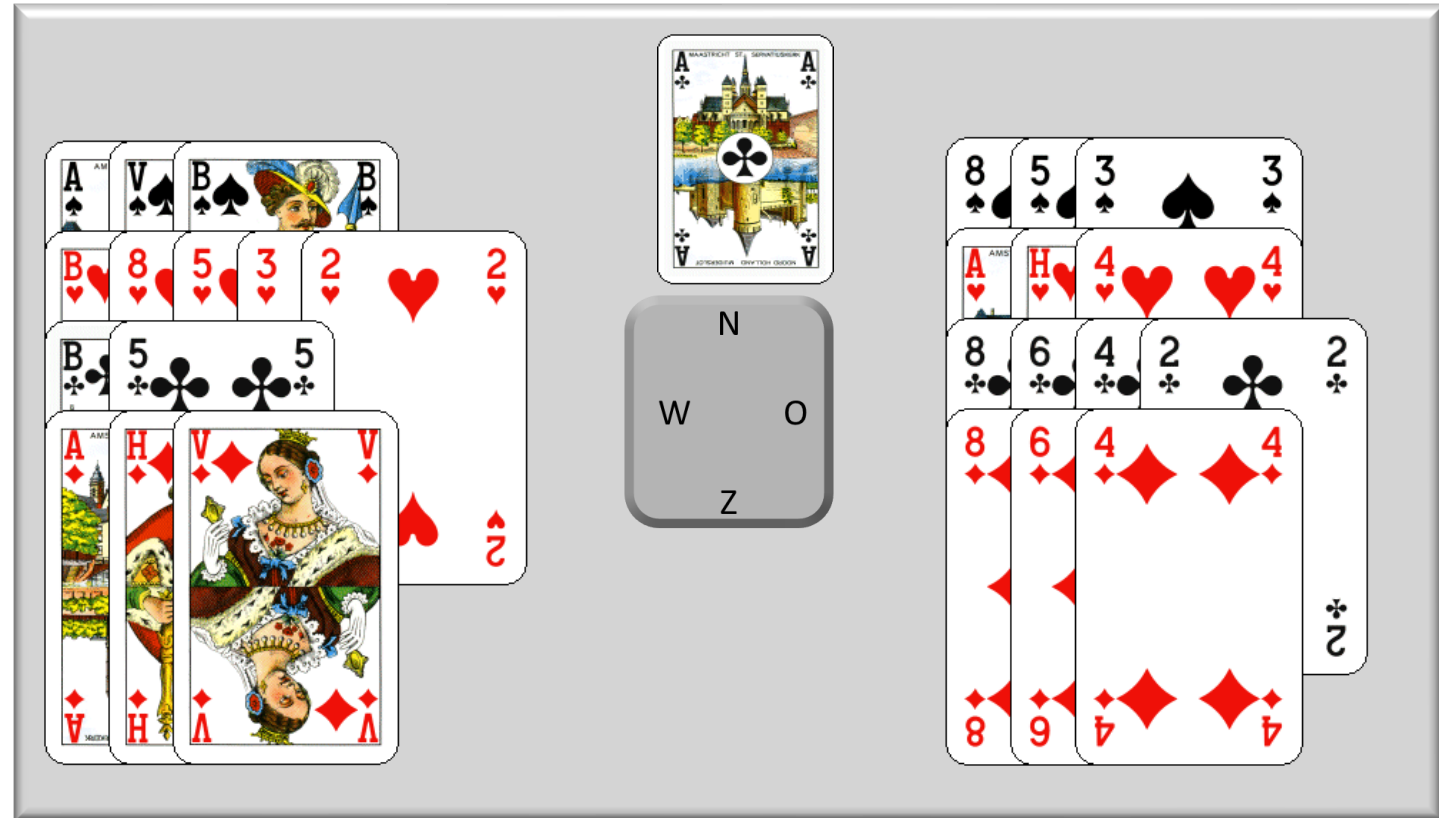


- Neem ♦A, dan ♠A eruit dwingen en op 3e schoppen: ruiten weg.
- Dan troeftrekken

Benutten van entrees: West 4♥ (1)

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	1	2	0
mogelijkheden wegwerken				
snijden	1			
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				

- Voor contract:
 - 1 verliezer weg
- Gevaar?
 - direct troef: geen entree meer voor 2 x snit op ♠H

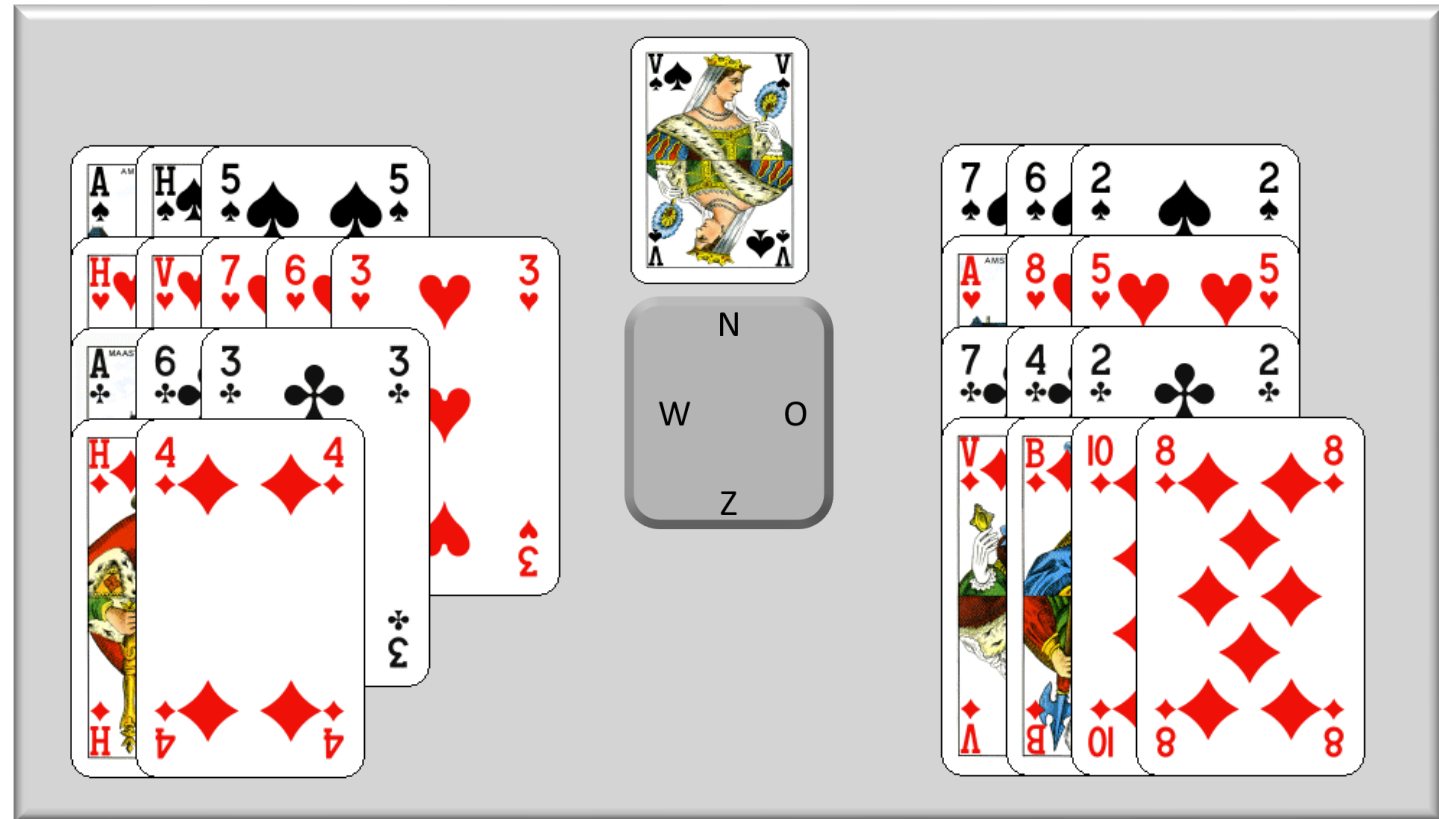


- Combineer troeftrekken met snit op ♠H
- 2x snijden

Benutten van entrees: West 4♥ (2)

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	0	2	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien			1	
hoge kaart				

- Voor contract:
 - 1 verliezer weg
- Gevaar?
 - direct troef: geen entree meer voor vrij gespeelde ruiten



- Na ♠A (slag 1) eerst ♦H (♦A eruit dwingen); daarna troef (eerst ♥HV)

Aanpassen speelplan: West 3♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	1	4	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant			1	
afgooien hoge kaart		1		

- Voor contract:
 - 2 verliezers weg
- Plan
 - slag 1: ♥A
 - na 2x troeftrekken: slecht troef zitsel
 - West: ♠B1094

3♠ West 0 0

The diagram illustrates a bridge hand layout. West is the declarer, playing 3♠. The cards are distributed as follows:

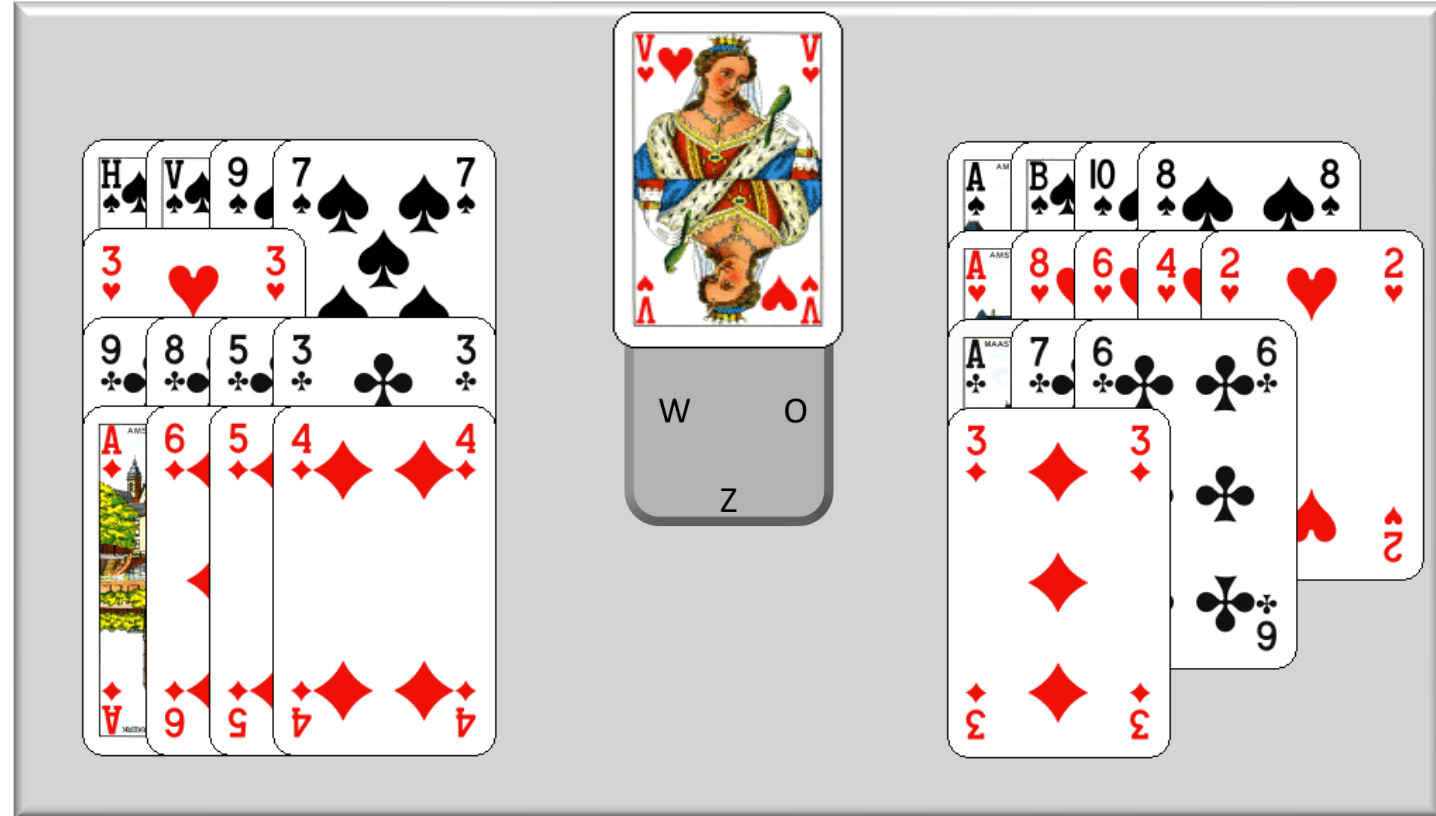
- West:** ♠B1094, ♥B109, ♣V6, ♦A766
- Dummy:** ♠HVP83, ♥A76, ♣9754, ♦V88
- East:** ♠5, ♥842, ♣AHP102, ♦954322

The dummy's hand is shown in a box labeled 'W' and 'Z' with the word 'Dummy' written vertically. The cards are arranged in a way that shows the distribution of suits and the specific cards held by each player.

Cross Ruff: West 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	0	3	3
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant			1	3
afgooien hoge kaart				

- Voor contract:
 - 3 verliezers weg
- Plan
 - geen troeftrekken
 - 'over en weer' troeven



- Veilig 'over en weer' troeven (cross ruff): alle troeven apart maken

Oefening 1: West 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	1	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				1

- Voor overslag:
 - 1 verliezer weg
- Plan
 - na harten aftroeven
 - eerst ♣A eruit
 - dan troeftrekken

4♠ West
0 0

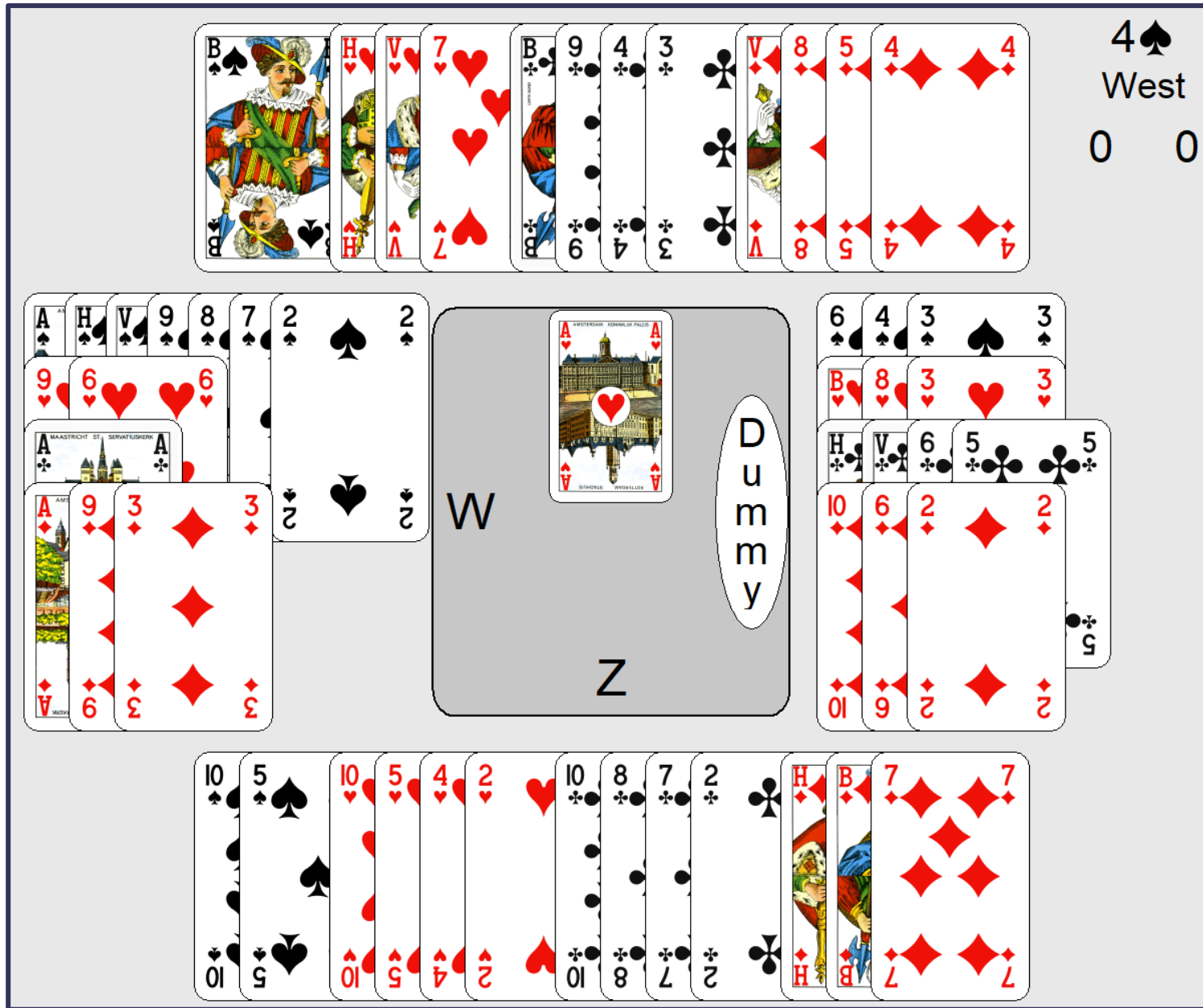
W Z

Dummy

Oefening 2: West 4♠

speelplan troef				
verliezers	0	2	0	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				
afgooien hoge kaart				2

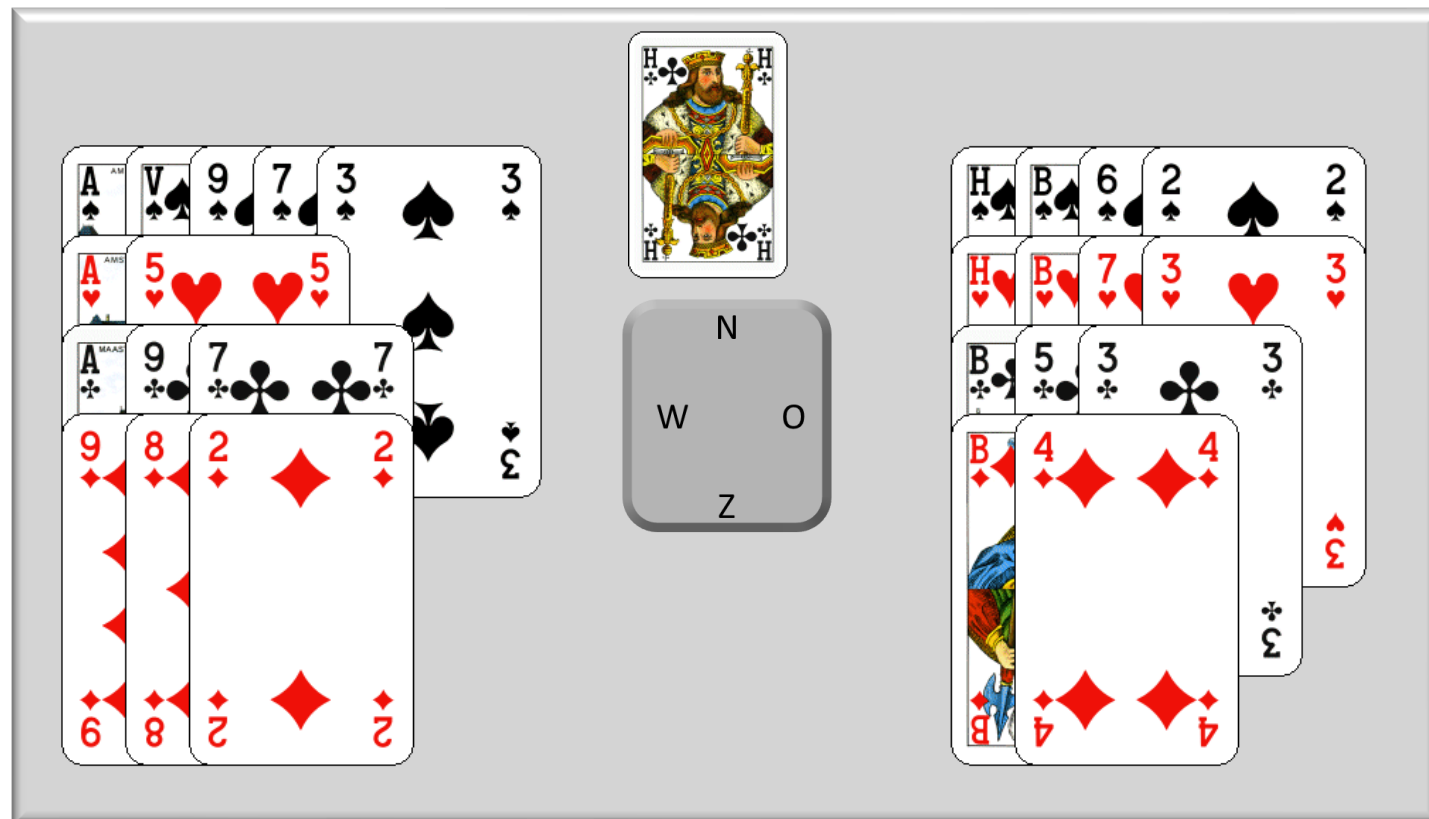
- Voor contract:
 - 1 verliezer weg; overslag?
- Entree in dummy?
 - Welke troef 3^e keer harten?
 - ♠7!!!!



Oefening 3: West 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	0	2	3
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	
aftroeven korte kant				1
afgooien hoge kaart				

- Voor contract:
 - 2 verliezers weg
- Aandachtspunt!
 - uitkomst ♣H belooft ook ♣V
 - dus speel na troeftrekken:
♣7→♣B

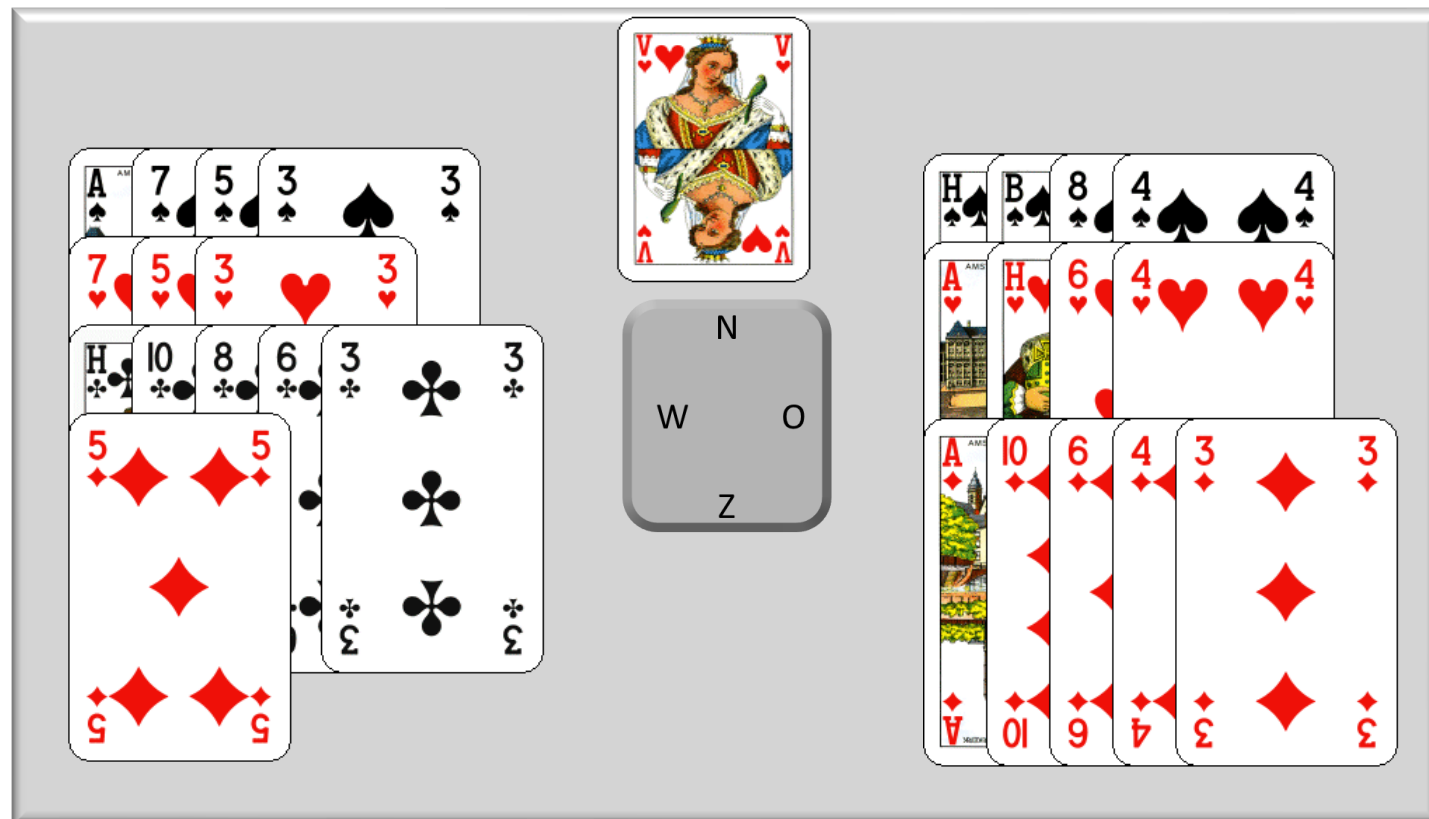


- Ga niet snijden op ♥V
- Je hebt geen hartenverliezer 😊

Oefening 4: West 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	1	5	0
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant			4	
afgooien hoge kaart				

- Voor contract:
 - 4 verliezers weg
- Aandachtspunt!
 - Ga geen troef-trekken
 - Cross-ruff spel



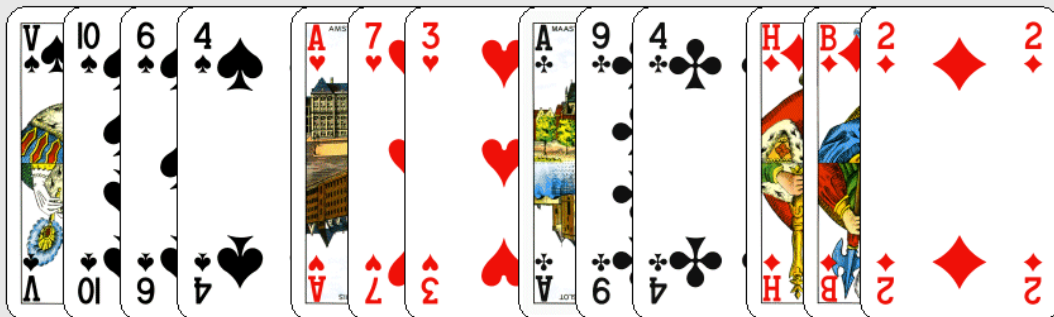
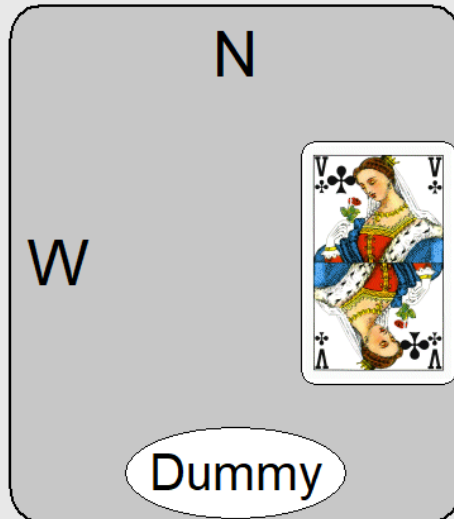
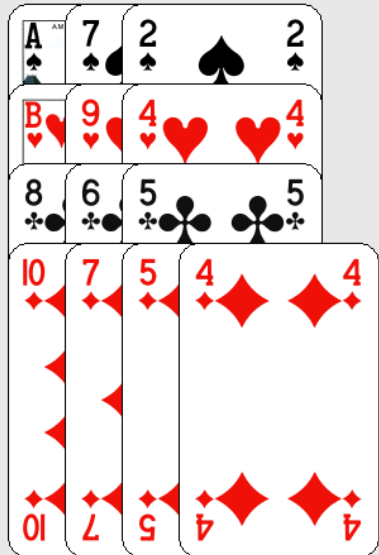
- In een cross-ruff spel is het verstandig om eerst de 'haalslagen' te spelen

Bieden en spelen

1. Spel bieden
2. Spel afspelen
 - resultaat bepalen
3. Nabespreking



Spel 1



W	N	O	Z
	1♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

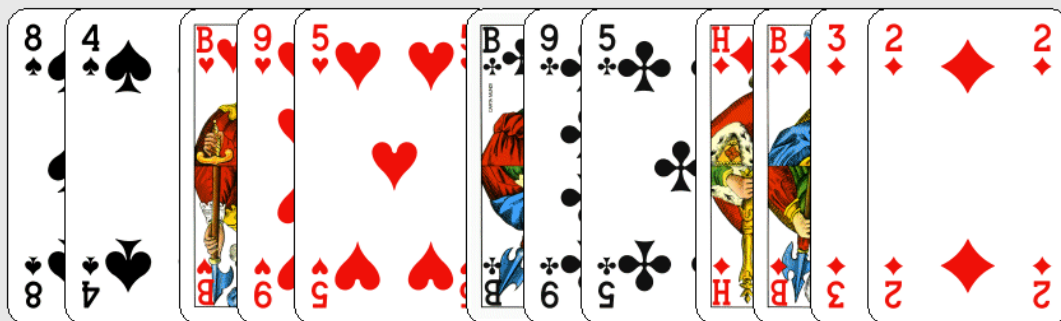
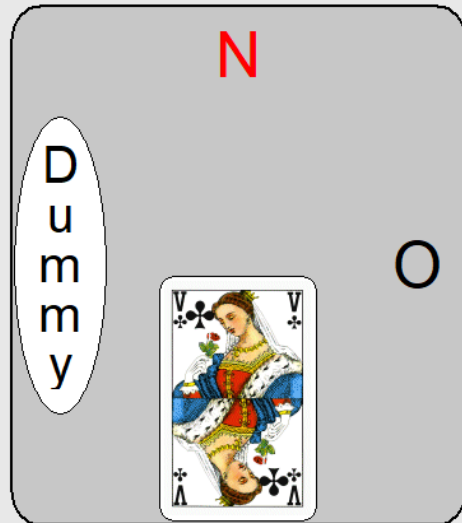
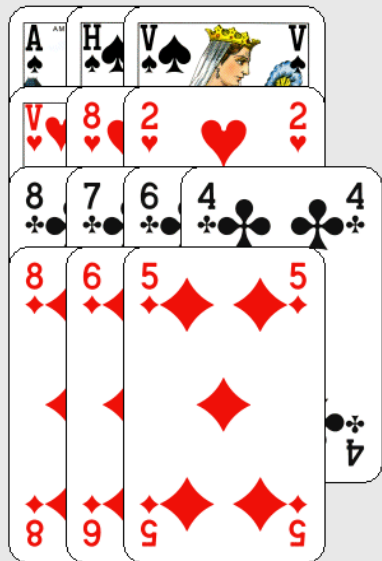
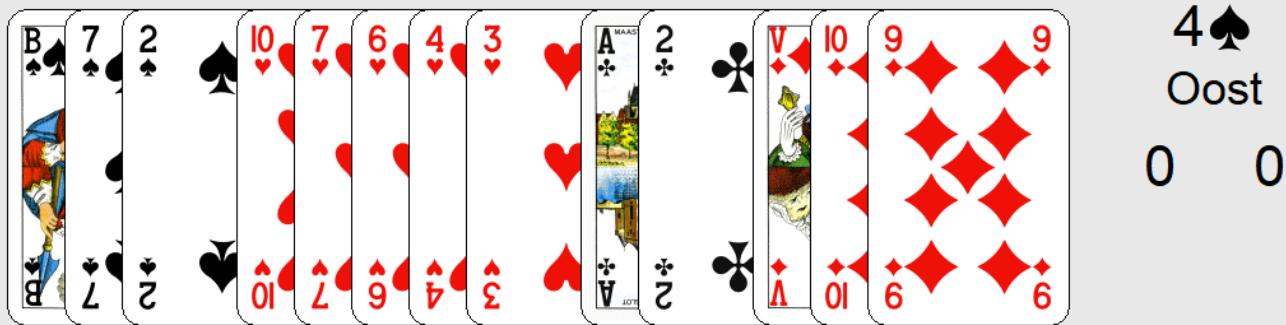
Spelen

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	0	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien			1	
hoge kaart				

- stel troeftrekken uit
- eerst verliezer op ruiten weg

■ Resultaat: 4♠ +1

Spel 2



W	N	O	Z
		1♠	pas
3♠	pas	4♠	pas

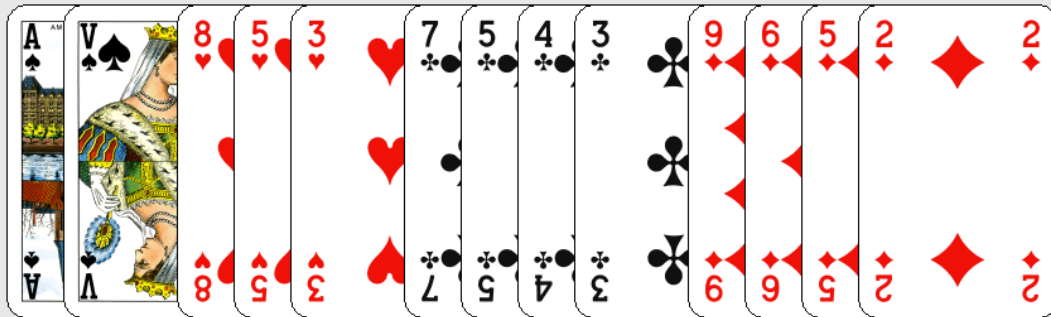
■ Spelen

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	0	2	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien			1	
hoge kaart				

- stel troeftrekken uit
- eerst verliezer op harten weg

■ Resultaat: 4♠ C

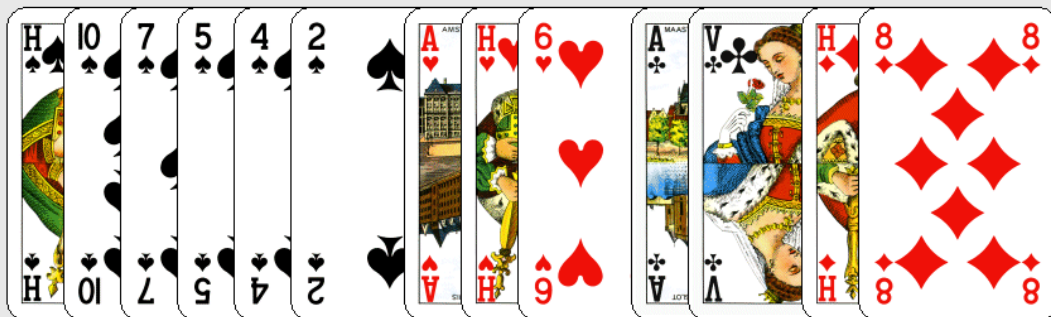
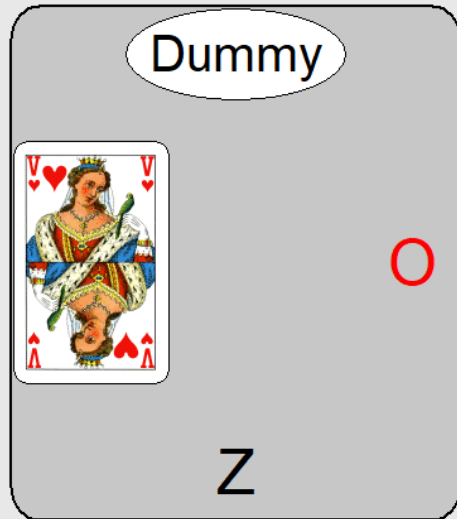
Spel 3



4♠

Zuid

0 0



W	N	O	Z
			1♠
pas	1SA	pas	4♠

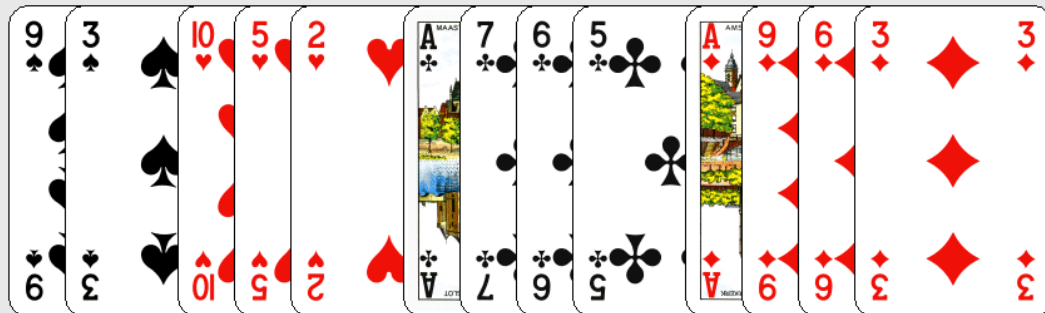
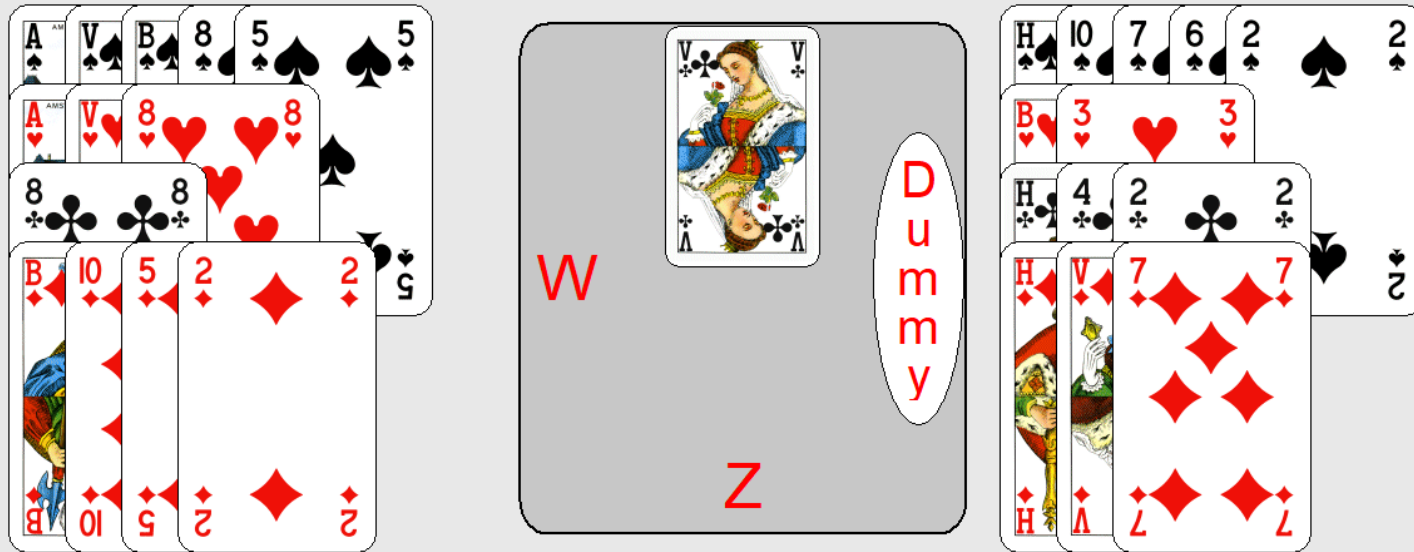
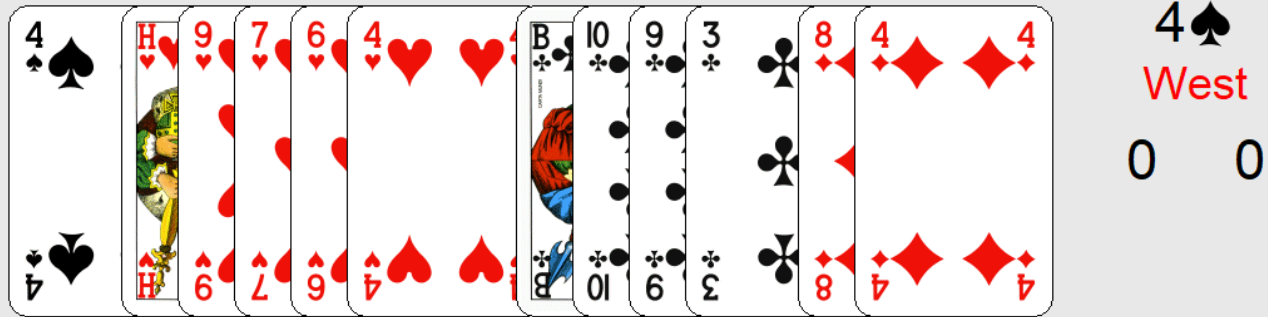
Spelen

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	1	1	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	1
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				

- op klaveren en ruiten snijden
- 2x entree in de dummy

Resultaat: 4♠ C

Spel 4



W	N	O	Z
1 ♠	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

- Spelen

speelplan troef				
verliezers	0	1	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				
afgooien hoge kaart		1		

- aan slag; troef trekken en ruiten ontwikkelen
- op ruiten harten van Oost weg
- Resultaat: 4♠ C / +1



Start met bridge 2

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Hoofdstuk 12

- Huiswerk
 - theorieboek: hoofdstuk 12
 - werkboek: hoofdstuk 12
 - oefenen in BIC: de Toekomstclub