



Start met bridge 2

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Hoofdstuk
11



- Speelplan SA-contract (verdieping)

Een speelplan maken

- Doel bij bridge: zoveel mogelijk slagen maken
- Meeste succes met een plan
- Maak dit plan zodra de dummy opengaat en neem de tijd hiervoor



Stappenplan speelplan SA

1. Stel vast hoeveel slagen je moet maken
2. Tel je vaste slagen 
3. Stel vast hoeveel slagen je tekort komt
4. Bekijk in welke kleur(en) je slagen kunt ontwikkelen en hoe je dat gaat doen 

Deze
moeten
wachten

Hiermee
beginnen

Slagenschema voor speelplan SA-contract

- Tellen vaste slagen
 - slagen die je samen met de dummy direct kunt halen
 - dus zonder dat de TP er iets aan kan doen
- Zekere extra slagen
 - slagen die je met zekerheid kunt ontwikkelen
 - van ♣HVB10: zeker 3 slagen
- Misschien (?) extra slagen
 - slagen die je misschien kunt maken
 - snit
 - lengte slagen

Voorbeeld
slagenschema 1SA

	vast	zeker	?
♠	1		
♥	2		1
♦	1		
♣	0	3	
T	4	3	1

Uitgangspunt voor
keuze werkkleur

Volgorde van aanpak

- Overwegingen en aandachtspunten
 - Waar neem je de 1^e slag (als je kunt kiezen)
 - dummy of de eigen hand?
 - Neem je direct de 1^e slag (als je kunt)
 - of ophouden
 - Direct slagen ontwikkelen in de werkkleur
 - of andere prioriteit (eerst een blokkade voorkomen)
 - eerst naar dummy om van daaruit werkkleur voor te spelen



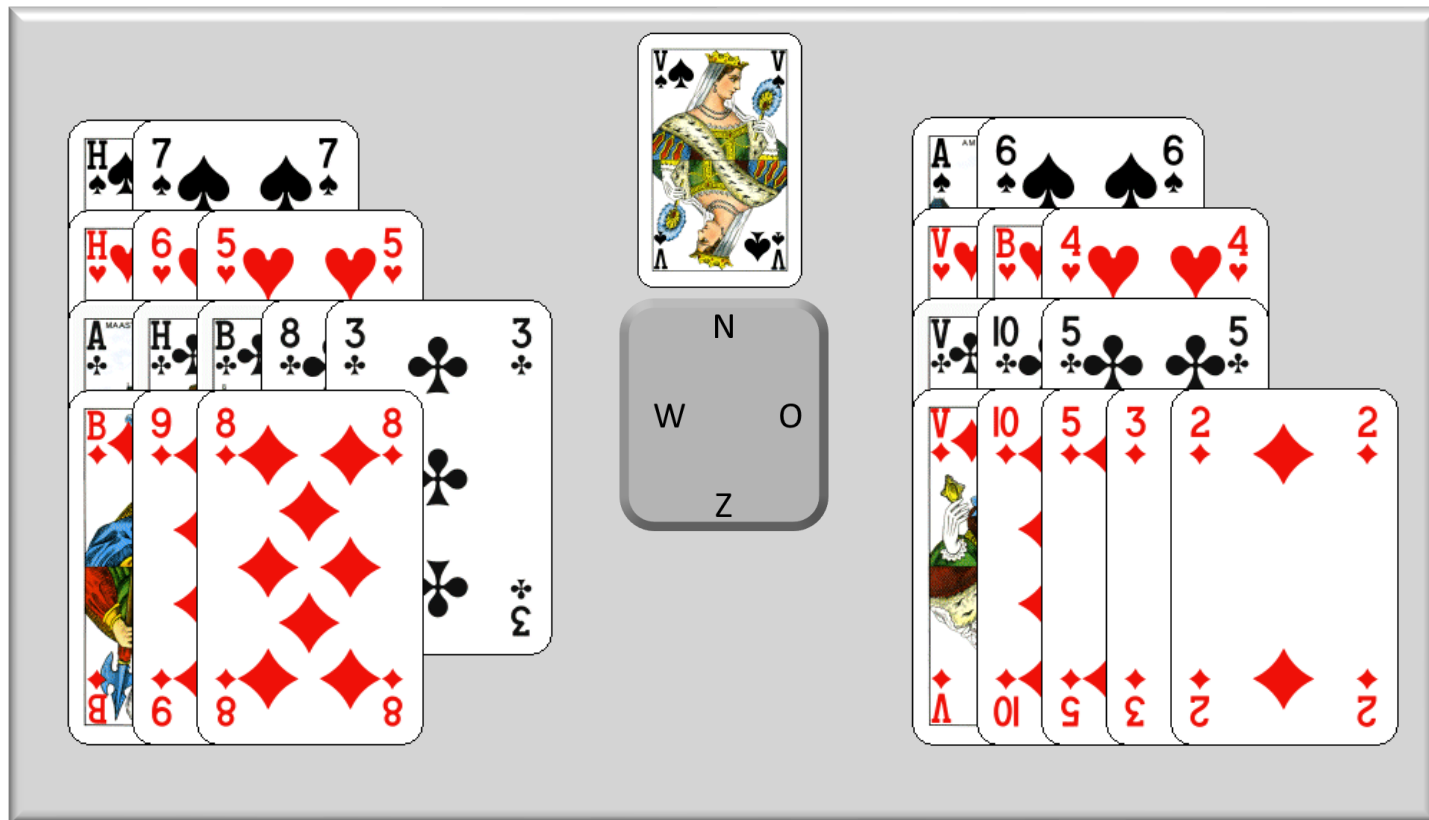
Neem de tijd voor je plan!!!!!!

En.....

- Wat is het plan van de tegenpartij?

Het juiste tempo (West: 3SA) (1)

	vast	zeker	?
♠	2		
♥	0	2	
♣	5		
♦	0	3	
T	7		
Te kort?			2



- Plan tegenpartij?

- ♠ ontwikkelen

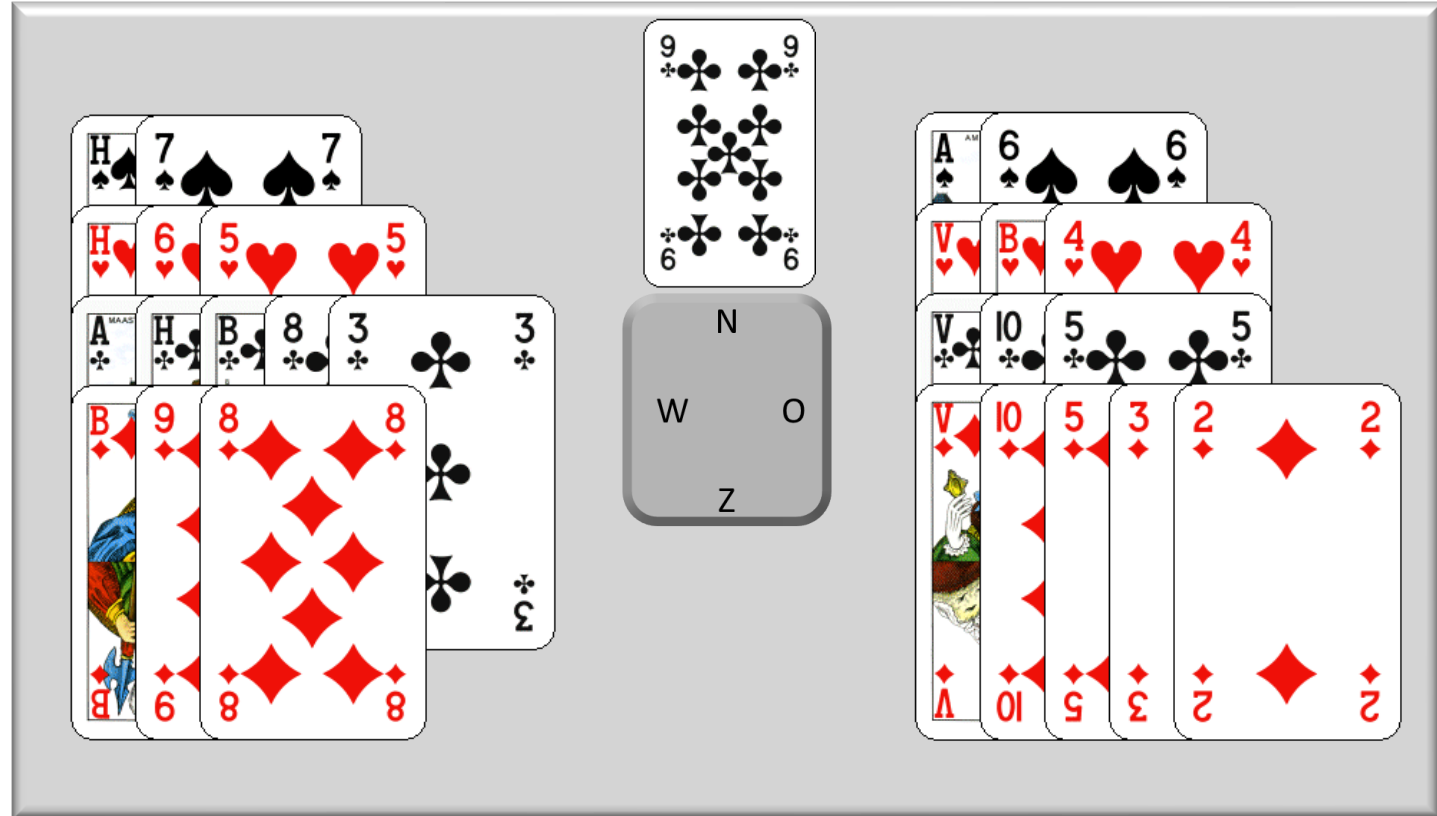
- Werkkleur ♥ of ♦?

- harten: slechts éénmaal van slag

- 2x van slag in ruiten
 - tegenpartij zeker 3 schoppenslagen

Zelfde spel, andere uitkomst (West: 3SA)

	vast	zeker	?
♠	2		
♥	0	2	
♣	5		
♦	0	3	
T	7		
Te kort?			2

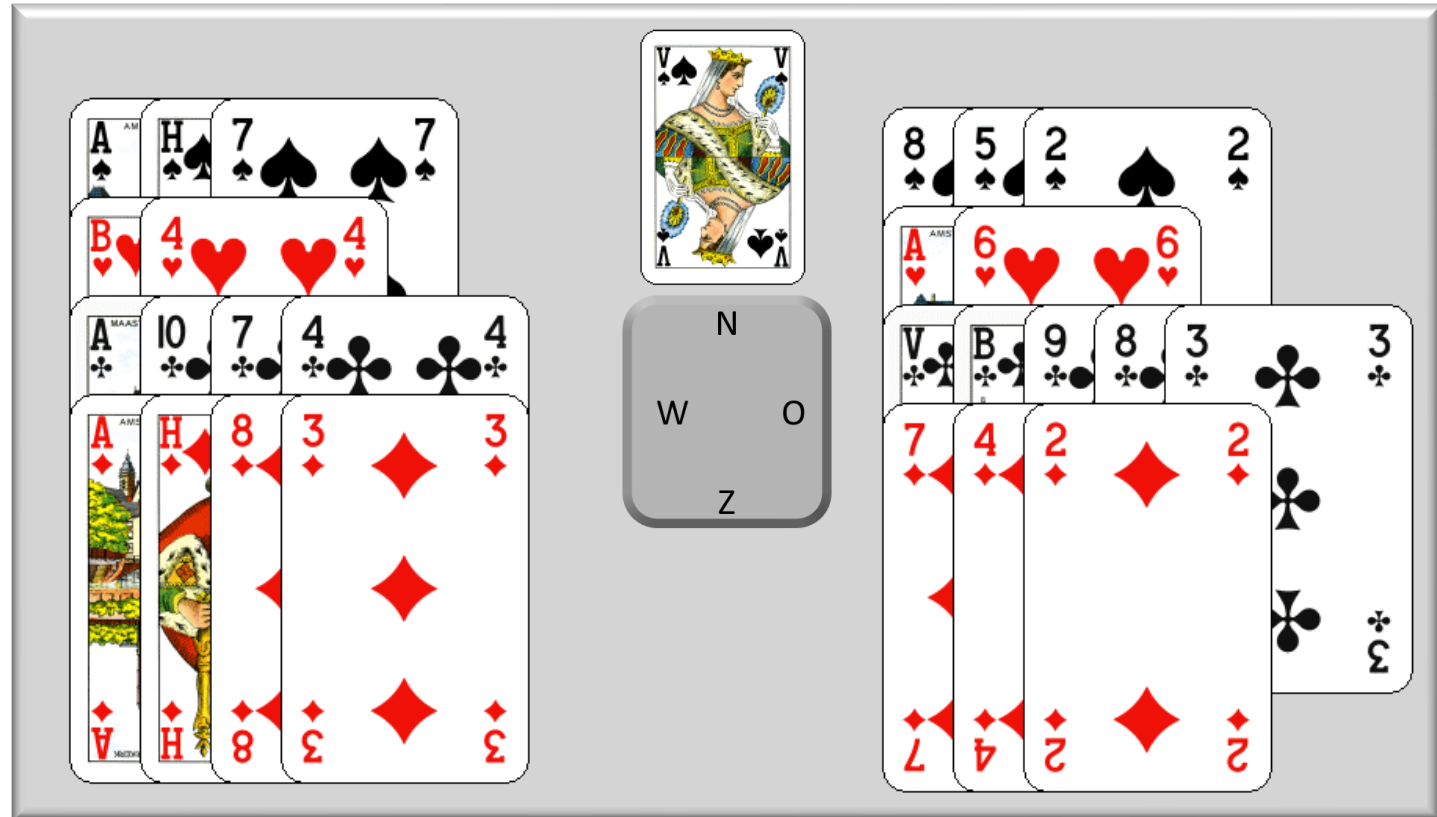


- Gevaar voor ♠?
 - neen
- Werkkleur ♥ of ♦?
 - ruiten: veilig 2 x van slag

- De uitkomst heeft invloed op je spelplan

Het juiste tempo (West: 3SA) (2)

vast		zeker	?
♠	2		
♥	1		
♣	1	3	1
♦	2		
T	6		
Te kort?			3

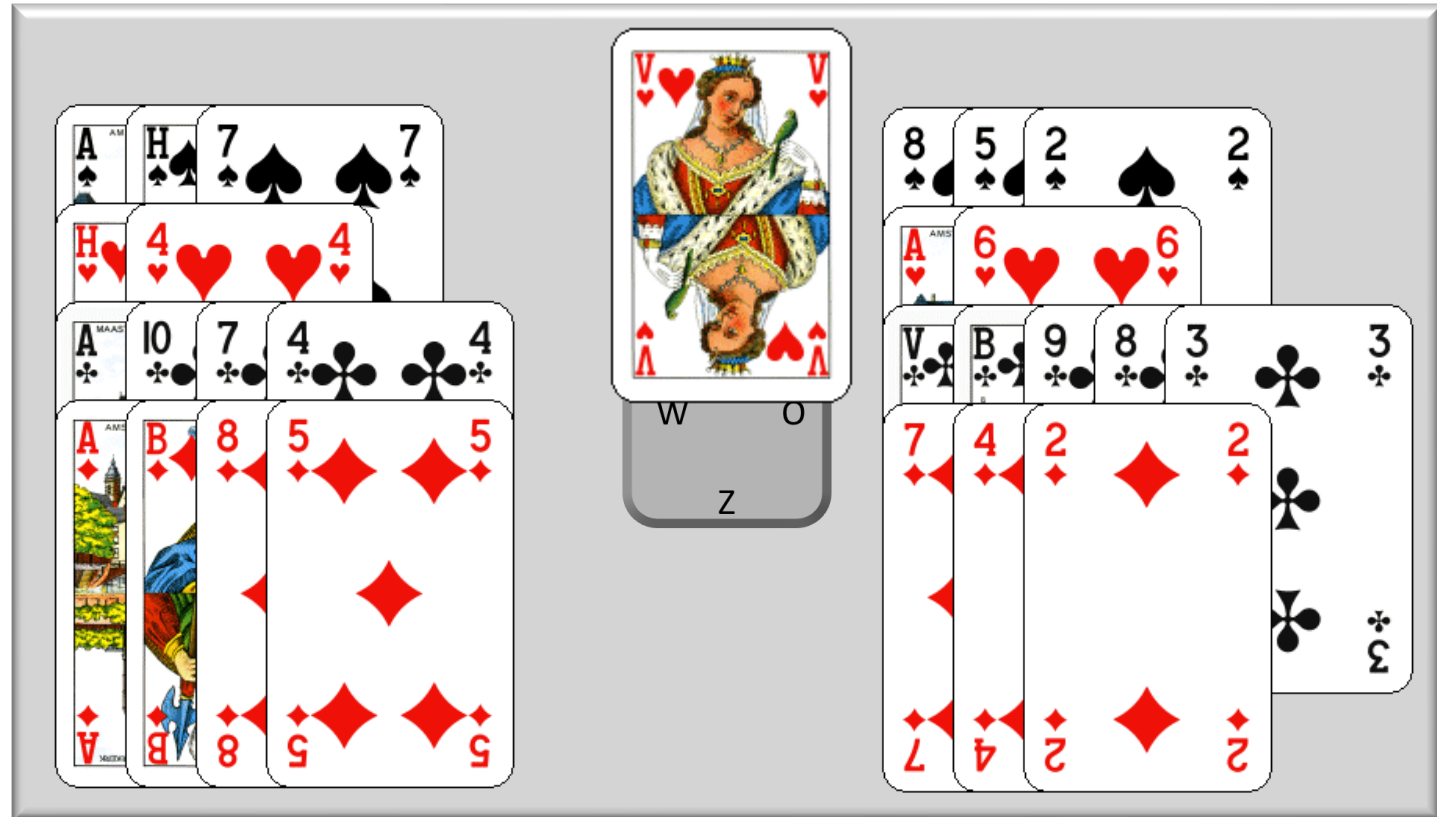


- Werkkleur?
 - ♣: zeker 3 slagen
- Gevaar snit op ♣H?
 - eerst naar ♥A
 - dekking in ♥ is weg

■ Neem geen onnodig risico als je contract zeker is

Het juiste tempo (West: 3SA) (3)

	vast	zeker	?
♠	2		
♥	2		
♣	1	3	1
♦	1		
T	6		
Te kort?			3

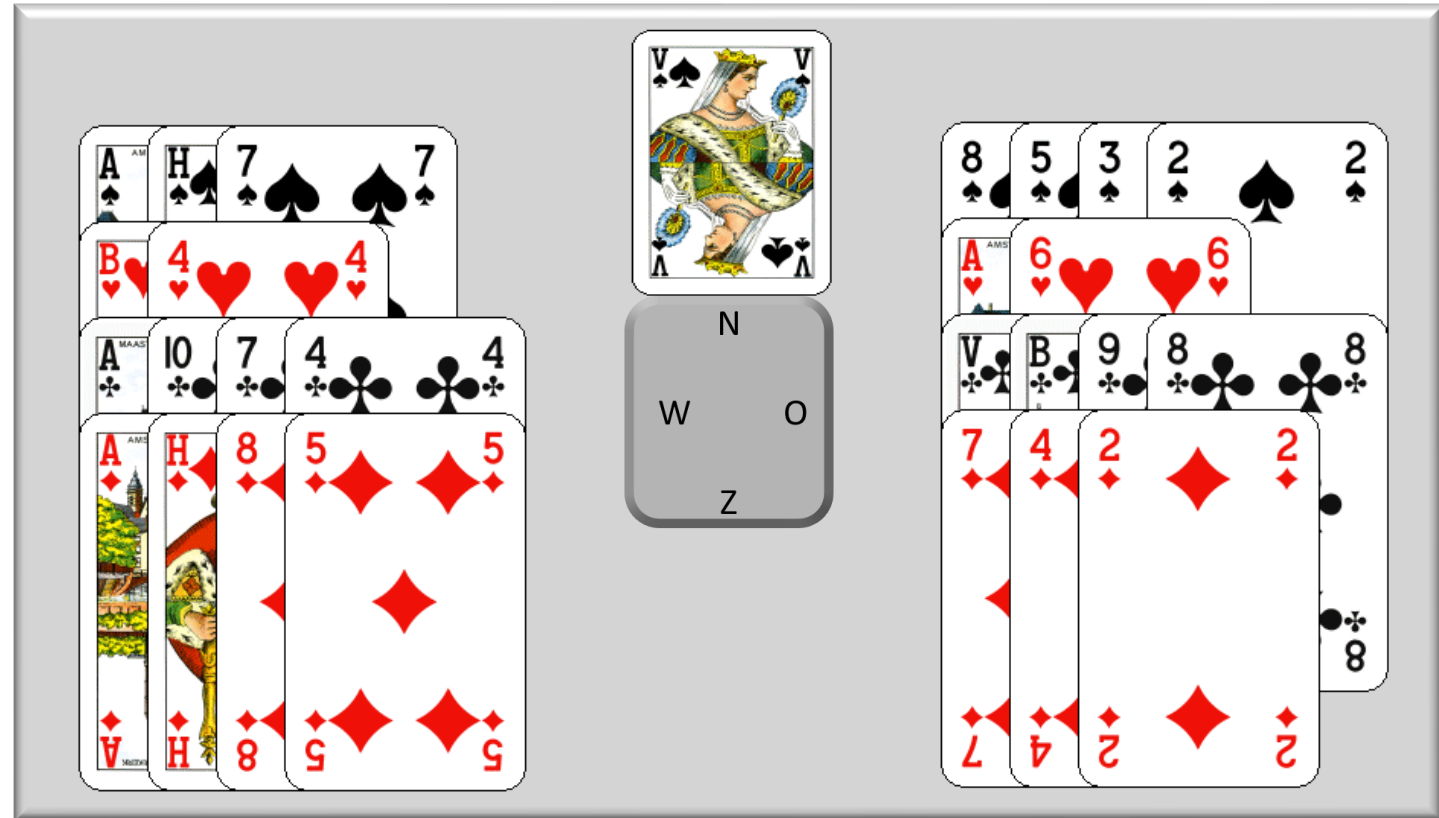


- Slag 1 voor dummy of leider?
 - dummy
 - direct snit op ♣H

- Kijk bij 2 mogelijkheden waar je slag 1 moet nemen

Het juiste tempo (West: 3SA) (4)

vast		zeker	?
♠	2		
♥	1		
♣	1	2	1
♦	2		1
T	6		
Te kort?			3

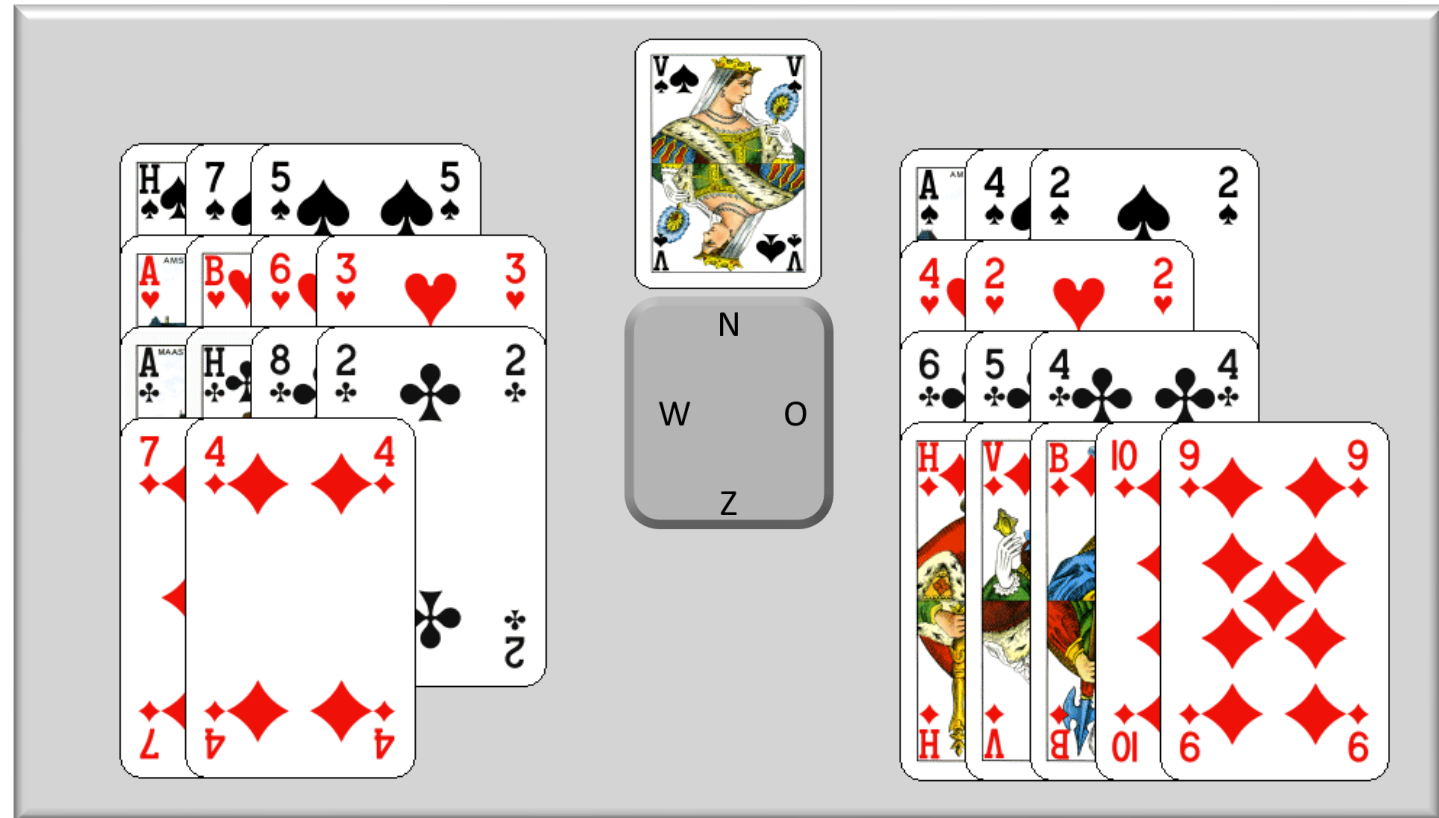


- Kans op contract?
 - snit op ♣H
- Spelplan
 - slag 2: ♥4 → ♥A
 - snit op ♣H

- Snit op ♣H de enige kans
- Geen snit altijd -1

Communicatie en entrees (West: 3SA) (1)

vast		zeker	?
♠	2		
♥	1		
♣	2		
♦	0	4	
T	5		
Te kort?			4



- Werkkleur?

- ruiten

- Spelplan?

- slag 1: ♠H

- slag 2: ♦7

- Bescherm je entree in slag 1

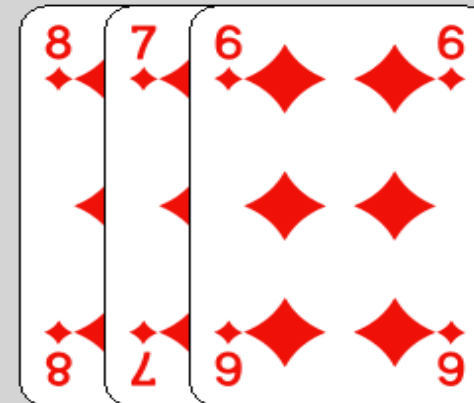
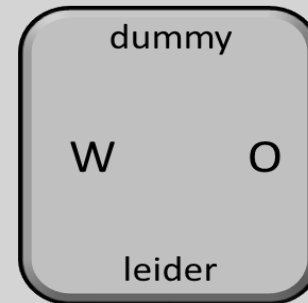
- Slag 1 ♠A: TP zal ♦A ophouden

Voorbeelden entrees (1)

- Hoeveel ♦ entrees?

➤ drie

- Je kunt 3x naar de dummy oversteken om een andere kleur voor te spelen



Voorbeelden entrees (2)

- Hoeveel ♠ entrees?
 - één in de dummy
 - twee bij de leider

The diagram shows a bridge hand layout for a spade contract. The dummy's hand (top) contains the King of Spades, 6 of Spades, 4 of Spades, and 4 of Clubs. The leader's hand (bottom) contains the Ace of Spades, 5 of Spades, 5 of Clubs, and 5 of Hearts. Two spade suit icons with lightning bolts are shown on either side of the dummy's hand, indicating the suit of interest.

dummy

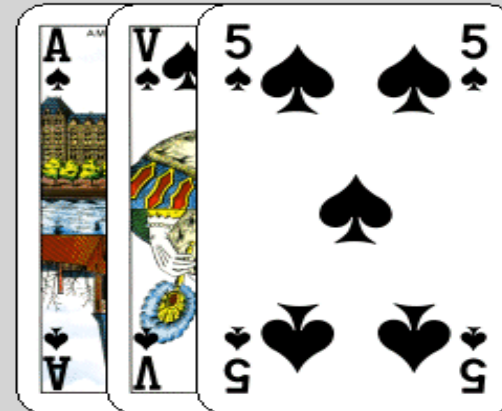
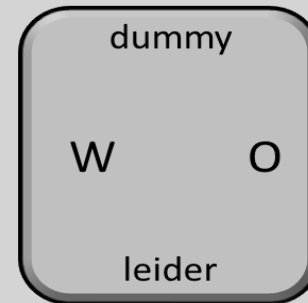
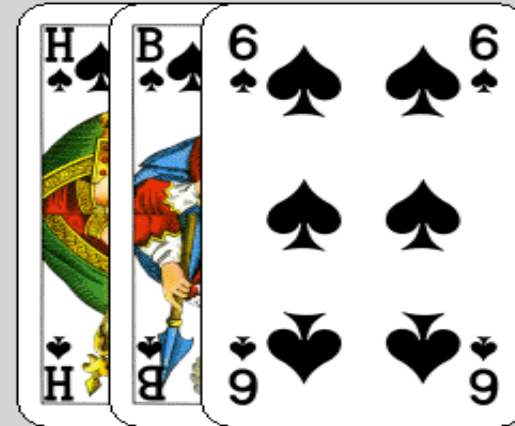
W O

leider

Voorbeelden entrees (3)

- Hoeveel ♠ entrees?
 - zowel in de dummy als leider: twee

- Je kunt dus een keuze maken waar je twee maal aan slag wilt komen



Voorbeelden entrees (4)

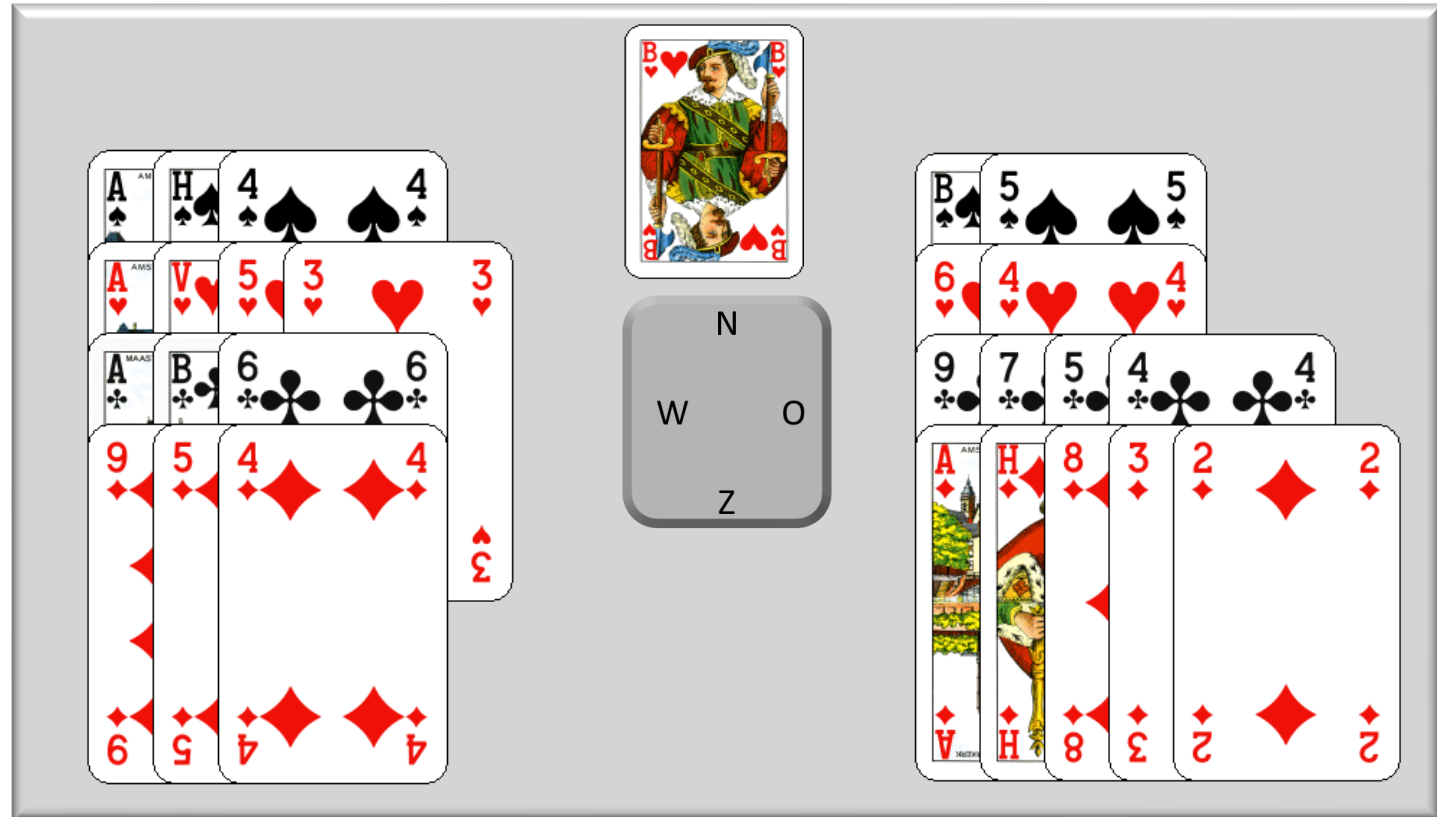
- Hoeveel ♠ entrees in de dummy?
 - één of twee

- Speel naar ♠HV6 toe;
- ♠A bij West: 2 entrees
- Nadeel: tegenpartij kan direct aan slag komen

The diagram illustrates a card game layout. At the top, a hand of cards is shown: the King of Hearts (H), the Ace of Spades (V), and the 6 of Spades (6). Below this, a dummy's hand is shown with a spade suit icon on the left and right, and a central box labeled 'dummy' containing 'W' and 'O', and 'leider' at the bottom. At the bottom, another hand of cards is shown: the 5 of Spades (5), the 4 of Spades (4), the 2 of Spades (2), and the 2 of Spades (2).

Communicatie en entrees (West: 3SA) (2)

vast		zeker	?
♠	2		
♥	2		
♣	1		
♦	2		2
T	7		
Te kort?			2



- Werkkleur?
 - ruiten
- Probleem?
 - na ♦AH ruiten niet vrij en geen entree

- Geef eerst een ruiten slag weg
- ♦9 → ♦2; speel op 3-2 verdeling TP

Communicatie en entrees (West: 3SA) (3)

vast		zeker	?
♠	1		
♥	2		
♣	0	3	
♦	3		
T	6		
Te kort?			3

- Werkkleur?
 - klaveren
- Probleem?
 - van slag met ♣A
4 schoppen voor TP

3SA
West
0 0

♠ H V B 8 2
♥ V 10 7
♣ 9 7 4 3
♦ 3 3 3

♠ A 6 5 5
♥ A 8 3 3
♣ 10 8 5 5
♦ A H 10 8 8

♠ 10 9 3
♥ B 9 6 2
♣ A 2
♦ B 9 4 2 2

N
W O
Z

De veilige hand (West: 3SA)

	vast	zeker	?
♠	1	2	1
♥	1		
♣	1	2	1
♦	4		
T	7		
Te kort?			2

- Slag 1?
 - 2 x ophouden
- Werkkleur ♠ of ♣?
 - schoppen

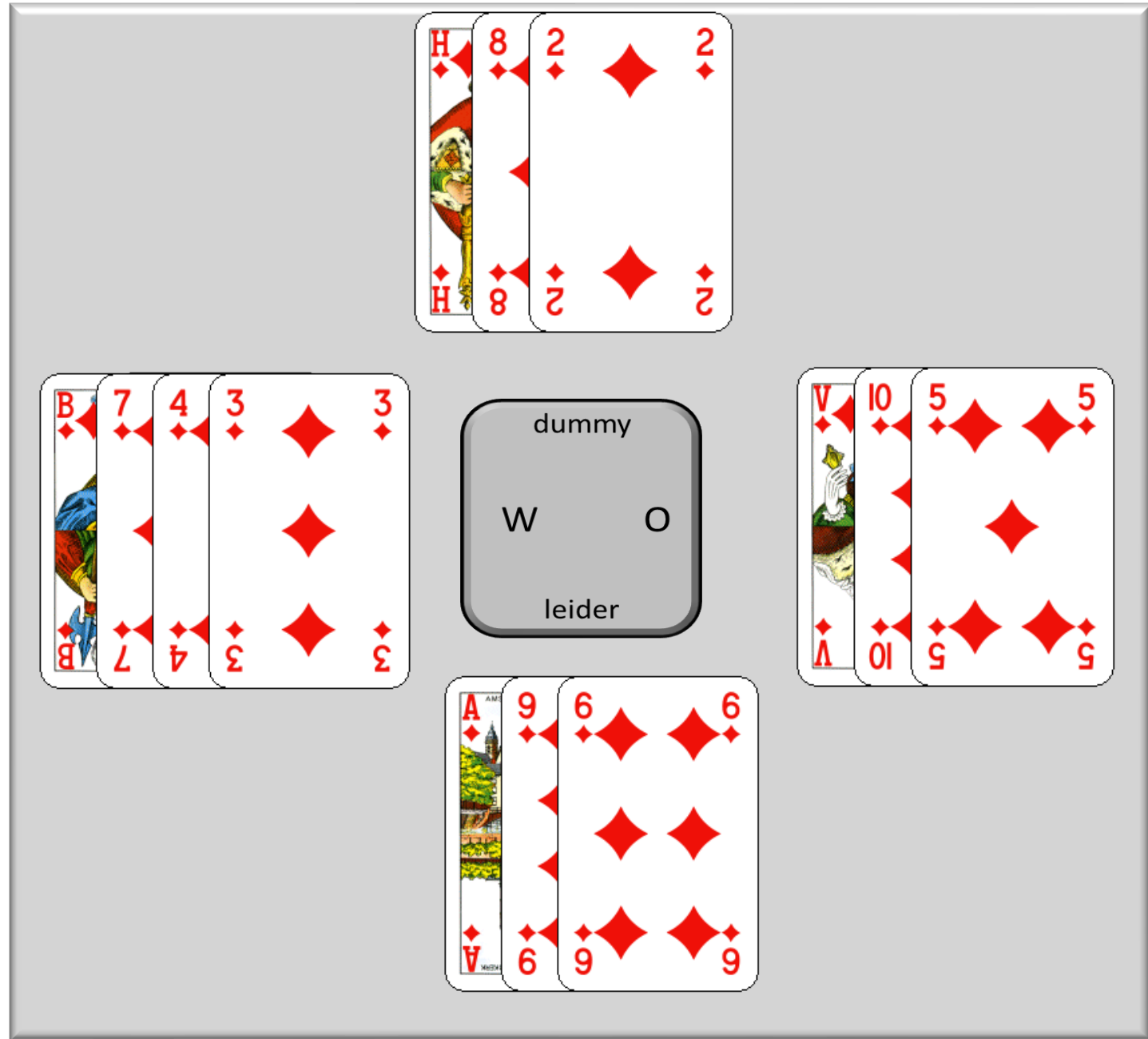
3SA
West
0 0

Oefening 1

- Je bent leider in een SA contract
- West: uitkomst $\spadesuit 3$

■ Hoeveel keer ophouden?	1X
■ Waarom?	
➤ West 4 of 5 krt ruiten	
➤ dus Oost een 3 of 2 krt	

- Ophouden zinvol om de verbinding tussen oost en West te verstoren



Oefening 2

- Je bent leider in een SA contract
- West volgbod van 1♠
- West uitkomst ♠2

■ Hoeveel keer ophouden?	1X
■ Waarom?	
➤ West 5 krt schoppen	
➤ dus Oost een 2 krt	

- Ophouden zinvol om de verbinding tussen oost en West te verstoren

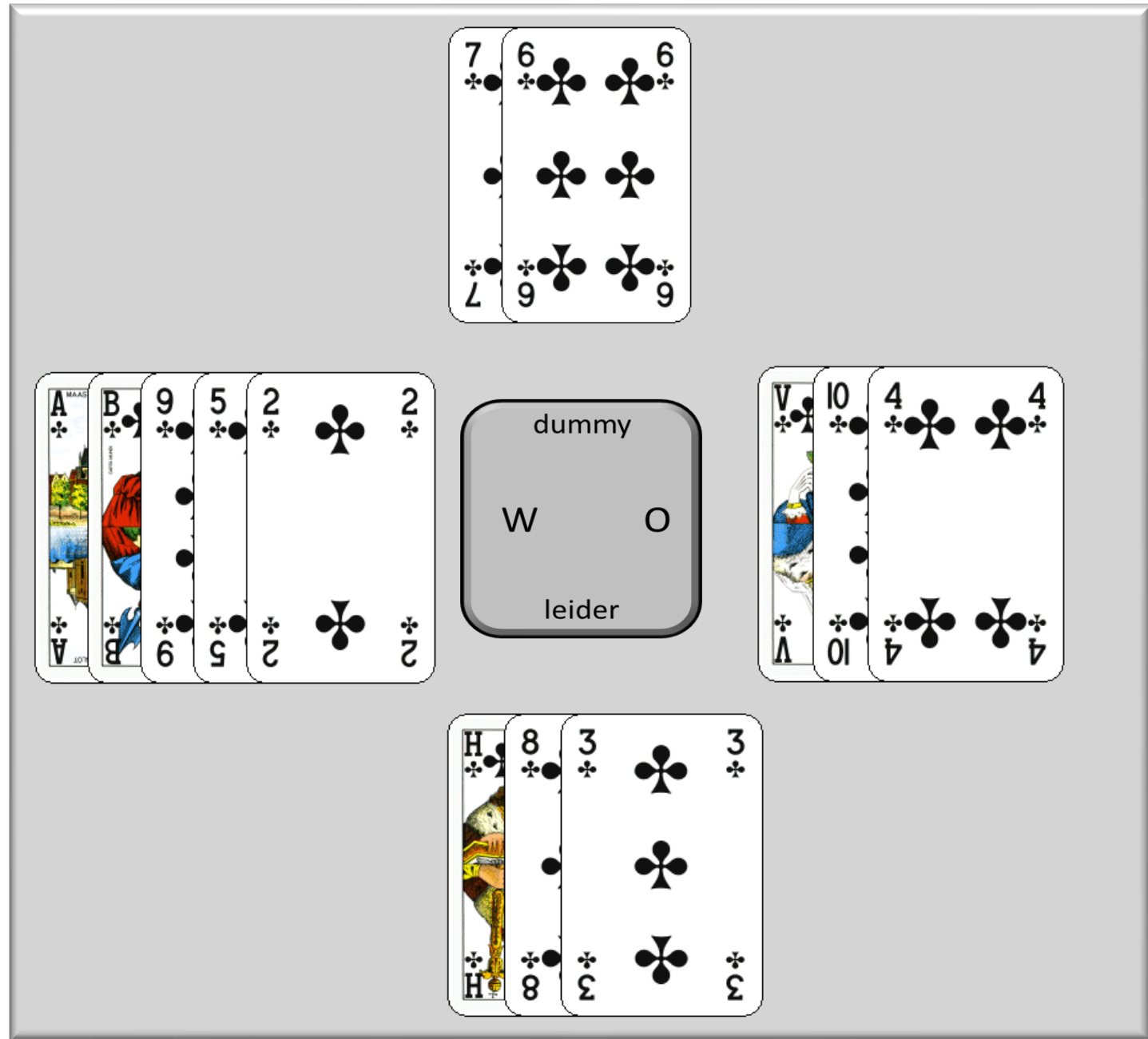
The diagram shows a bridge hand layout. West's hand (top left) consists of 7♠, 5♠, 4♠, 4♠, 7♥, 5♥, 4♥, 4♥. Dummy's hand (top right) consists of V♠, 10♠, 10♠, 10♠, V♥, 10♥, 10♥, 10♥. East's hand (bottom) consists of A♠, 9♠, 6♠, 6♠, A♥, 6♥, 9♥, 9♥. The dummy is labeled 'dummy' and 'leider'.

Oefening 3

- Je bent leider in een SA contract
- West uitkomst $\clubsuit 2$ en Oost: $\clubsuit V$

■ Hoeveel keer ophouden?	0X
■ Waarom? ➤ ophouden geen enkele slag	

- ophouden: alleen als het zin heeft
- én geen slag kost

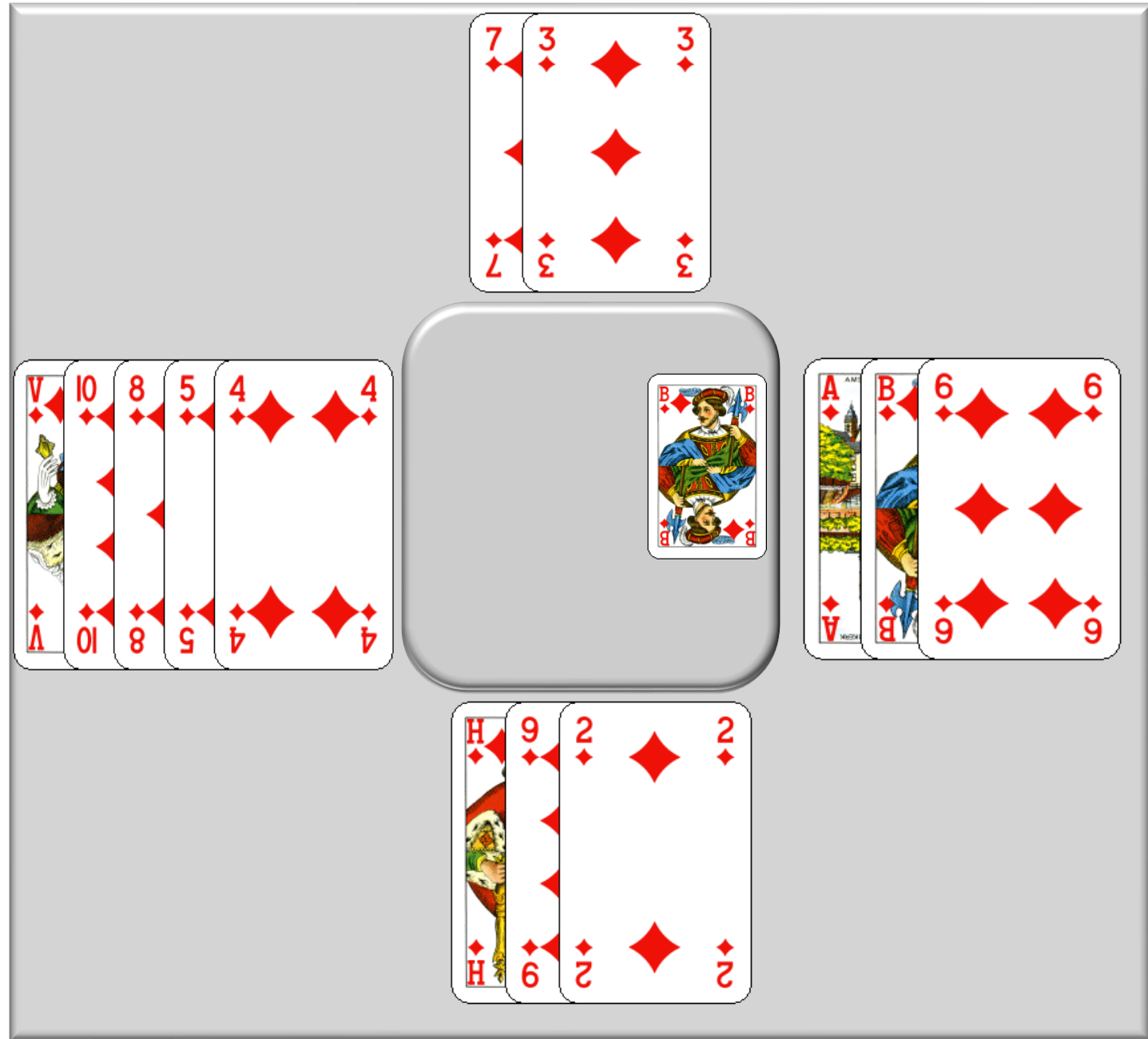


Oefening 4

- Je bent leider in een SA contract
- West: $\spadesuit 4$ en Oost: $\spadesuit A$
- Oost in slag 2 met $\spadesuit B$

■ Hoeveel keer nog ophouden?	1X
■ Waarom?	
➤ Mogelijk 5-3 zitsel bij O-W	

- ophouden: alleen als het zin heeft
- én geen slag kost



Oefening 5 (West: 3SA)

vast		zeker	?
♠	3		
♥	2		
♣	0	3	
♦	2		
T	7		
Te kort?			2

- Werkkleur?
 - klaveren
- Slag 1?
 - 1 x ophouden

3SA
West
0 0

Bieden en spelen

1. Spel bieden
2. Spel afspelen
 - resultaat bepalen
3. Nabespreking



Spel 1

3SA
Noord
0 0

W
N
Dummy

W	N	O	Z
	1♦	pas	1♠
pas	1SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

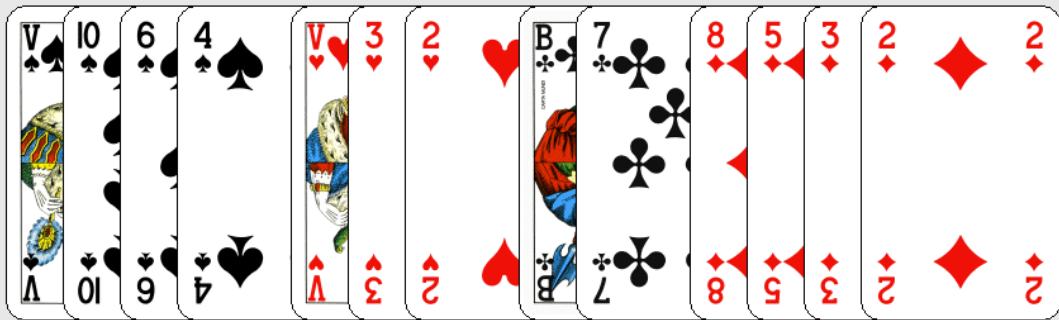
Spelen

	vast	zeker	?
♠	0	1	
♥	2		
♣	6		
♦	0	3	
T	8		

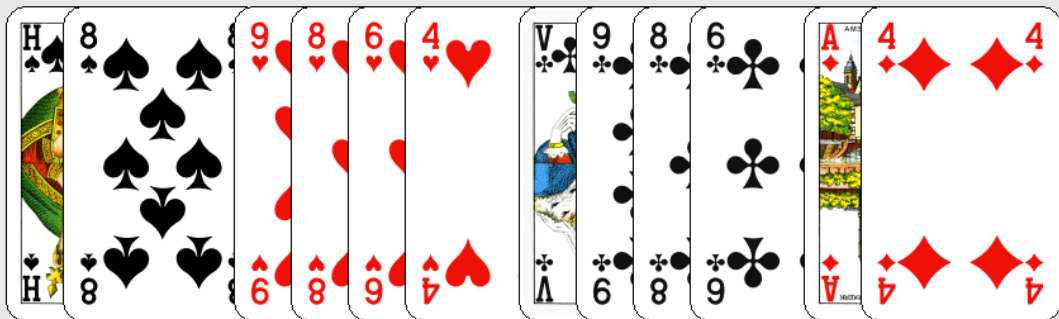
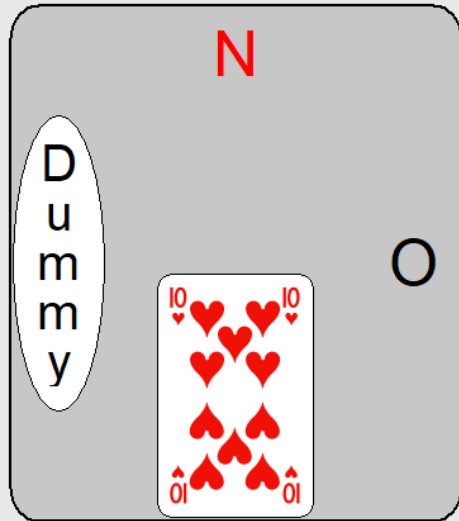
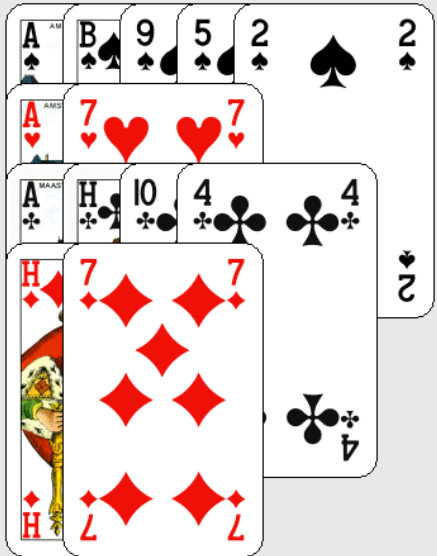
- gevaar ruiten als werkkleur: 2x van slag: OW nog 3 slagen in ♥
- ontwikkel je schoppenslag

Resultaat: 3SA C

Spel 2



3SA
Oost
0 0



W	N	O	Z
		pas	pas
1♠	pas	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Spelen

	vast	zeker	?
♠	1		
♥	2		
♣	2		
♦	0	4	
T	5		

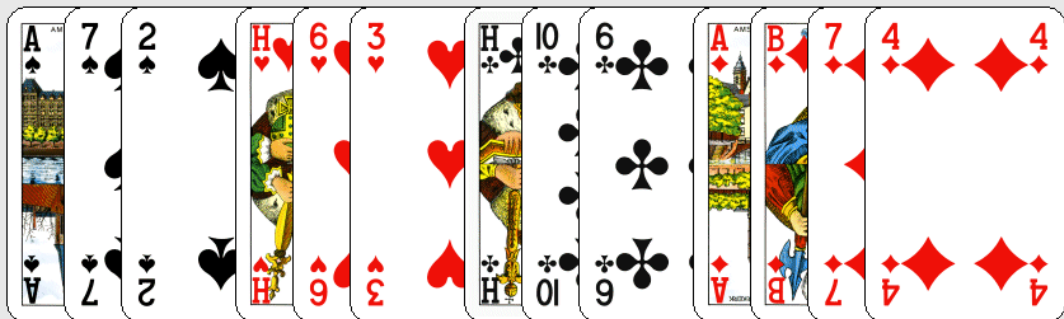
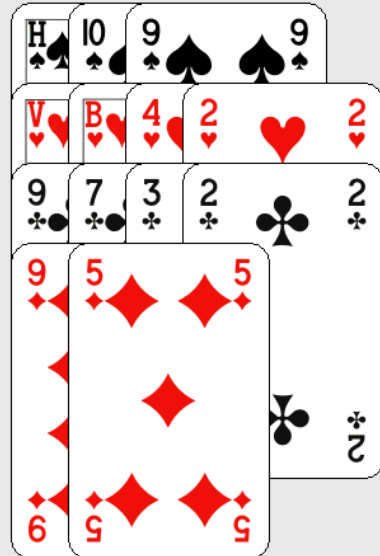
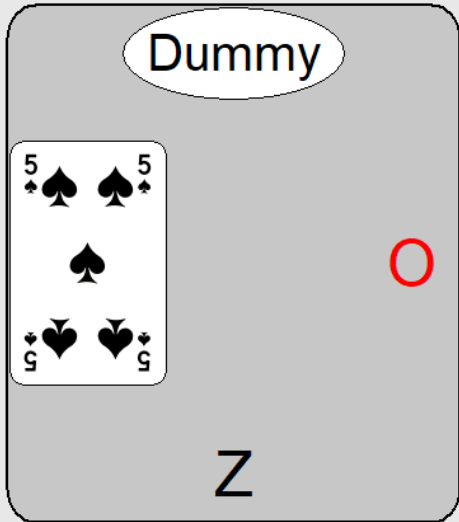
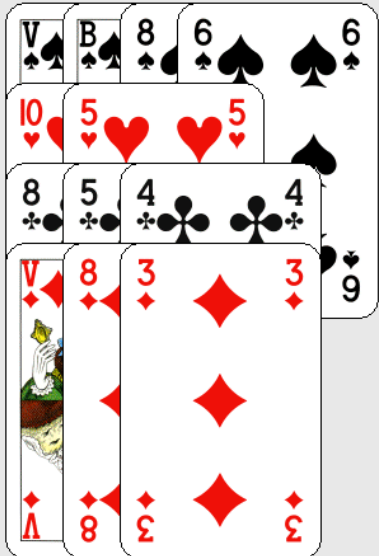
- ruiten werkkleur; gevaar als NZ ♦A 1 x ophouden
- Neem ♥A direct en daarna ♦H

Resultaat: 3SA C

Spel 3



3SA
 Zuid
 0 0



W	N	O	Z
			1SA
pas	^A 2♣	pas	^A 2♦
pas	3SA	pas	pas

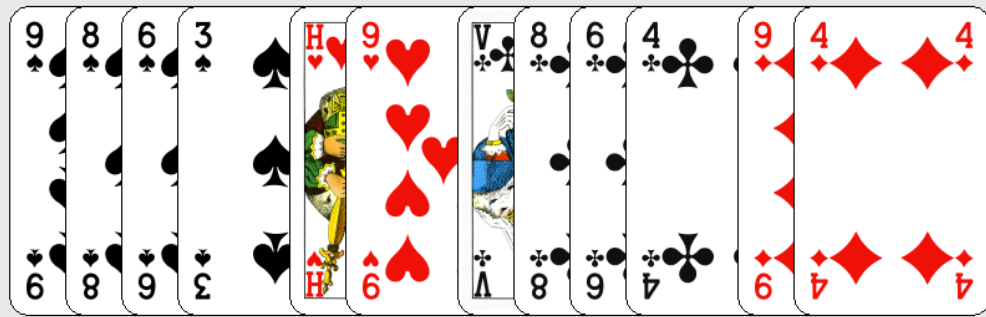
Spelen

	vast	zeker	?
♠	1		
♥	2		
♣	3		
♦	2	1	1
T	8		

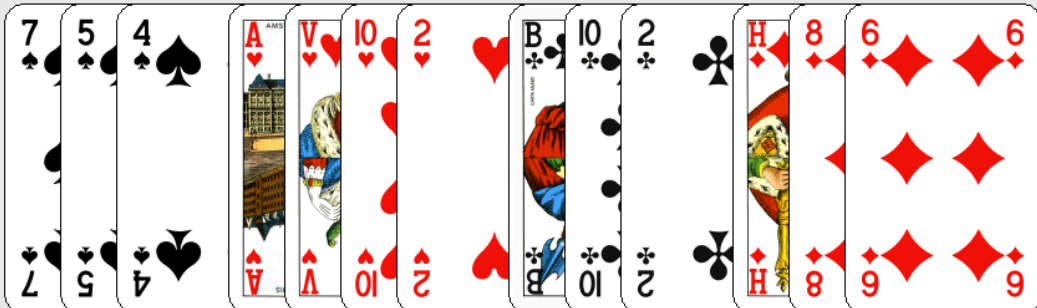
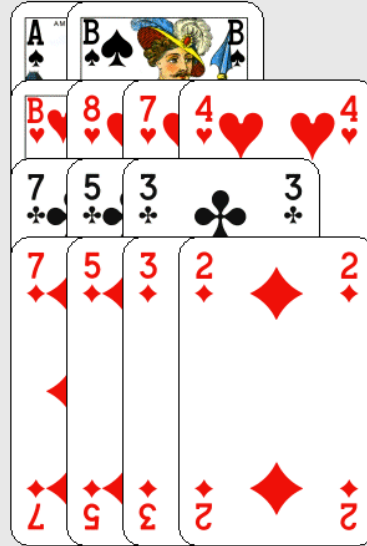
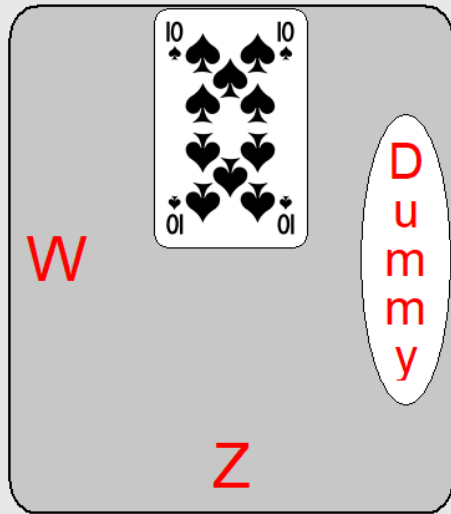
- ruiten werkkleur: snit over West
- ♠A 2x ophouden

Resultaat: 3SA +1

Spel 4



3SA
 West
 0 0



W	N	O	Z
1♦	pas	1♥	pas
2SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Spelen

	vast	zeker	?
♠	3		
♥	0		
♣	2		
♦	1	2	1
T	6		

- ruiten werkkleur: 2x snijden
- neem slag 1 met ♠B

Resultaat: 3SA +1



Start met bridge 2

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Hoofdstuk
11

- Huiswerk
 - theorieboek: hoofdstuk 11
 - werkboek: hoofdstuk 11
 - oefenen in BIC: de Toekomstclub