



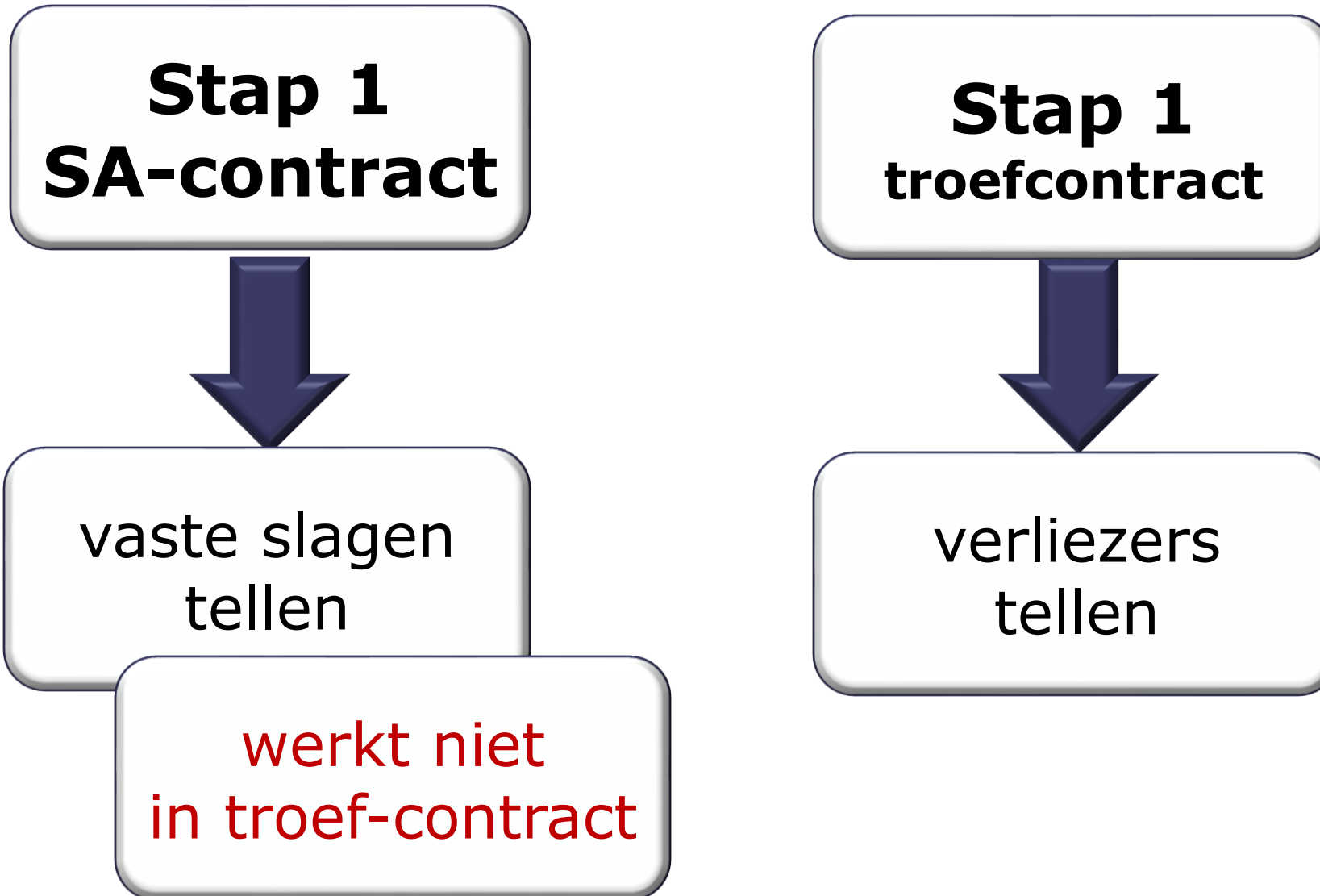
# Start met bridge 2

*Jacques Barendregt en Koos Vrieze*

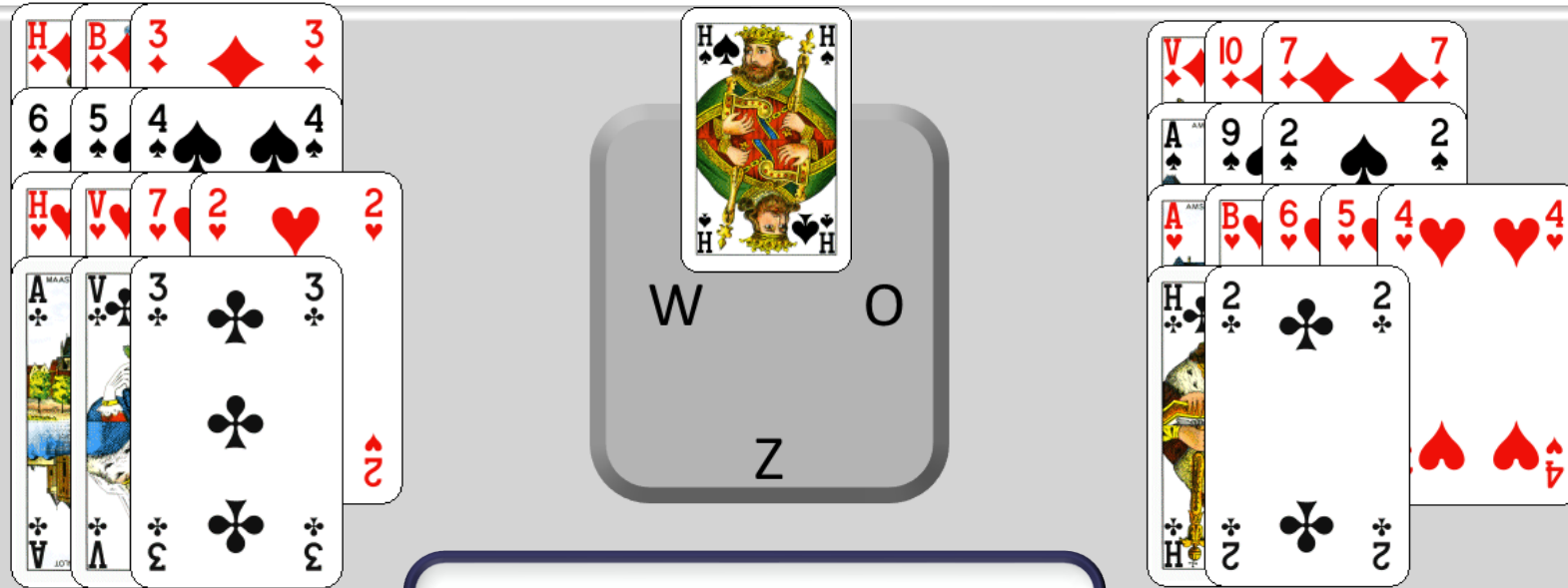
- Speelplan troefcontract

Hoofdstuk  
3

# Speelplan SA-contract versus troefcontract



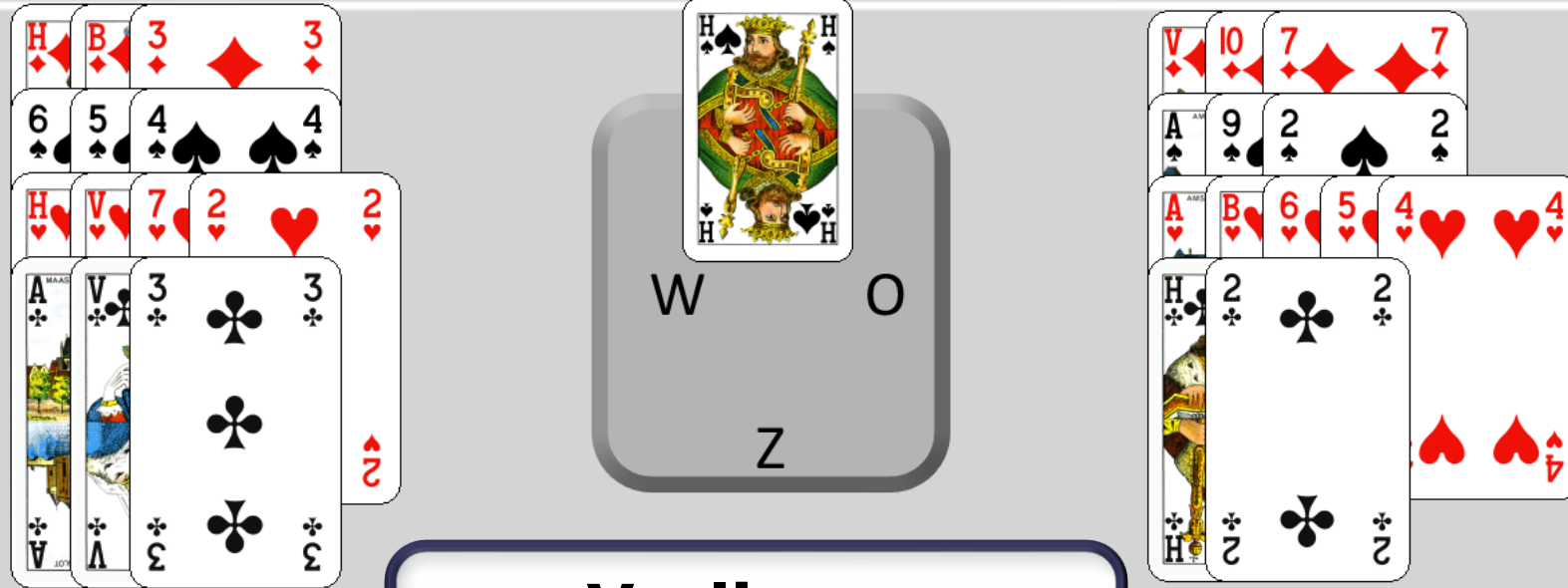
# Speelplan SA-contract



**Vaste slagen  
SA?**

**9**

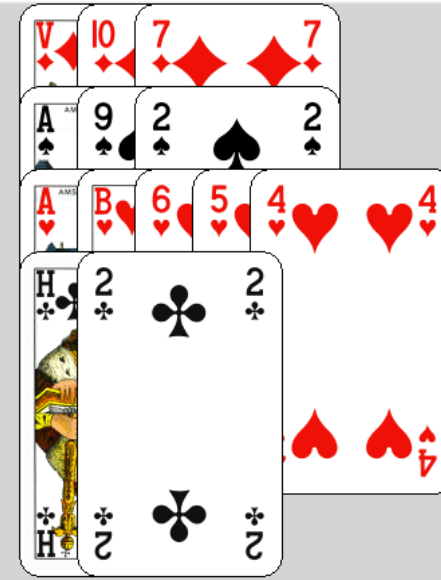
# Verliezers harten-contract



- 3 verliezers:
  - ♦ A
  - 2 schoppen

**3**

# Verliezers wegwerken

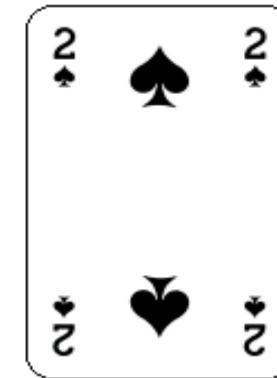


**Verliezers  
harten-contract?**

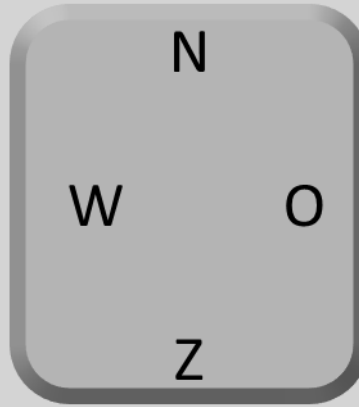
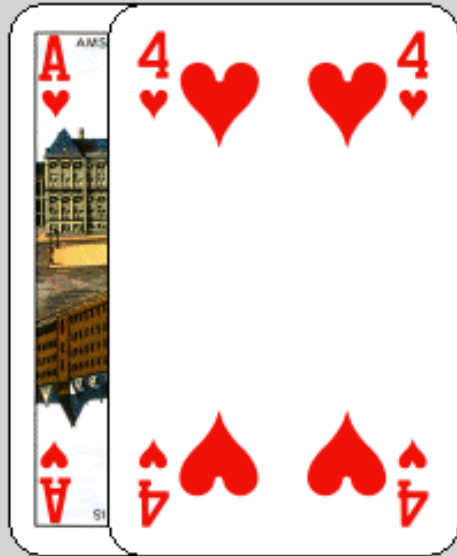
- 3 verliezers:
  - ♦A
  - 2 schoppen

**3**

*Welke verliezer  
wegwerken?*



# Verliezers tellen 2

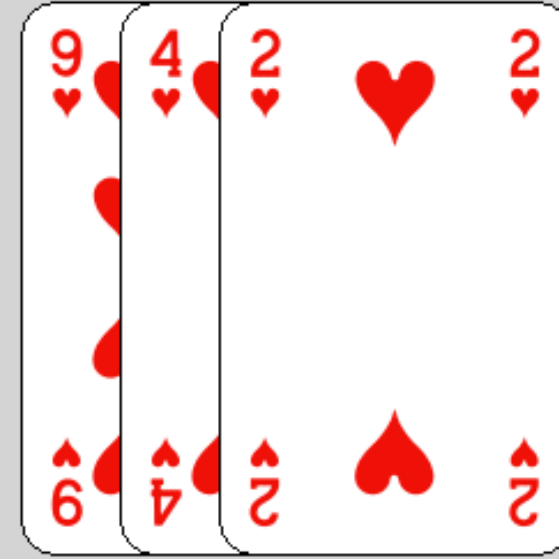
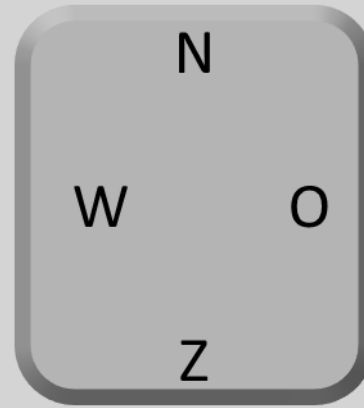
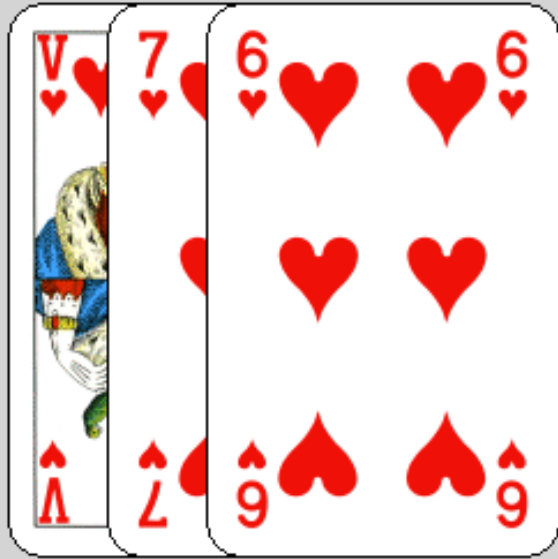


- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel hartenverliezers?
  - 0

## Tellen van verliezers

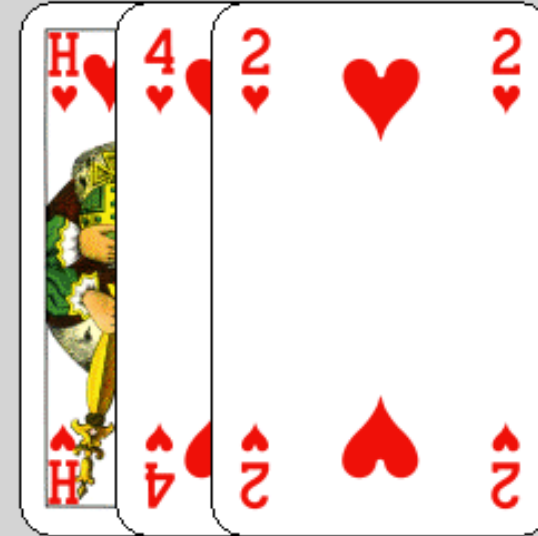
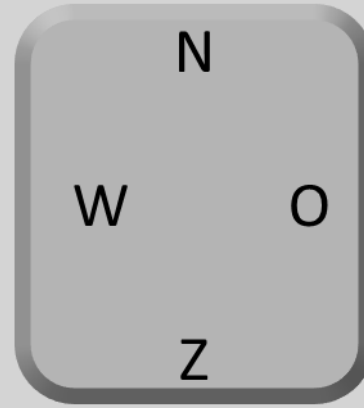
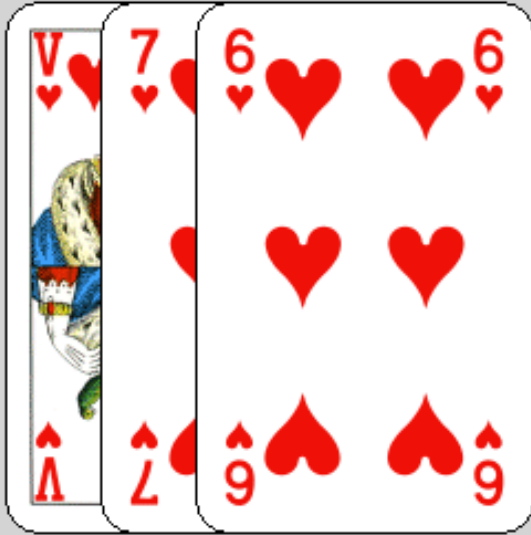
- Bij het tellen van verliezers betrek je ook de kaarten van de dummy

# Verliezers tellen 3



- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel hartenverliezers?
  - 3

# Verliezers tellen 4



- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel hartenverliezers?
  - 2



# Stappenplan troefcontract

1. Stel vast hoeveel verliezers je kunt veroorloven

2. Tel je verliezers per kleur

Vanuit de hand met de meeste troeven

3. Stel vast hoeveel verliezers je teveel hebt

4. Bekijk hoe je je verliezers kunt wegwerken

5. Begin met troeftrekken Uitzonderingen

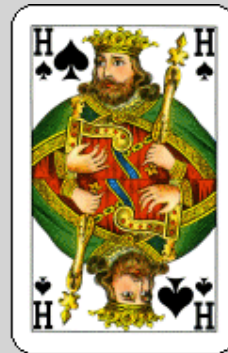
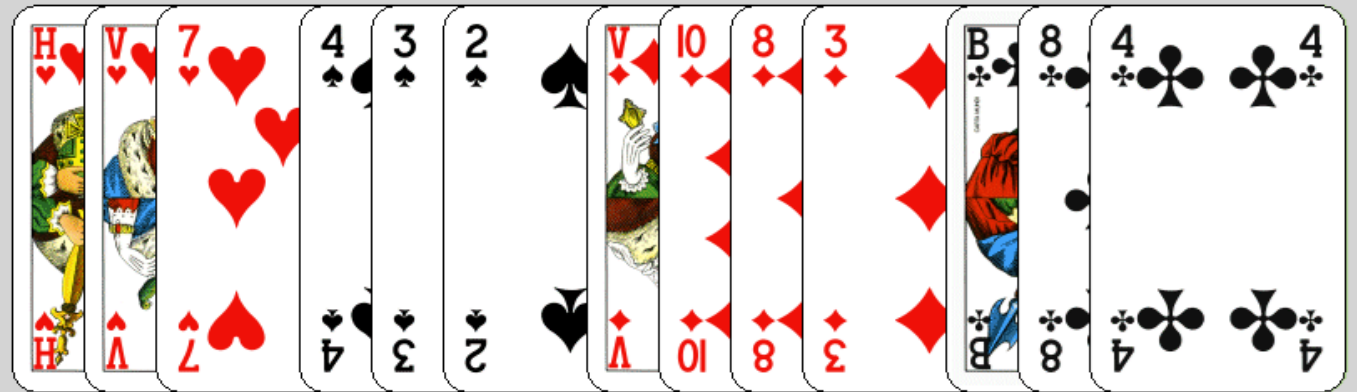
Soms eerst in de 'korte hand' een introever maken

Verliezers uit de hand wegwerken op hoge kaarten van de dummy

# Verliezers tellen (5) Zuid 4♥

speelplan troef	♥	♠	♦	♣
verliezers	0	1	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				
afgooien hoge kaart				

- 3 verliezers
  - contract OK
- Verliezers wegwerken?
  - geen



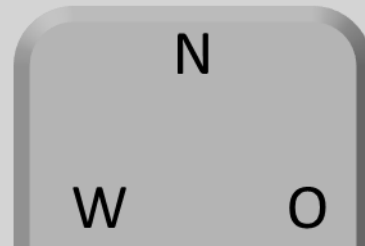
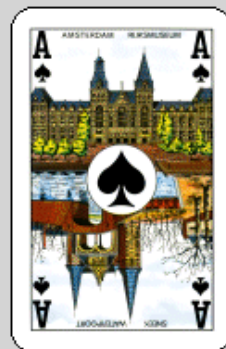
▪ Begin met troeftrekken



# Verliezers tellen (6) Zuid 4♥

speelplan troef	♥	♠	♦	♣
verliezers	1	1	0	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				1
afgooien hoge kaart				

- 4 verliezers
  - 1 verliezer wegwerken
    - ♣9 introeven in dummy



▪ Stel troeftrekken uit  
▪ Begin met klaveren



# Verliezers wegwerken

## wegwerken verliezers

```
graph TD; A[wegwerken verliezers] --> B[1. introevers aan de 'korte' kant]; A --> C[2. op hoge kaarten in andere hand]; A --> D[3. in de kleur zelf (nemen van een snit)];
```

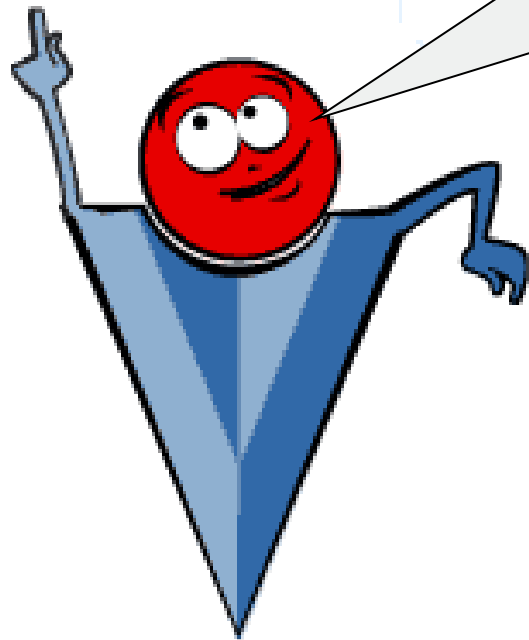
1. introevers aan de 'korte' kant

2. op hoge kaarten in andere hand

3. in de kleur zelf (nemen van een snit)

# Prioriteit bij troefspel

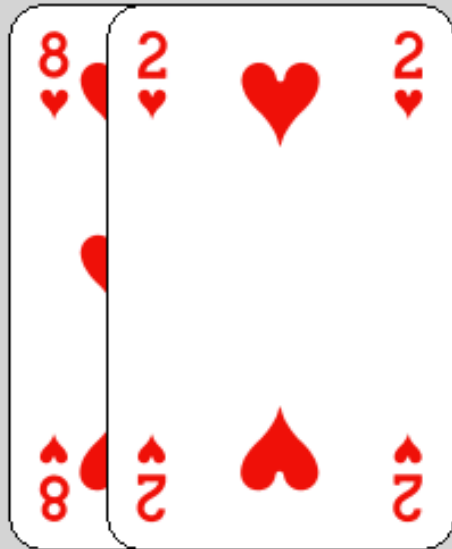
- *Meestal eerst troeftrekken*
- *Soms: troeftrekken uitstellen*
  - *introever in de 'korte hand'*



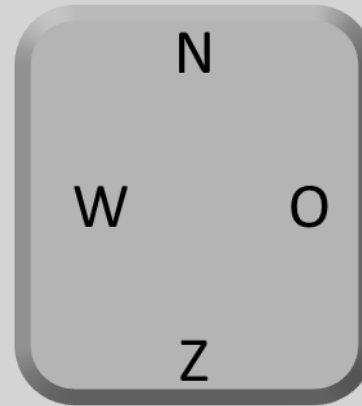
## **Troeftrekken uitstellen:**

- als het wegwerken van een verliezer in de korte hand door in te troeven haast heeft
- of als eerst een verliezer op een hoge kaart moet worden weggewerkt

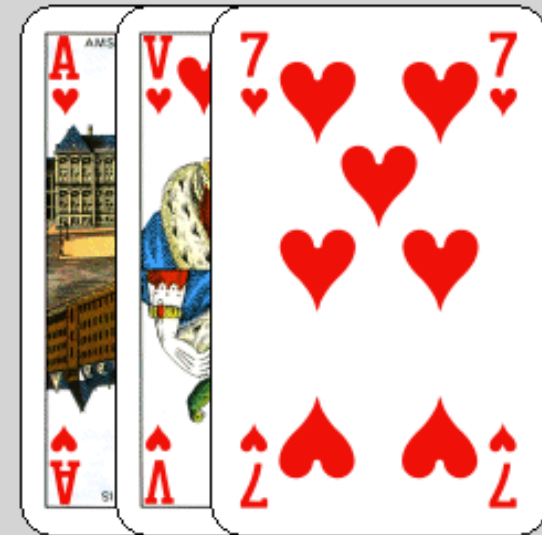
# West leider in ♠-contract: Verliezers wegwerken (1)



Leider



Dummy

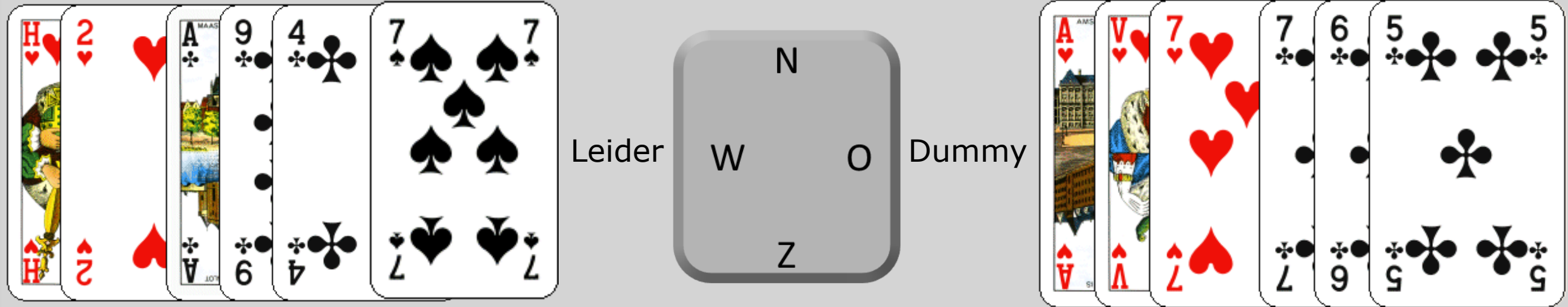


- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel hartenverliezers?
  - 1
- Hoe wegwerken?
  - ♥2 → ♥V (snit op ♥H)

## Verliezers wegwerken:

- Via het nemen van een 'snit' kun je een mogelijke verliezer wegwerken

# West leider in ♠-contract: Verliezers wegwerken (2)



De laatste 6 kaarten; TP geen troeven meer

- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel klaverenverliezers?
  - 2
- Hoe wegwerken?
  - 1 op hoge harten van dummy

## Verliezers wegwerken:

- Op 'haalslagen' in de dummy kun je mogelijke verliezers wegwerken

# West leider in ♠-contract: Verliezers wegwerken (3)



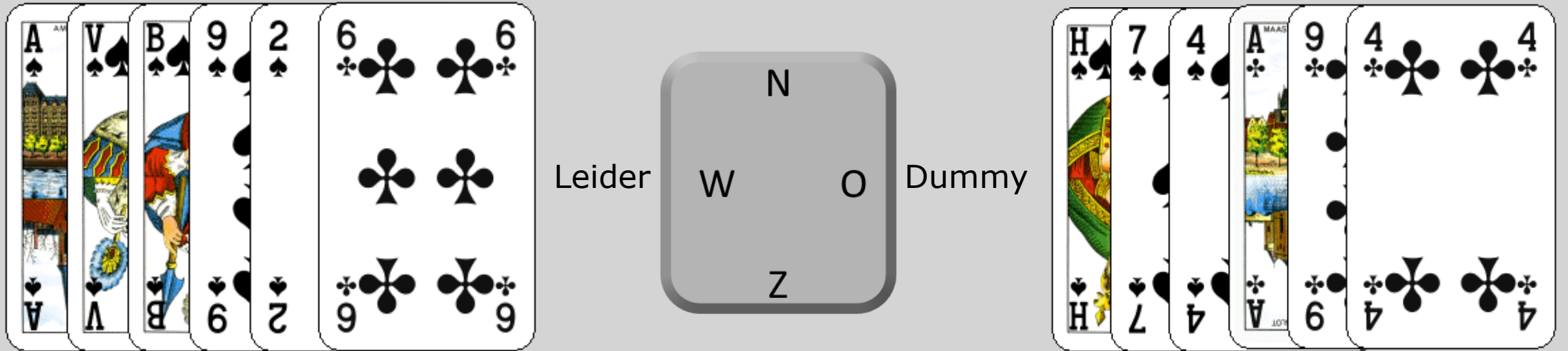
- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel klaverenverliezers?
  - 2
- Hoe wegwerken?
  - 2 x troeven in de dummy

## **Verliezers aftroeven:**

- door in te troeven in de 'korte hand' kun je verliezers wegwerken
- troeftrekken soms uitstellen



# West leider in ♠-contract: Verliezers wegwerken (4)



De troeven en klaveren van leider en dummy

- West leider in een ♠-contract
- Hoeveel klaverenverliezers?
  - 0
  - dus begin met troeftrekken

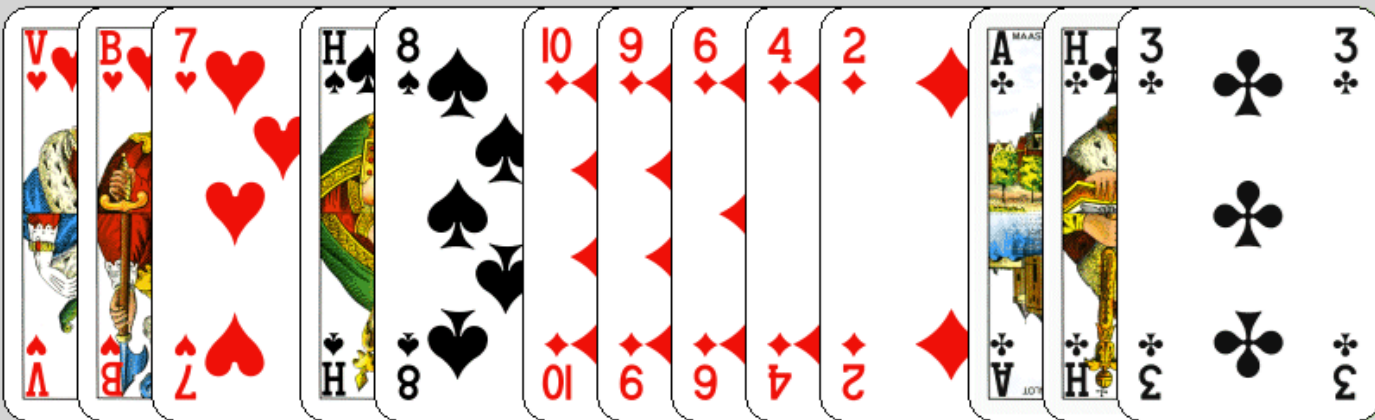
## **Verliezers tellen**

- Tel de verliezers vanuit de hand met de meeste troeven

# Oefening 1: Zuid is leider in 4♥

speelplan troef	♥	♠	♦	♣
verliezers	0	1	2	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	
aftroeven korte kant		1		
afgooien hoge kaart				

- 4 verliezers
  - 1 wegwerken voor contract
  - verliezers wegwerken?
    - ♠7 introeven in dummy
    - ♦2 → ♦H spelen (plaats ♦A bij Oost)

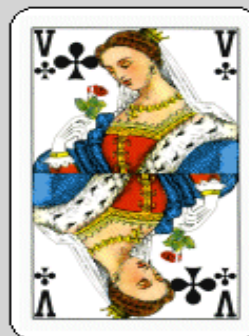
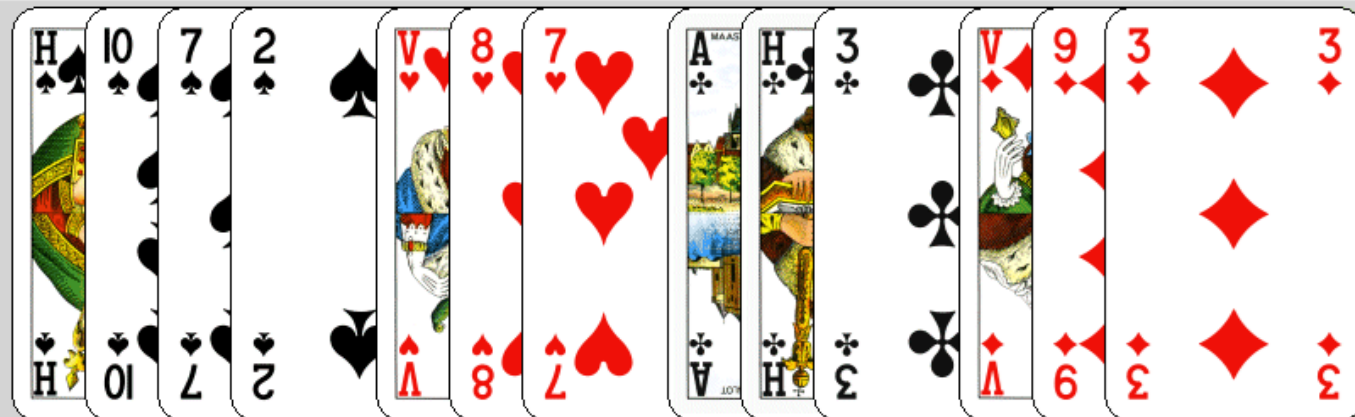


- Begin met schoppen
- troeftrekken en later ruiten

# Oefening 2: Zuid is leider in 2♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	2	2	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden	1			
aftroeven korte kant			1	
afgooien hoge kaart				

- 6 verliezers
  - 1 wegwerken voor contract
  - verliezers wegwerken?
    - snit op ♠V
    - later 4<sup>e</sup> klaveren introeven in dummy

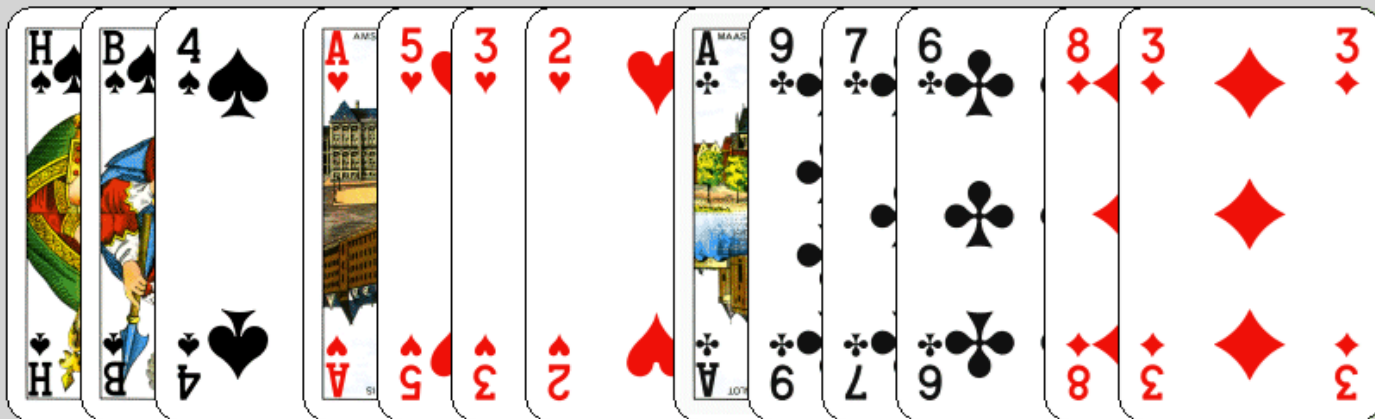


■ Je kunt snijden op ♠V over Oost of over West: 50% kans

# Oefening 3: Zuid is leider in 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	1	1	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				1
afgooien hoge kaart				

- 4 verliezers
  - 1 wegwerken voor contract
  - verliezers wegwerken?
    - introeven 3<sup>e</sup> ruiten

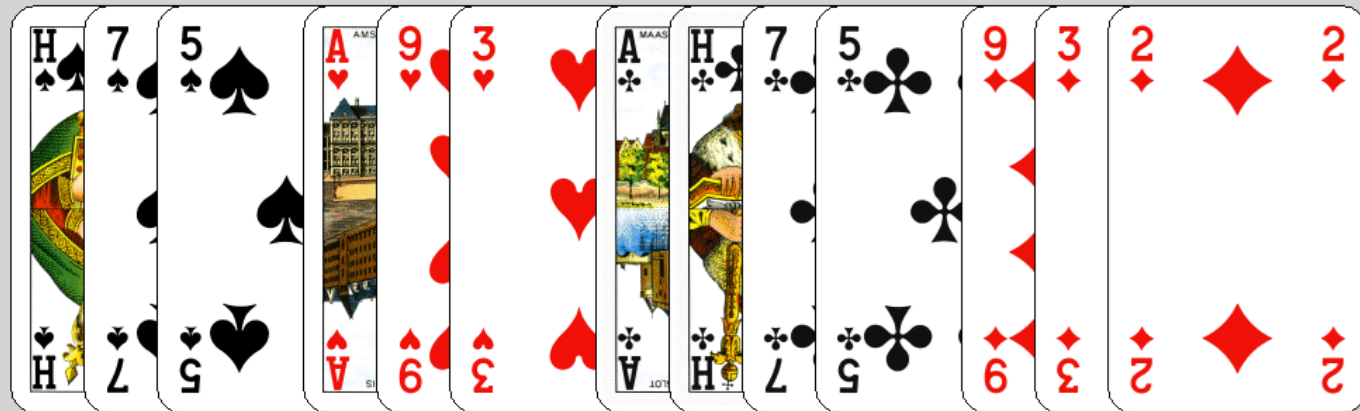


■ Stel troeftrekken uit  
 ■ Eerst ruitenintroever

# Oefening 4: Zuid is leider in 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	0	0	1	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				

- 3 verliezers
  - 0 wegwerken voor contract
  - verliezers wegwerken voor overslag?
    - snit op ♣V

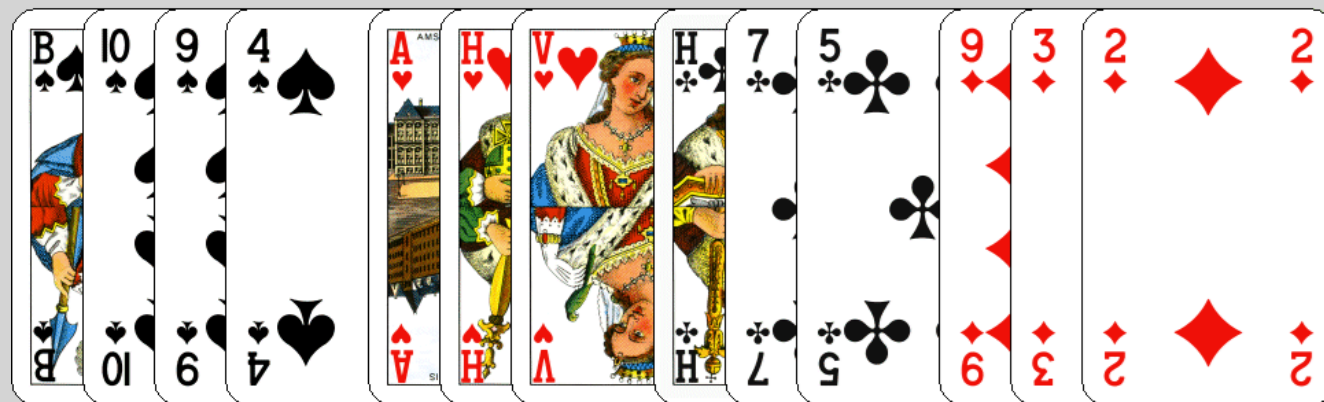


- Begin met troeftrekken
- Daarna klaveren: ♣B → ♣5

# Oefening 5: Zuid is leider in 4♠

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	0	1	2
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				1

- 4 verliezers
  - 1 wegwerken voor contract
  - verliezers wegwerken?
    - 1 ruiten op hoge harten dummy



- Stel troeftrekken uit
- Eerst ruitenverliezer wegwerken

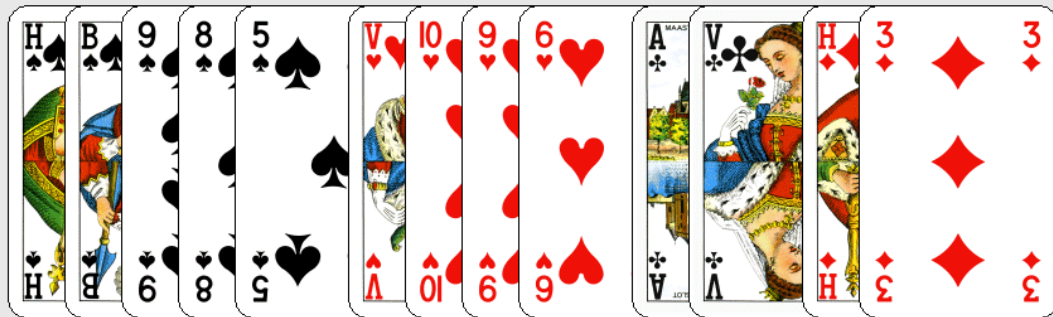
# Spel 1

- Noord is dealer
- Niemand kwetsbaar



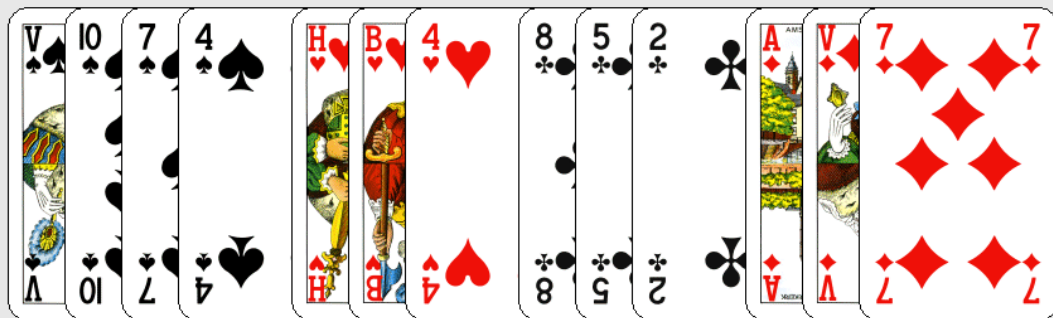
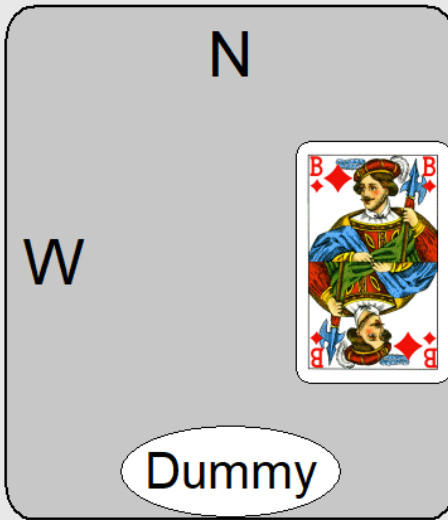
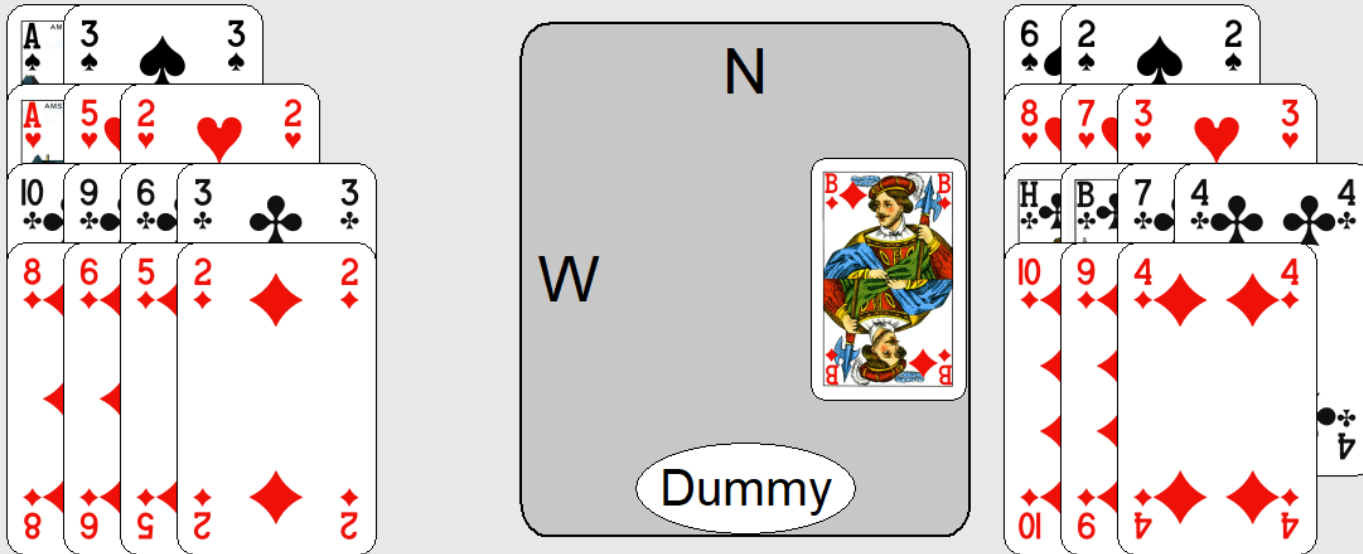
*Probeer het juiste contract te bieden en maak je speelplan?*

# Spel 1



4♠  
Noord  
0 0

W	N	O	Z
	1♠	pas	4♠
pas	pas		



## Spelen

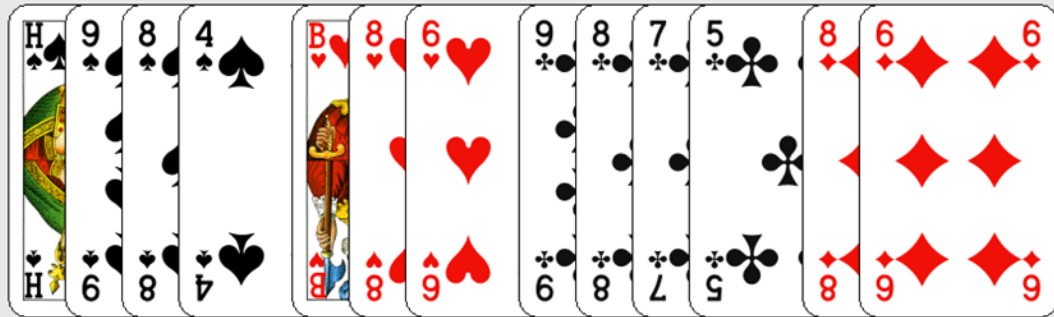
speelplan	♠	♥	♣	♦
troef				
verliezers	1	1	1	0
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien			1	
hoge kaart				

- troeftrekken
- ♣V weg op 3<sup>e</sup> ruiten

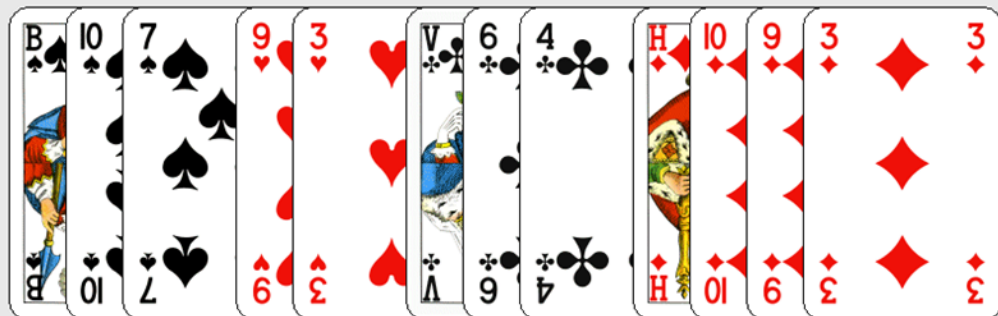
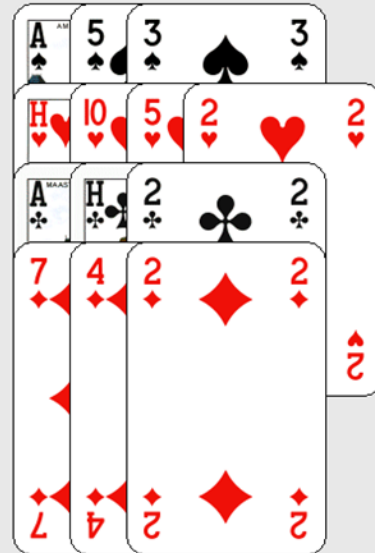
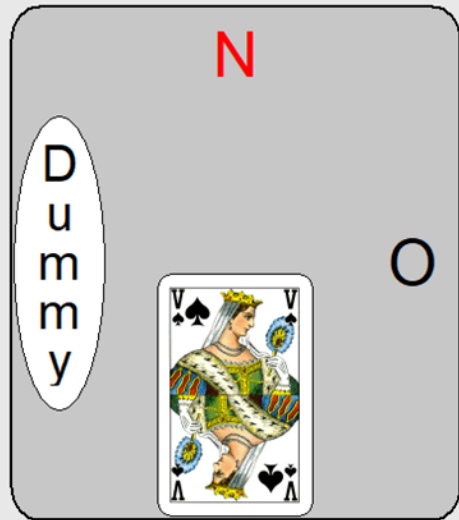
## Resultaat: 11 slagen



# Spel 2



Oost  
4♥



W	N	O	Z
		1♣	pas
1♦	pas	1♥	pas
4♥	pas	pas	pas

## Spelen

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	2	0	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				1
aftroeven korte kant	1			
afgooien hoge kaart			1	

- 3 x troef
- ruiten ontwikkelen

## Resultaat: 11/12 slagen

# Spel 3



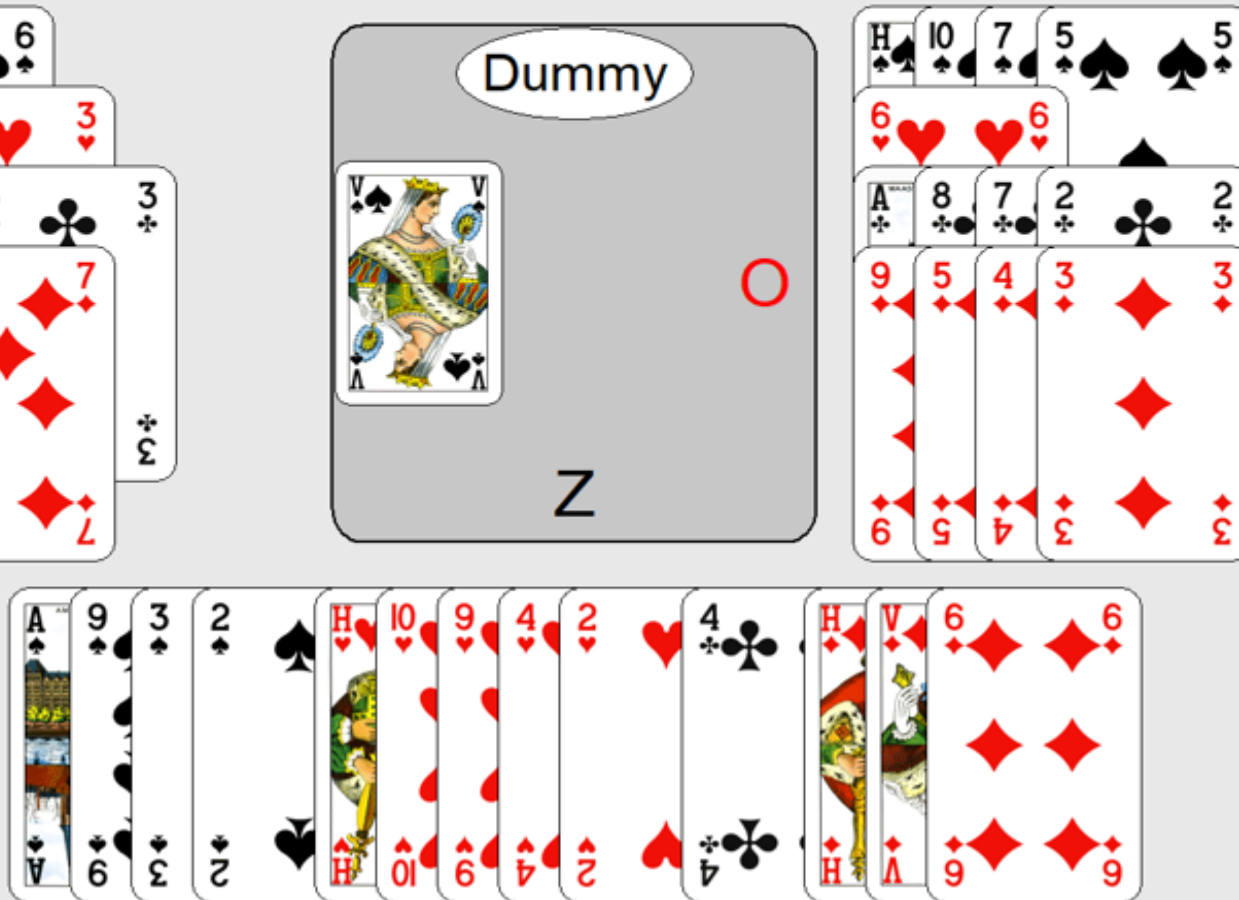
W	N	O	Z
			1♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

## Spelen

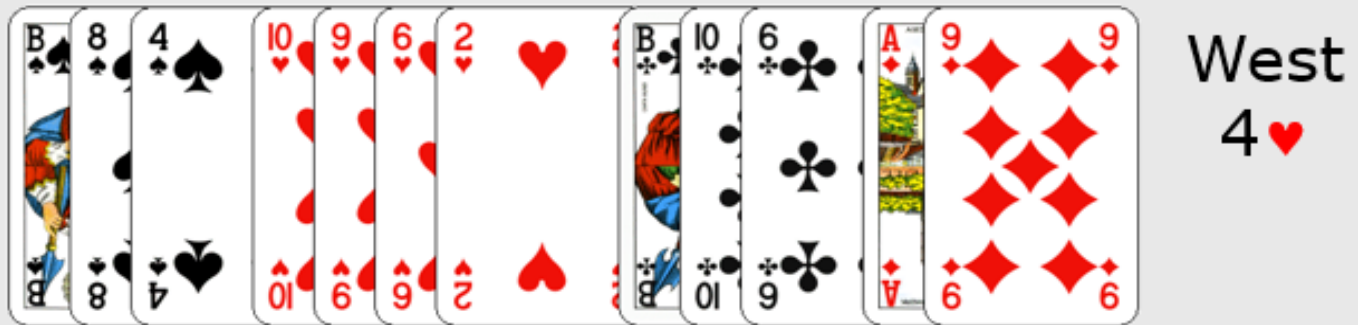
speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	3	1	1	0
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant	2			
afgooien hoge kaart				

- troeftrekken uitstellen
- ♠ introevers korte hand

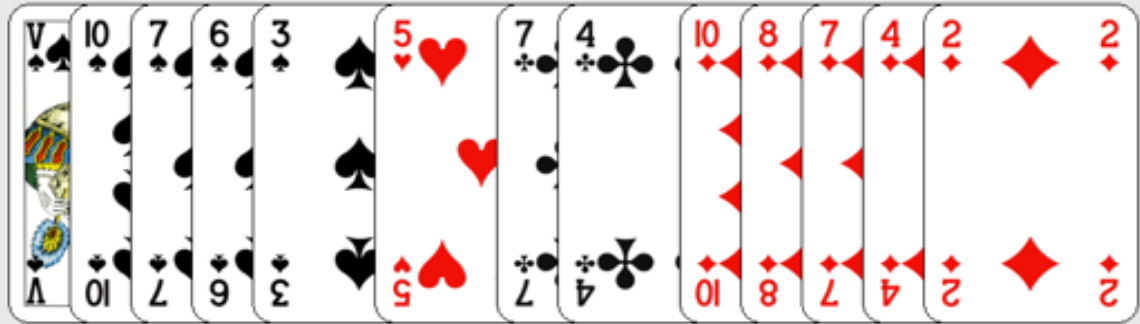
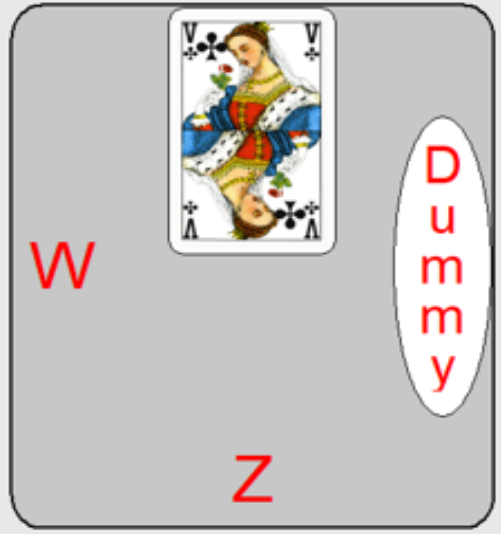
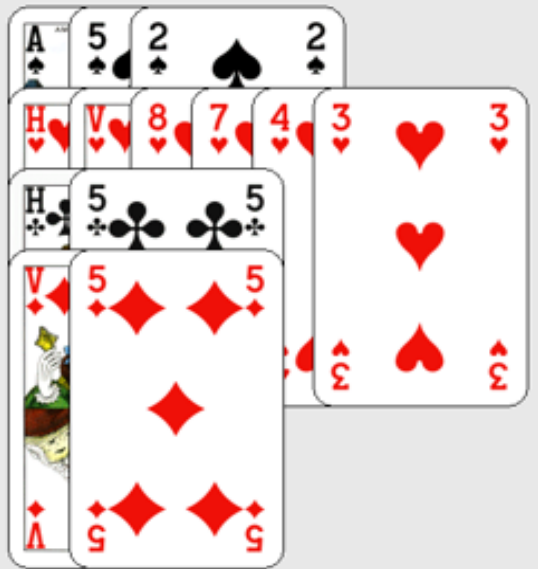
## Resultaat: 10 slagen



# Spel 4



West  
4♥



W	N	O	Z
1♥	pas	2♣	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

## Spelen

speelplan troef	♠	♥	♣	♦
verliezers	1	0	0	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				
afgooien hoge kaart	1			

- troeftrekken
- ruiten; let op communicatie

■ Resultaat: 12 slagen



# Start met bridge 2

*Jacques Barendregt en Koos Vrieze*

## Hoofdstuk 3

- Huiswerk
  - theorieboek: hoofdstuk 3
  - werkboek: hoofdstuk 3
  - oefenen in BIC: de Toekomstclub