

'bridge zonder bieden'

(uitleg #*zie blz 4)

De 4 spelers aan tafel worden aangeduid met windrichtingen.

Noord speelt samen met zuid en oost met west

Ieder krijgt 13 kaarten.

Tel je kaarten, sorteer ze en tel je punten. **(Aas=4, Heer=3, Vrouw=2, Boer=1)#1**

Een ieder zegt nu hardop z'n puntenaantal.

Van de partij met de meeste punten wordt de speler met de meeste punten de leider, zijn partner de dummy.

Bij gelijk aantal punten wordt er opnieuw gedeeld.

De leider probeert een fit (min. 8 kaarten samen) liefst in een **hoge kleur*** te vinden.

Hij doet dat door vragen aan de dummy te stellen b.v.:

Hoeveel schoppen heb je?

Als er een fit in een hoge kleur is, wordt dat de troefkleur, als er geen fit in een hoge kleur is, wordt de SA of klaver/ruiten troef.

De speelsoort samen met het aantal beloofde slagen noemen we het **contract.****

Onthoud goed je contract.

De speler die links van de leider zit komt **gesloten***** uit.

De **dummy****** legt al zijn kaarten open op tafel.

Daarna bepaalt de leider of hij met **manche******* of zonder manche gaat spelen:

- met manche moeten er minstens 25 punten samen zijn
- geen manche speel je als er minder punten zijn.

De leider moet tijdens het spel een minimum aantal slagen maken:

Als je geen manche kan spelen	minstens 7 slagen (= minstens één meer dan de helft van totaal aantal slagen)
Als je wel een manche wil spelen, zeg je dat duidelijk.	In SA moet je dan minstens 9 slagen maken In troef ♥/♠ minstens 10 slagen Als ♦/♣ troef is minstens 11 slagen

De puntentelling na afloop van een spel is per paar als volgt:

Wat was het contract?

Is het contract gemaakt?

Tel hoeveel slagen de leider gemaakt heeft. Zijn dit er evenveel of meer dan hij beloofde, dan is 'het contract' gemaakt en krijgt de leider premiepunten (manche of deelscore). Zijn dit er minder dan is de leider down en krijgt dit paar negatieve punten.

Is het contract wel gemaakt: zie schema 'puntentelling' hieronder.

De tegenstanders krijgen het tegenovergestelde aantal punten.

Krijgen de leider en zijn partner bijvoorbeeld + 80 punten, dan krijgen de tegenstanders – 80 punten

Als het contract niet gemaakt is, krijgt de **tegenpartij** 50 punten per downslag. De leider schrijft dan een min score.

Puntentelling				
score voor de spelende partij	♣/♦ troef Punten	♥/♠ troef punten	sans atout Punten	premies
slag 1 t/m 6	0	0	0	Als je <u>géén manche</u> hebt gezegd, maar wel 7 of meer slagen maakt, krijg je de deelscorepremie** van 50 punten.
slag 7 **	20	30	40	
slag 8 t/m 13	20	30	30	
slag 9			manche premie*	Als je <u>met manche</u> hebt gezegd èn genoeg slagen maakt krijg je geen 50 maar 300 punten = manchepremie*
slag 10		manche premie*		
slag 11	manche premie*			

Voorbeeld noteren scorebriefje:

Datum:		Spelnr: 1		Groep: C		
Paar nr.	Contract	O/W	Resul- Taaf:	Score N/Z	O/W	M.P
1	3 SA		- 2	- 100		0
2	4 Ha		C	+ 420		8
3	1 Ha		+ 3	+ 170		6
4		- 3 -			- 170	2
5		1 Sch	C		+ 80	6
6	- 5 -			- 80		2
7		- 1 -			+ 100	8
8		- 2 -			- 420	0
9		1 Sch	- 1		- 50	4
10	- 9 -			+ 50		4