

### Nieuwe begrippen les 3

VOORSPELEN is de eerste kaart in een slag spelen.

UITKOMEN is het voorspelen in de eerste slag. Dit is een bijzonder moment, aangezien dit het enige moment is waarin iemand iets speelt terwijl de dummy nog niet open op tafel ligt.

SERIE HONNEURS: iets als AHV, HVB, VB10 etc. Een serie is een rijtje van drie aaneengesloten honneurs.

SETJE HONNEURS: iets als AH, HV, VB, B10. Een setje is een rijtje van 2 aaneengesloten honneurs.

GEBROKEN SERIE: iets als AVB, HB10, V109

Uitkomstregels:

- **Hoogste van een serie honneurs** (als je die hebt). Deze uitkomst heeft bijna altijd de voorkeur, aangezien er niets kan worden weggegeven en je tegelijkertijd slagen voor jouw partij ontwikkelt.
- **Hoogste van een setje** (als je die hebt) is tegen SA riskanter, omdat je soms wel iets voor de leider ontwikkelt. Het cursusboek maakt geen onderscheid tussen serie en setje, maar dat onderscheid is vaak van belang.
- **Een na hoogste van een gebroken serie**. Van AVB dus de V, van HB10 de B. Dit doe je alleen tegen SA!, niet in een troefspel. In een troefspel blijf je van die kleur af.
- **Kleintje belooft plaatje**. Vaak heb je geen serie of setje, en om slagen te ontwikkelen zul je moeten gokken. Met een kleintje vertel je partner dat jij een plaatje hebt, en vaak kan hij zien welk plaatje dat is, met als gevolg dat hij weet of er slagen in die kleur te ontwikkelen zijn.
- **Top van niets**. Vaak is dat een hoge middenkaart, waardoor partner weet dat er bij jou niets in die kleur te verwachten is. Als de eerste slag voor partner is, dan is het spelen van een andere kleur vaak opgelegd. (Dat heet SWITSCHEN van kleur).

BIJSPELEN is een kaart spelen nadat er is voorgespeelt. Uiteraard moet je bekennen, maar als je niet kunt bekennen mag je elke kaart spelen die je wilt. Je mag troeven (als het een troefspel is) maar dat is niet verplicht.

BIJSPELEN 2<sup>e</sup> HAND doe je in de positie direct achter het voorspelen. Het is wijs de regel te hanteren: 2<sup>e</sup> hand laag (uitzondering: maar honneur op honneur – deze uitzondering wordt later in de cursus behandeld).

BIJSPELEN 3<sup>e</sup> HAND doe je in de slag als een na laatste in de slag. Het is wijs als regel te hanteren: derde man (of derde hand, 3<sup>e</sup> man, 3<sup>e</sup> hand) doet wat hij kan, maar niet hoger dan nodig.

BIJSPELEN 4<sup>e</sup> HAND: overzie de situatie en bepaal wat het beste lijkt.