

BRIDGE *Beter*

LEER BRIDGE met Berry 5

## HOOFDSTUK 2

# SLAGEN MAKEN

LEER BRIDGE met Berry Westra, DEEL 1

© brrg@conrager.nl

0

DEZE LES

- 1 SLAGEN INCASSEREN
- 2 SLAGEN ONTWIKKELEN
- 3 SPELEN MET TROEFKLEUR
- 4 KAARTWAARDERING
- 5 STARTERSBRIDGE

BRIDGE *Beter*

1

1 SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 1

EERST HONNEURS KORTE KANT

BRIDGE *Beter*

2

1 SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 1

BRIDGE *Beter*

3

1 SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 1

BRIDGE *Beter*

4

1 SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 1

BRIDGE *Beter*

5

**1** SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 2

BRIDGE

6

**1** SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 2

BRIDGE

7

**1** SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 3

BRIDGE

8

**1** SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 3

BRIDGE

9

**1** SLAGEN INCASSEREN

WIJZE WAAROP 3

BRIDGE

10

SLAGEN ONTWIKKELEN ZONDER TROEF

DRIE METHODEN

- A** VERDRIJVEN HOGE KAARTEN TEGENPARTIJ
- B** LENGTE SLAGEN ONTWIKKELEN
- C** SNIJDEN

BRIDGE

11

2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT

A VERDRIJVEN

Slag voor ♠H tegenpartij

BRIDGE

12

2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT

A VERDRIJVEN

Slag voor ♠A tegenpartij

BRIDGE

13

2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT

A VERDRIJVEN

Drie slagen voor ons

BRIDGE

14

2 SLAGEN ONTWIKKELEN

B LENGTE SLAGEN

♠ A H twee slagen voor NZ

BRIDGE

15

2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT

B LENGTE SLAGEN

Slag voor tegenpartij maar ...

BRIDGE

16

2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT

B LENGTE SLAGEN

Drie vrije ♠ slagen  
Dit noemen we LENGTE SLAGEN

BRIDGE

17

**2 SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT**

**C SNIJDEN**

Begin in Zuid en speel de B als West klein legt. Slag voor NZ.  
Steek in een andere kleur over naar Zuid

BRIDGE

18

**3 SLAGEN ONTWIKKELEN**

**C SNIJDEN**

Vervolg vanuit Zuid en als West klein legt, speel je de V. Slag weer voor NZ en dan pas ♠A

BRIDGE

19

Even een testspel

Zuid is leider  
Geen troef  
Zuid is aan slag  
Maak zoveel mogelijk slagen

Attentie: West speelt tweede hand laag

BRIDGE

20

PAUZE

BRIDGE

21

**3 SPELEN MET TROEFKLEUR**

**TROEFTREKKEN**  
♠ is troef

Twee keer troeftrekken is voldoende

REGEL: Een kleur is geschikt om als troef te dienen als je samen met partner **acht of meer** kaarten in deze kleur hebt.  
**acht of meer** kaarten heet een **FIT**

BRIDGE

22

**3 SPELEN MET TROEFKLEUR**

**TROEFTREKKEN**  
♠ is troef

Drie keer troeftrekken

BRIDGE

23

**4 KAARTWAARDERING**

- Bij het bieden moet je samen met je partner inschatten hoeveel slagen jouw partij zal gaan maken.
- Hiervoor moet je je hand gaan waarderen.
- Duidelijk is dat hoge kaarten van belang zijn. Ook lengte in een kleur kan belangrijk zijn.
- Hoe waarderen we de hoge kaarten?

BRIDGE

24

**4 KAARTWAARDERING**

OP BASIS VAN HONNEUR PUNTEN

HONNEUR	PUNTEN
AAS	4
HEER	3
VROUW	2
BOER	1

HOEVEEL PUNTEN BEVAT EEN KLEUR? **10**

EN ALLE KLEUREN SAMEN? **40**

BRIDGE

25

**4 KAARTWAARDERING**

TEL PUNTEN NIET PER HONNEUR, MAAR PER CLUSTER VAN HONNEURS.

CLUSTER	PUNTEN	CLUSTER	PUNTEN
	10		5
	9		5
	8		4
	7		4
	7		3
	6		3
	6		2
			1

BRIDGE

26

**PUNTEN TELLEN**

HOEVEEL PUNTEN BEVAT ONDERSTAANDE HAND?

♠ A 6  
♥ 8 2  
♦ A H 9 6 3  
♣ 8 7 3 2

**11**

BRIDGE

27

**PUNTEN TELLEN**

HOEVEEL PUNTEN BEVAT ONDERSTAANDE HAND?

♠ H 7  
♥ H V B 10  
♦ 8 5 2  
♣ A H 6 5

**16**

BRIDGE

28

**PUNTEN TELLEN**

HOEVEEL PUNTEN BEVAT ONDERSTAANDE HAND?

♠ A V 7 3  
♥ H 7 5  
♦ 5 4  
♣ H B 6 2

**13**

BRIDGE

29

**5 STARTERSBRIDGE**

- ❖ Na oprapen en tellen van de kaarten, tellen de spelers hun plaatjes punten.
- ❖ Het aantal punten wordt hardop gezegd vanaf de **GEVER**.
- ❖ Het paar met de meeste punten wordt de spelende partij.
- ❖ De speler met de meeste punten noemt zijn langste kleur en het aantal kaarten in die kleur.
- ❖ Daarna noemt zijn partner het aantal kaarten in die kleur.
- ❖ Is dat samen acht of meer is dan wordt die kleur troef.
- ❖ Vervolgens komt de linkertegenstander van leider uit en begint het afspel.
- ❖ Indien geen fit noemt partner van de eerste bieder zijn langste kaart en wordt wederom gekeken of er een fit is van acht of meer kaarten samen.
- ❖ Wanneer geen fit wordt gevonden wordt de speelsoort Sans atout en wordt degene met de meeste punten leider.
- ❖ Vervolgens komt de linker tegenstander van leider uit en begint het afspel.

 30

30


**STARTERSBRIDGE OEFENEN OP BERRY'S INTERNET CLUB**


- ❖ Ga naar [www.berrywestra.nl](http://www.berrywestra.nl)
- ❖ Vraag een account aan. Verplichte velden achternaam, voornaam, een spelersnaam (dit kan een alias zijn) en tenslotte je e-mail adres. Druk op verzenden.
- ❖ Via de mail ontvang je een link waarmee je het programma BIC kunt downloaden. Doe dit en installeer het programma.
- ❖ Op je bureaublad staat een icoon waarmee je BIC kunt starten.
- ❖ Start het programma en vul je account gegevens in.
- ❖ Kies de optie BERRY onderaan.
- ❖ Kies nu de optie Startersbridge en begin.
- ❖ Er zijn vele opties. Je kunt mij (kavdw) als docent kiezen.
- ❖ Veel plezier.

 31

31

**HOMEPAGINA OP BERRY'S INTERNET CLUB**



 32

32

**STARTERSBRIDGE OEFENEN OP BERRY'S INTERNET CLUB**

**Aanmeldformulier**

Verzijn uw eigen spelersnaam en vul uw gegevens in. U ontvangt uw accountgegevens op het opgegeven e-mailadres. Na downloaden en installeren krijgt u de keuze voor welke club u een proefperiode wilt aanvragen. Meer informatie en een instructievideo vindt u bij [uitleg Berry's Internet Club](#).

Achternaam

Voornaam

Spelersnaam op BIC

E-mailadres <sup>1)</sup>


<sup>1)</sup> maximaal één account per persoon, zie [licentievoorwaarden](#)

**meld je aan** ▶

**Vragen en problemen**

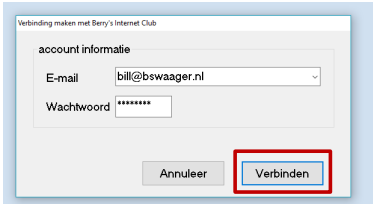
Bij problemen bij de installatie raden wij u aan om de handleiding door te lezen. Mocht u daarna nog vragen hebben, raadpleeg dan de [FAQ](#) of stuur een mail naar [helpdesk@bridge.nl](mailto:helpdesk@bridge.nl)


✉ [Handleiding installeren Berry's Internet Club](#)

 33

33

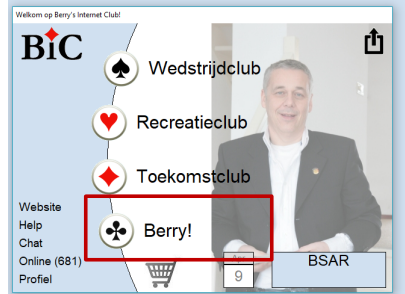
**STARTERSBRIDGE OEFENEN OP BERRY'S INTERNET CLUB**




 34

34

**STARTERSBRIDGE OEFENEN OP BERRY'S INTERNET CLUB**



 35

35



36

### SAMENVATTING

**SLAGEN MAKEN**

- ❖ Slagen worden meestal gemaakt met plaatjes.
- ❖ Slagen kunnen ook worden gemaakt door lage kaarten van een lange kleur.

**WIJZE SLAGEN ONTWIKKELEN SANS ATOUT**

- ❖ Verdrijven hoge kaarten bij tegenpartij.
- ❖ Lengte slagen (lange kleur vrijspelen).
- ❖ Snijden.

**WANNEER TROEF**

- ❖ Een kleur is geschikt om als troef te dienen als je samen met partner acht of meer kaarten in die kleur hebt.

BRIDGE

37

### RELATIE PUNTEN EN SLAGEN

Relatie aantal punten en aantal mogelijk te behalen slagen

TROEF	Aantal slagen	Aantal punten	Sans Atout	Aantal slagen	Aantal punten
♠	7	4	♠	7	4
♥	6	3	♥	6	3
♦	5	2	♦	5	2
♣	4	1	♣	4	1
♠	6	3	♠	6	3
♥	5	2	♥	5	2
♦	4	1	♦	4	1
♣	3	0	♣	3	0

BRIDGE

38

### N/- Spel 1.2.1

- Noord heeft meeste punten en noemt als eerste zijn langste kaart
- Noord en Zuid hebben samen acht kaarten in ♠ en daarom wordt ♠ troef
- NZ hebben 25 punten samen

♠ A H B 7 2 ♥ A 6 ♦ 9 8 2 ♣ V 3 2	♠ 9 5 4 ♥ 9 5 4 3 ♦ H 3 ♣ 10 9 7 5	♠ 8 6 ♥ H V B 10 ♦ A V 10 6 5 ♣ 8 6	14 N W O Z 11
--	---	--	---------------------------

Haalbaar:

- ✓ OW: 3 slagen
- ✓ NZ: 10 slagen

BRIDGE

39

### O/NZ Spel 1.2.2

- Oost heeft meeste punten en er is geen fit in een kleur en daarom wordt SA gespeeld
- OW hebben 27 punten en moeten tien slagen halen
- Zuid mag uitkomen

♠ 6 5 ♥ V 10 9 6 ♦ V B 7 5 ♣ 8 4 2	♠ A 8 3 ♥ H 4 ♦ A H 6 ♣ H V B 10 9	♠ H 7 4 ♥ A 8 3 2 ♦ 10 8 4 3 ♣ 6 5	♠ V B 10 9 2 ♥ B 7 5 ♦ 9 2 ♣ A 7 3
---	---	---	---

Haalbaar:

- OW: 10 slagen
- NZ: 3 slagen

BRIDGE

40

### Z/OW Spel 1.2.3

- NZ hebben geen fit en daarom wordt SA gespeeld
- NZ hebben 33 punten samen en Zuid moet 12 slagen halen
- West komt uit

♠ 7 3 2 ♥ A V ♦ H 9 3 ♣ H V B 10 2	♠ 10 9 8 ♥ H 10 3 ♦ 10 6 5 2 ♣ 9 3	♠ V 5 ♥ B 9 6 5 ♦ 8 7 4 ♣ 7 6 5 4	15 N W O Z 18
---	---	--	---------------------------

Haalbaar:

- OW: 1 slag
- NZ: 12 slagen

BRIDGE

41

**W/A Spel 1.2.4**

- OW hebben geen fit en daarom wordt SA gespeeld
- OW hebben 26 punten en West moet negen slagen halen
- Noord komt uit

♠ B 10 4 ♥ H V B 3 ♦ V 10 6 5 ♣ B 2	N	♠ 8 7 ♥ A 7 6 4 ♦ 9 3 2 ♣ A H 8 6
♠ A H V 3 2 ♥ 9 8 ♦ A 8 4 ♣ V 7 4	W	O
	Z	
	♠ 9 6 5 ♥ 10 5 2 ♦ H B 7 ♣ 10 9 5 3	

15 (West)      11 (North)

Haalbaar:

- OW: 10 slagen
- NZ: 3 slagen

BRIDGE met Berry

42

**N/NZ Spel 1.2.5**

- OW hebben 9 kaarten in ♥ samen en daarom ♥ troef
- OW hebben 26 punten samen en Oost moet tien slagen halen
- Zuid komt uit

♠ B 10 7 4 ♥ 8 5 ♦ B 7 5 4 ♣ H 4 3	N	♠ H 6 ♥ H V B 3 2 ♦ A H 8 6 ♣ 9 2
♠ V 9 3 ♥ A 9 7 4 ♦ 10 2 ♣ A 8 7 6	W	O
	Z	
	♠ A 8 5 2 ♥ 10 6 ♦ V 9 3 ♣ V B 10 5	

10 (West)      16 (North)

Haalbaar:

- OW: 11 slagen
- NZ: 2 slagen

BRIDGE met Berry

43

**O/OW Spel 1.2.6**

- NZ hebben geen fit en daarom wordt SA gespeeld
- NZ hebben 27 punten samen en Zuid moet tien slagen halen
- West komt uit

♠ V B 10 3 2 ♥ H 9 2 ♦ A H 6 ♣ 6 5	N	♠ A 7 4 ♥ 10 8 6 ♦ V 5 2 ♣ H B 10 7
♠ 9 8 5 ♥ B 7 5 4 ♦ 10 9 8 3 ♣ V 8	W	O
	Z	
	♠ H 6 ♥ A V 3 ♦ B 7 4 ♣ A 9 4 3 2	

13 (North)      14 (West)

Haalbaar:

- NZ: 10 slagen
- OW: 3 slagen

BRIDGE met Berry

44

**Z/A SPEL 1.2.7**

- OW hebben geen fit en daarom wordt SA de speelsoort
- OW hebben 28 punten en West moet tien slagen halen
- Noord komt uit

♠ 10 9 6 5 ♥ 9 5 ♦ B 2 ♣ H V B 10 9	N	♠ B 4 ♥ A V 7 4 ♦ 10 6 5 3 ♣ 8 7 2
♠ A H V 2 ♥ H B 3 ♦ A 8 4 ♣ A 6 5	W	O
	Z	
	♠ 8 7 3 ♥ 10 8 6 2 ♦ H V 9 7 ♣ 4 3	

21 (West)      7 (North)

Haalbaar:

- NZ: 3 slagen
- OW: 10 slagen

BRIDGE met Berry

45

**W/- Spel 1.2.8**

- NZ hebben 8 kaarten in ♠ samen en daarom ♠ troef
- NZ hebben 23 punten en Noord moet acht slagen halen
- Oost mag starten

♠ A H 6 2 ♥ A 6 5 ♦ 8 7 6 ♣ B 7 3	N	♠ 9 7 ♥ H V B 9 ♦ V 10 5 4 2 ♣ H 5
♠ 10 8 5 ♥ 10 7 4 3 ♦ 9 3 ♣ A V 10 9	W	O
	Z	
	♠ V B 4 3 ♥ 8 2 ♦ A H B ♣ 8 6 4 2	

12 (North)      11 (West)

Haalbaar:

- OW: 4 slagen
- NZ: 9 slagen

BRIDGE met Berry

46

BRIDGE met Berry 5

**VOLGENDE KEER**

**HET TEGENSPEL**

LEER BRIDGE met Berry Westra, DEEL 1

BRIDGE met Berry 5

© bil@bowaager.nl

47