

Tegenspelen

De leider heeft het voordeel dat hij niet alleen zijn eigen kaarten ziet, maar ook die van zijn partner. Hij heeft een overzicht over beide handen en kan een goed speelplan maken.

In het tegenspel heb je dat voordeel niet, om een goed speelplan voor het tegenspel te maken is het belangrijk om samen te werken.

Er moeten goede afspraken gemaakt worden.

De vraag welke kaart je moet spelen is afhankelijk van de positie aan tafel:

	N		Als zuid de leider is en noord de dummy, moet west uitkomen. West is dan de "eerste man" en oost de "derde man"
W		O	
	Z		

Voor de **eerste man** (de uitkomst) geldt:

- 1. Van een serie de hoogste**
- 2. Kleintje belooft plaatje**
- 3. Middenkaart ontkent plaatje**

Voor de **derde man** geldt:

Derde man doet wat hij kan, maar niet hoger dan nodig.

♦B752 ♦V83	Als zuid de leider is en hij speelt uit de dummy ♦2 voor, dan is oost de tweede man. Je kan een afwachtende houding aannemen, partner komt immers nog aan de beurt, hij is de vierde man. Speelt de leider ♦B, leg dan de Vrouw.
---------------	--

Voor de **tweede man** geldt:

Tweede man laag, maar honneur op honneur.

De uitkomst

Slagen ontwikkelen door hoge kaarten vrij te spelen.

Je hebt ♦HVB2, door één van je honneurs uit te komen, ontwikkel je zeker 2 slagen voor jouw partij. Om partner duidelijkheid te geven spreken we af dat je van een serie honneurs begint met de hoogste. (♦H) Het is voor partner nu duidelijk dat jij ♦V ook hebt, maar ♦A niet.

Voorbeeld:

♦ A6 (dummy)
♦V ♦ 873
♦4

Je bent oost en je partner komt uit met ♦V, de leider speelt ♦A uit de dummy en ♦4 uit de hand. Wie heeft ♦H? Wie heeft ♦B?

♦ A6 (dummy)
♦VB102 ♦ 873
♦H954

Partner heeft ♦B beloofd en ♦H ontkend.

Van een serie de hoogste

Een serie honneurs zoals hierboven, kun je in je eentje vrijspelen. Maar als je één of twee losse (niet aansluitende) honneurs hebt dan heb je hulp van je partner nodig om die kleur te ontwikkelen. We spreken af dat van bv: ♦V863 of ♦B643 of ♦HB742 je met een kleintje uitkomt, als partner dan “**doet wat hij kan**” d.w.z. hij speelt een hoge kaart, **daardoor** wordt jouw plaatje ontwikkeld.

Voorbeeld:

♦ 976 (dummy)
♦3 ♦AB10
♦?

Je bent oost en je partner komt uit met ♦3, de leider speelt ♦6 uit de dummy. Welke Kaart speel je?

♦ 976 (dummy)
♦H853 ♦AB10
♦V43

Je doet wat je kan, dus speel ♦A. De leider maakt geen enkele ruitenslag.

Kleintje belooft plaatje

Soms heb je geen mooie serie of een lang kleurtje met een los plaatje om uit te komen en moet je een kleur uitkomen waar je niets in hebt. In dat geval wil je je partner vertellen dat hij zich niet te veel moet voorstellen bij jouw bezit in die kleur.

Je hebt b.v.: ♦8754

Als je nu met de ♦4 uitkomt, dan denkt je partner dat je een plaatje hebt. Daarom kom je nu uit met ♦8.

Middenkaart ontkent plaatje

Derde man

Als partner is uitgekomen met een kleintje roept hij je hulp in bij het ontwikkelen van deze kleur.

♦ <u>3</u>	♦ 87 <u>6</u> (dummy)	♦ V105
	♦	

Partner kom uit met ♦3, de leider legt ♦6 in de dummy. Het is van groot belang dat oost de vrouw speelt. (derde man doet wat hij kan)

De kaarten kunnen zo verdeeld zitten

♦ H943	♦ 87 <u>6</u>	♦ V105
	♦ AB2	

Als oost de vrouw niet speelt, maakt de leider twee ruitenslagen, terwijl hij maar recht heeft op één slag.

♦ <u>V</u>	♦ 86 <u>5</u>	♦ H742
	♦	

Gebruik wel je gezonde verstand. Hier is ♦H natuurlijk niet nodig....

♦ <u>3</u>	♦ H10 <u>2</u>	♦ AV7
	♦	

Als in de dummy ♦2 wordt gespeeld, is de vrouw de goede kaart om te spelen. Derde man doet wat hij kan, **maar niet hoger dan nodig!!**

♦ <u>3</u>	♦ 107 <u>2</u>	♦ VB9
	♦	

Als in de dummy ♦2 wordt gespeeld, is ♦9 hoog genoeg. Derde man doet wat hij kan, **maar niet hoger dan nodig!!**

Oefenblad tegenspelen

De onderstreepte kaarten zijn gespeeld.

1	♦ 874	
♦ 3	W N O Z	♦ AB106
	♦	

Je bent oost (3^e man)
Heeft zuid een ♦ plaatje?
welke kaart speel je?

2	♦ V82	
♦ 3	W N O Z	♦ AB5
	♦	

Je bent oost (3^e man)
Heeft zuid een ♦ plaatje?
welke kaart speel je?

3	♦ 962	
♦ 3	W N O Z	♦ VB87
	♦	

Je bent oost (3^e man)
Heeft zuid een ♦ plaatje?
welke kaart speel je?

4	♦ B94	
♦ 3	W N O Z	♦ V105
	♦	

Je bent oost (3^e man)
Heeft zuid een ♦ plaatje?
welke kaart speel je?

5	♦ 1053	
♦ V7642	W N O Z	♦ 9
	♦ A	

Je bent west je komt uit met de 2
Wie heeft ♦H, wie ♦B en wie ♦8?

6	♦ 765	
♦ H10432	W N O Z	♦ 9
	♦ V	

Je bent west je komt uit met de 2
Wie heeft ♦A, wie ♦B en wie ♦8?

7	♦ V65	
♦ H8432	W N O Z	♦ 10
	♦ 7	

Je bent west je komt uit met de 2
Wie heeft ♦A, wie ♦B en wie ♦9?

8		
♦ HVB2		
♦ V853		
♦ 954		
♦ HB1054		
♦ B1054		
♦ HV543		

Je bent west, wat kom je uit?

Oefenblad tegenspelen Antwoorden

De onderstreepte kaarten zijn gespeeld.

1	♦ 874	
♦ H953	W N O Z	♦ AB106
	♦ V2	

Je bent oost (3^e man)

Zuid moet een plaatje hebben want west belooft er maar één.

Als zuid ♦ V heeft en west ♦ H, maakt zuid geen enkele slag als je nu ♦ A speelt.

2	♦ V82	
♦ H943	W N O Z	♦ AB5
	♦ 1076	

Je bent oost (3^e man)

Zuid kan geen plaatje hebben want west belooft ♦ H.

Speel ♦ B en de leider maakt geen enkele slag meer.

3	♦ 962	
♦ H543	W N O Z	♦ VB87
	♦ A10	

Je bent oost (3^e man)

Zuid heeft of ♦ H of ♦ A, die gaat hij altijd maken. Wie heeft ♦ 10?

Geef geen extra slag weg speel ♦ B (hoog genoeg)

4	♦ B94	
♦ H873	W N O Z	♦ V105
	♦ A62	

Je bent oost (3^e man)

Zuid heeft of ♦ H of ♦ A, die gaat hij altijd maken.

Speel ♦ 10 (hoog genoeg)

5	♦ 1053	
♦ V7642	W N O Z	♦ B9
	♦ AH8	

Je bent west je komt uit met de 2

Zuid heeft ♦ H en ♦ 8. Als oost deze gehad zou hebben, had hij ze gespeeld. ♦ B zit bij oost, zuid heeft immers de 1^e slag niet met ♦ B genomen.

6	♦ 765	
♦ H10432	W N O Z	♦ 9
	♦ AVB8	

Je bent west je komt uit met de 2

♦ 8 zit bij zuid (oost had van 98 de 8 gespeeld)

♦ B zit bij zuid (oost had van B9 de boer gespeeld)

♦ A zit bij zuid (oost had van A9 het aas gespeeld)

7	♦ V65	
♦ H8432	W N O Z	♦ AB10
	♦ 97	

Je bent west je komt uit met de 2

♦ A en ♦ B bij oost (anders zou zuid de 1^e slag genomen hebben)

♦ 9 bij zuid (van 109 had oost de 9 gespeeld)

8		
♦ HVB2		
♦ V853		
♦ 954		
♦ HB1054		
♦ B1054		
♦ HV543		

Je bent west, wat kom je uit?

♦ H hoogste van een serie

♦ 3 kleintje belooft plaatje

♦ 9 middenkaart ontkent een plaatje

♦ B hoogste van een gebroken serie

♦ B hoogste van een serie

♦ H hoogste van een serie