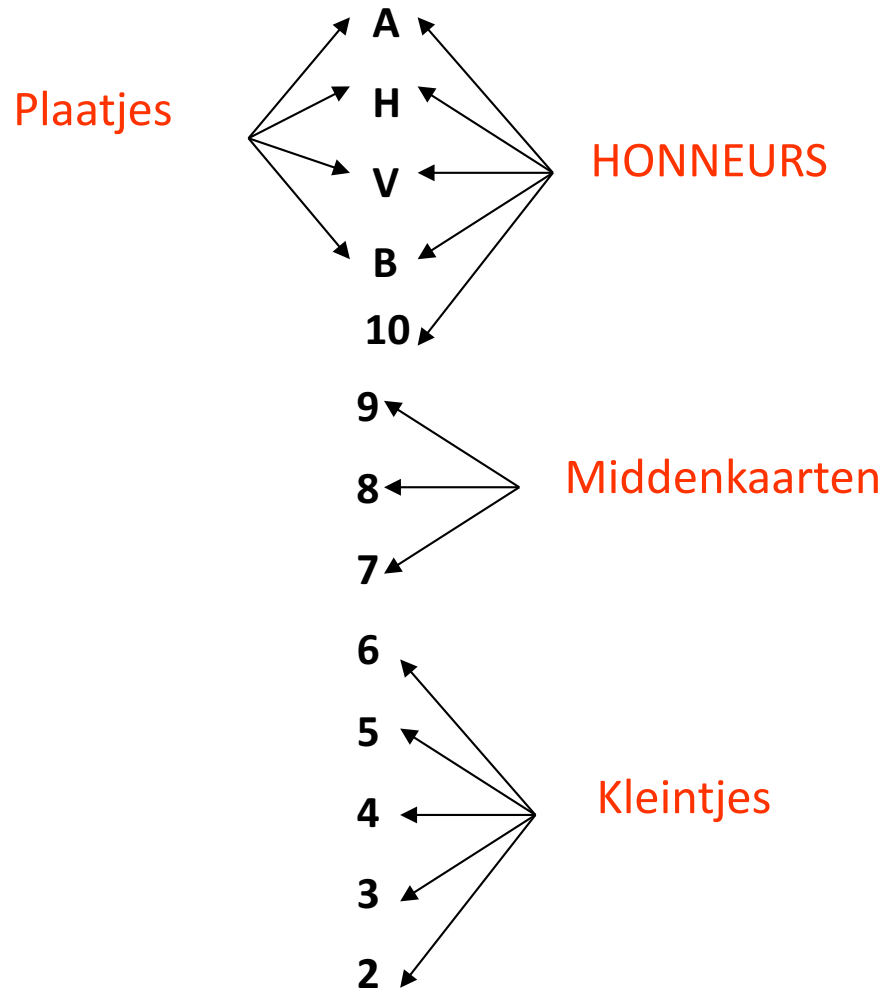


Les 2

DE OPENING

Korte herhaling

Twee partijen: N - Z tegen O – W



Sans Atout

Schoppen ♠

Harten ♥

Ruiten ♦

Klaver ♣

Hoge
kleuren

Lage
kleuren

**Bij bridge gaat het om
zoveel mogelijk slagen
maken.**

één spelregel: Bekennen.

Twee soorten contracten: Troefcontracten en Sanscontracten

Heel belangrijk even aandacht voor de puntentelling

Vandaar de lage kleuren

→ leder ♣ / ♦ -slag na de eerste 6 slagen is 20 punten

→ leder ♥ / ♠-slag na de eerste 6 slagen is 30 punten

Vandaar de hoge kleuren

→ Het eerste SANS-slag na de eerste 6 slagen is 40 punten

elk volgend SANS-slag is 30 punten

Ieder gemaakt contract krijgt een bonus van 50 punten

Voorbeeld 1

Geboden: 2 ♣

Gemaakt: Contract

Bonus contract = 50

2 klaverslagen $2 \times 20 = 40$

Samen $50 + 40 = 90$

Voorbeeld 2

Geboden: 2 ♥

Gemaakt: + 1

Bonus contract = 50

3 hartenslagen $3 \times 30 = 90$

Samen $50 + 90 = 140$

Voorbeeld 3

Geboden: 2 SA

Gemaakt: Contract

Bonus contract = 50

2 sansslagen $40 + 30 = 70$

Samen $50 + 70 = 120$ ³

In plaats van de bonus die je krijgt bij een gemaakt contract bestaat de **Manche** bonus van **300 punten!**

Wanneer krijg je de manche bonus?

Bij ieder gemaakt en geboden kontrakt van 100 punten of meer krijg je de manche bonus

Manche = 100 of meer slagpunten

3SA (40+30+30) = 100 = manche = 9 slagen

4 ♥/♠ (4x30) = 120 = manche = 10 slagen

5 ♣/♦ (5x20) = 100 = manche = 11 slagen

Waardering per slag:

- Ieder ♣ / ♦ -slag na de eerste 6 slagen is 20 punten
- Ieder ♥ / ♠-slaig na de eerste 6 slagen is 30 punten
- Het eerste SANS-slag na de eerste 6 slagen is 40 punten
- elk volgend SANS-slag is 30 punten

Ieder gemaakt contract krijgt een bonus van 50 punten.

Beloning voor een geboden en gemaakte Manche is 300 punten

Voorbeeld 4

Geboden: 5 ♣

Gemaakt: Contract

$$300 + 5 \times 20 = 400$$

Voorbeeld 5

Geboden: 3 ♥

Gemaakt: + 1

$$50 + 4 \times 30 = 170$$

Voorbeeld 6

Geboden: 4 ♥

Gemaakt: Contract

$$300 + 4 \times 30 = 420$$

Voorbeeld 7

Geboden: 1 ♠

Gemaakt: Contract

$$50 + 30 = 80$$

Voorbeeld 8

Geboden: 3 SA

Gemaakt: Contract

$$300 + 40 + 2 \times 30 = 400$$

Voorbeeld 9

Geboden: 2 SA

Gemaakt: + 1

$$50 + 40 + 2 \times 30 = 150$$

Belangrijk om te onthouden is
wanneer de Manche en dus de
Manche bonus wordt verdiend

Dat is bij de contracten:

3SA

4 ♥/♠

5 ♣/♦

het bieden

Nu gaan we beginnen met het echte werk,

Hoe kunnen we nu een hand met kaarten op waarde schatten?

ofwel wat is een goede kaart?

Het waarderen van de kaarten doen we **Honneurpunten en de verdeling**

Kaartwaardering middels plaatjespunten

Aas = 4 punten

Heer = 3 punten

Vrouw = 2 punten

Boer = 1 punt

Er zijn dus 10 honneurpunten per kleur dus totaal 40 honneurpunten of plaatjespunten

AAS	= 4 punten
HEER	= 3 punten
VROUW	= 2 punten
BOER	= 1 punt
10,9,8,7,6,5,4,3,2	= 0 punten

Voorbeeld 1 waarden van de kaarten

Voorbeeld 1

♠ A H 4 3	= 7 p.
♥ B 5 2	= 1 p.
♦ V B 5 2	= 3 p.
♣ V 10	= 2 p.

TOTAAL = 13 p.

Voorbeeld 2

♠ A 10 2	= 4 p.
♥ A H V 2	= 9 p.
♦ V 2	= 2 p.
♣ V B 10 2	= 3 p.

TOTAAL = 18 p.

Vb 2 is een "mooie" kaart

Voorbeeld 3

♠ 10 2	= 0 p.
♥ 8 5 2	= 0 p.
♦ B 10 9 8	= 1 p.
♣ A B 10 2	= 5 p.

TOTAAL = 6 p.

Vb 3 is een "slechte" kaart

Vb 1 is een "aardige" kaart

Naast de hoeveelheid honneurpunten is natuurlijk ook de lengtes van de kleur(en) belangrijk

Wat zijn nu mooie handen?

A.

♠ A H V B 9 7 6

♥ 9 2

♦ B

♣ 10 8 4

B.

♠ H 8 6

♥ A 9 4 3

♦ V 8 4

♣ V 7 6

C.

♠ H B 8 6 2

♥ A 9 4 3 2

♦ H 8

♣ 6

Zoals je ziet zijn niet alleen de honneurpunten maar ook de lengte van belang!

Bij welke kaart gaan we beginnen met bieden , het Openen

Dat gaan we doen volgens “de regel van 20”

We Openen als het aantal honneurpunten +
de lengten van de 2 langste kleuren, 20 of meer is

A.

♠ A V 7 3

♥ H 6 3

♦ B 2

♣ V 9 3 2

Honneurpunten

$2+1+3+6= 12$

Lengten 2 langste
kleuren 4+4,

Samen 20 OPENEN

B.

♠ A V 7

♥ H 8 6

♦ H V B 2

♣ V 3 2

Honneurpunten

$2+6+3+6= 17$

Lengten 2 langste
kleuren 4+3,

Samen 24 OPENEN

C.

♠ A 7 3

♥ B 8 6

♦ H V B 8 3

♣ 3 2

Honneurpunten $0+6+1+4=$

11

Lengten 2 langste kleuren
 $5+3,$

Samen 19 NIET OPENEN

Doelstellingen:

-Fit vinden van 8 of meer kaarten, bij voorkeur in een hoge kleur

-Om de manche te maken in SA of de “hoge kleuren” hebben we 25 Honneurpunten (kortweg punten) nodig, dus moeten we uitvinden of we naast de fit meer of minder hebben dan 25 punten.

- Om de manche in de lage kleuren te kunnen maken hebben we 27 Honneurpunten nodig

Openen:

- **Volgens de regel van 20.**
- **Langste kleur eerst**
- **Bij 2 vijfkaarten de hoogste**
- **Bij 2 vierkaarten de laagste**

Extra afspraken (1):

- 15-17 punten met regelmatige verdeling: 1SA

Wat is een regelmatige verdeling?

4 3 3 3

4 4 3 2

5 3 3 2

Extra afspraken (2):

- 15-17 punten met regelmatige verdeling: 1SA
- **1♥/♠** belooft een vijfkaart

♠ B 7 6 3 2

♥ H 3

♦ A 9 3

♣ H B 3

Honneurpunten $1+3+4+4=12$
Lengten 2 langste kleuren
5+3, Samen 20 OPENEN

1 ♠

♠ B 7 6 2

♥ H V 5 3 2

♦ A 9

♣ H 4

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
5+4, Samen 22 OPENEN

1 ♥

♠ B 7 6 3 2

♥ H V 7 4 3

♦ A

♣ H 4

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
5+5, Samen 23 OPENEN

1 ♠

♠ B 7 6 2

♥ H V 3

♦ A 9 3

♣ H 4 3

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
4+3, Samen 20 OPENEN

1 ♣ !

1 ♠ ?

Neen!! want 1 ♠ is
een vijfkaart ♠

♠ B 7 6 2

♥ H V 3 2

♦ A B 3

♣ H 4

Honneurpunten $1+5+5+3=14$
Lengten 2 langste kleuren
4+4, Samen 22 OPENEN

1 ♣ !

1 ♥ ?

1 ♠ ?

Neen!! want het zijn
geen vijfkaarten

Extra afspraken (3):

- 15-17 punten met regelmatige verdeling: 1SA
- Langste kleur eerst
- Van 2 vijf-kaarten de hoogste eerst
- Van 2 vier-kaarten de laagste eerst

Deze regels gelden in ACOL altijd.

Aanvullend spreken we af (systeem 5-krt Hoog):

- **1♥/♠ belooft minstens een vijfkaart**
- **Zonder 5-krt hoog openen we onze laagste 4-krt Laag. Hebben we die niet, dan openen we met 1♣, de zogenaamde “voorbereidende klaver”.**

Even aandacht voor de “voorbereidende” 1♣ opening

♠ B 7 6
♥ H V 3
♦ A 9 3
♣ H 4 3 2

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
4+3, Samen 20 OPENEN



♠ B 7 6
♥ H V 4 3
♦ A 9 4
♣ H 4 3

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
4+3, Samen 20 OPENEN



♠ B 7 6 2
♥ H V 4 3
♦ A 9 4
♣ H 4

Honneurpunten $1+5+4+3=13$
Lengten 2 langste kleuren
4+4, Samen 21 OPENEN





Flits 1

QUIZ

♠ 7 6

♥ A 4

♦ H V 8 7 2

♣ H 9 8 3

1 ♦



Flits 1

♠ H B 3

♥ A V 6

♦ H 9 4 2

♣ B 5 2





Flits 1

♠ A V 7 6 2

♥ H B 9 4 3

♦ 6 5

♣ A





Flits 1

♠ H 7 6

♥ B 9 5 4 2

♦ A

♣ V 10 7 4

pas



Flits 1

♠ H 7 6 2

♥ B 2

♦ B 9 5 2

♣ A H V





Flits 1

♠ 6 4

♥ B 9 6 5 3

♦ A 2

♣ A H V 4





Flits 1

♠ A 6 5

♥ B 3

♦ H V 2

♣ A V 10 4 3

1 SA



Flits 1

♠ 6 4 3
♥ A H 2
♦ H V 3
♣ A H 3 2





Flits 1

♠ B 6 4 3

♥ A H 2

♦ H V 6

♣ 9 8 4





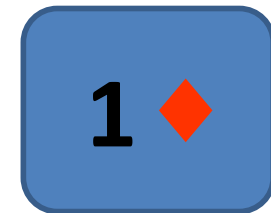
Flits 1

♠ A B 4 3

♥ H V 7 6

♦ H V 9 2

♣ B



ShowTime

BIC

Pauze



Flits 1

1.

Noord

♠ A 9

♥ H 6 5

♦ A H V 2

♣ 6 5 4 2

1S
pas

West

♠ H 8 6 2

♥ V 10 8 4

♦ B 6

♣ 10 9 7

pas

Oost

♠ V B 10 4 3

♥ A 9 2

♦ 10 9 3

♣ B 8

pa
pas

3SA

Zuid

♠ 7 5

♥ B 7 3

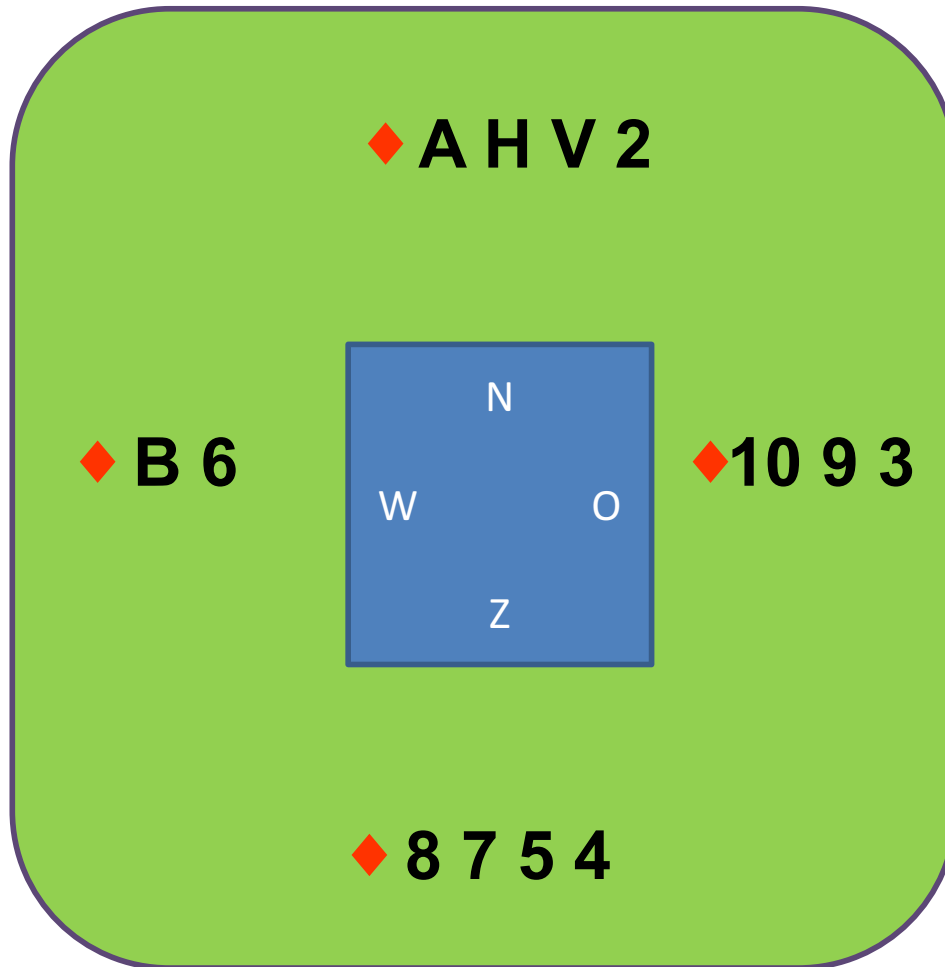
♦ 8 7 5 4

♣ A H V 3



Flits 1

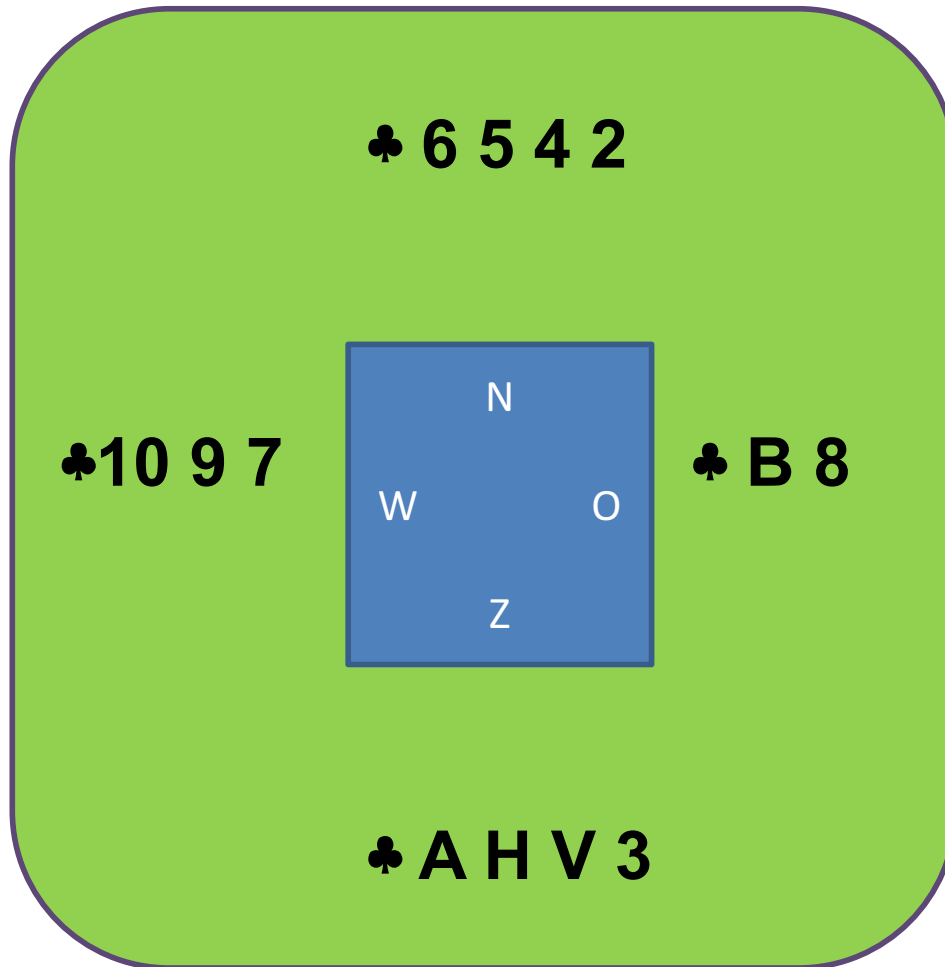
Vierde ruiten!





Flits 1

Vierde klaveren!





Flits 1

2.

Noord

♠ B

♥ B 10 7 6 5 4

♦ 6 5

♣ A 10 8 6

pas

West

♠ A 8 4 2

♥ H V 3

♦ V 4

♣ V 9 5 3

4♠

Oost

♠ H V 7 6 5

♥ A 9 2

♦ H B 8 3

♣ 7

1♠

pas

pa

pas

Zuid

♠ 10 9 3

♥ 8

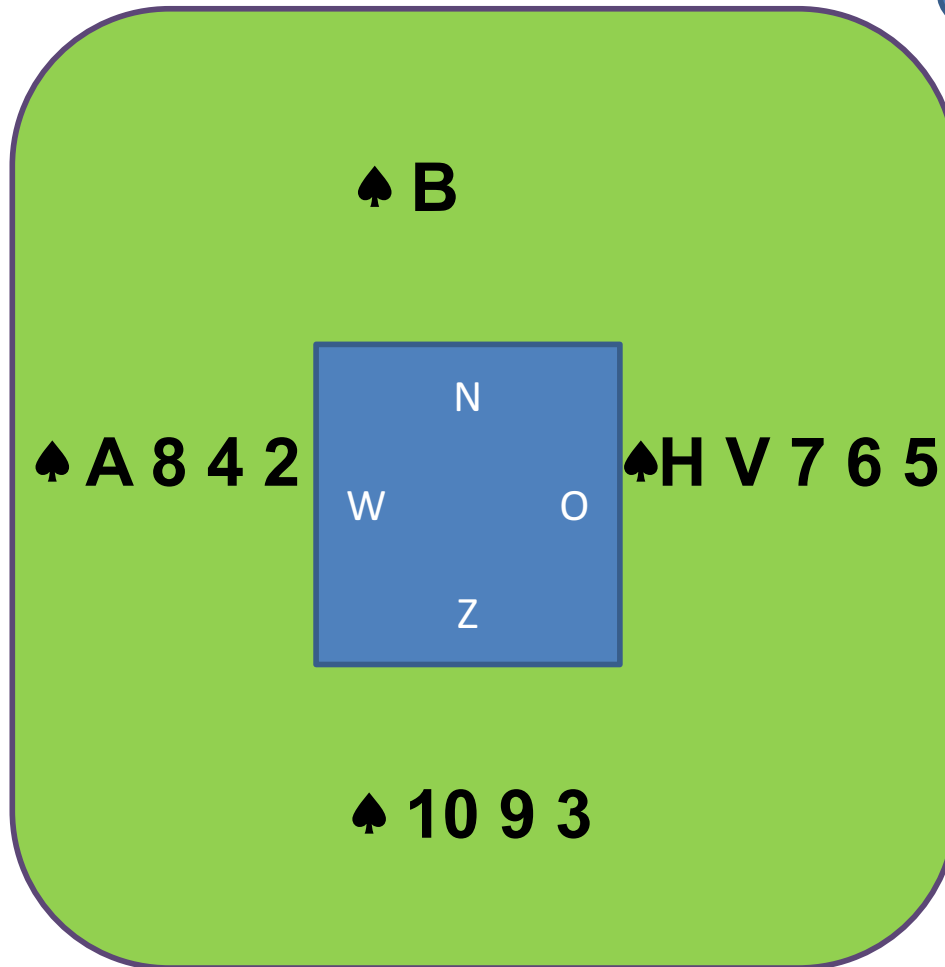
♦ A 10 9 7 2

♣ H B 4 2



Flits 1

Troeven weghalen !





Flits 1

3.

Noord

♠ 7 6 5
♥ A 9 3
♦ 6 4 3 2
♣ 7 5 3

pas

West

♠ V 10 8 3
♥ B 7 5
♦ H 10 7
♣ A 9 4

pas

Oost

♠ B 9 4
♥ V 10 6 4
♦ V B 8
♣ H 8 2

pas

1SA

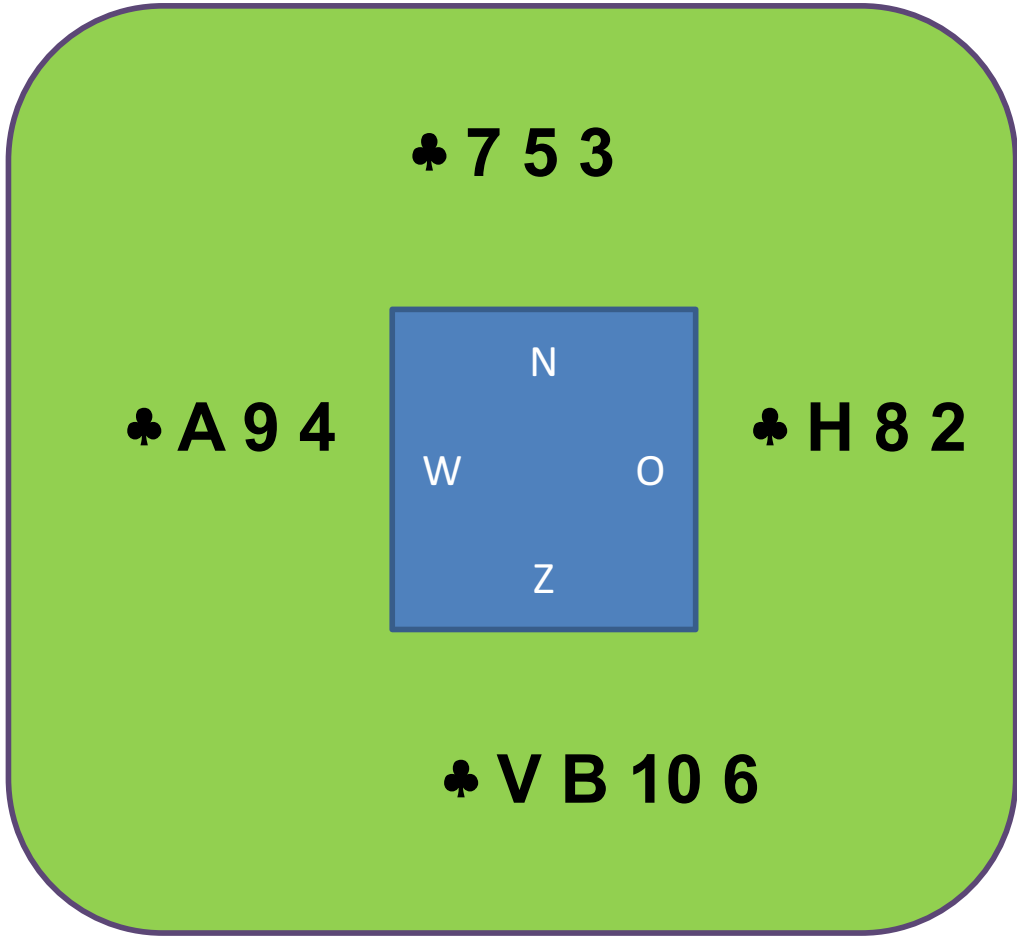
Zuid

♠ A H 2
♥ H 8 2
♦ A 9 5
♣ V B 10 6



Flits 1

♣ H en ♣ A verdrijven





Flits 1

4.

Noord

♠ 9 3 2
♥ A 7 4
♦ H B 9 5 2
♣ B 8

West

♠ A H 7 6
♥ H V 9 2
♦ A 4
♣ 7 6 2

Oost

♠ V 8 5
♥ 10 5
♦ 10 8 6
♣ A H V 9 3

Zuid

♠ B 10 4
♥ B 8 6 3
♦ V 7 3
♣ 10 5 4

pa
pas

1SA
pas

3SA

pas



Flits 1

♣ 9 en ♣ 3 verzilveren !

